



Multiplayer

Getting Started

You do not need to finish the single player campaign before you can begin multiplayer. At any point, just bring up your in-game mobile phone and jump in, but just make sure to save before doing so. Here are the steps to getting started (these are also available at www.rockstargames.com/iv/pc):

1. Press the Up Arrow on your keyboard or D-pad UP on your Xbox 360® Controller for Windows to access your mobile phone.
2. Toggle to Multiplayer and press Enter on your keyboard or A on your Xbox 360® Controller for Windows to accept.
3. Choose from **Player Match**, **Ranked Match**, or **Player Model**:
 - **Player Match** – Results do not count towards your Grand Theft Auto IV multiplayer ranking. There are separate leaderboards for these modes. Only with this option can players join into games in progress or play LAN games.
 - **Ranked Match** – In ranked games, the more cash a player wins, the higher their rank increases. After gaining a rank, the player unlocks more clothing options for their character.
 - **Player Model** – Change your character model.
4. Choose **LIVE** or **LAN** (Player Match only).
5. Choose **Quick Match**, **Custom Match**, or **Create Match** (Player Match only):
 - **Quick Match** – The fastest way to jump into the action.
 - **Custom Match** – Add filters to search for your favourite matches and play only your favourite multiplayer options.
 - **Create Match** – Allows you to reserve private spots for your friends. You can also use this to ensure that you are the host of the match by selecting private slots to be > 0.
6. If you pick Quick or Create Match, select from one of 15 multiplayer modes and press Enter to enter the lobby. (If you are playing over a LAN, Party Mode is not available).
 - The lobby is the meeting point for all players before starting a multiplayer game (with the exception of Party Mode). Here you can see a list of who is playing and change your mode and character model options.
 - To invite friends to multiplayer, you use your in-game mobile phone to look them up and then call them or you can also select and invite friends via the Games for Windows – LIVE guide.
 - Party Mode allows you and up to 15 of your friends to congregate by the disused casino at the northern tip of Alderney. The party host can choose which mode to start and the entire party will automatically follow him/her there. Note that in a Ranked Match, only team based games will be available to a party.

Modes One Man Army



I. Deathmatch

Kill your opponents as many times as possible and get \$100 per kill. The player with the most cash in a certain time or the first to reach a certain amount of cash wins. Remember to pick up all the cash that the dead drop; it can make a considerable difference to your final total.

II. Mafiya Work

Russian Mafiya boss Kenny Petrovic needs a series of jobs done from stealing cars and killing rivals to delivering drugs and disposing of severed heads. Race to complete these jobs for Mr. Petrovic to claim the cash rewards. The player with the most cash at the end of the game wins.



III. Car Jack City

A number of cars are dotted around the city. Steal them and deliver them to designated drop-off points. Sabotage others by ramming them, shooting out their tyres, and stealing cars away. Watch out though – the more damaged the car, the less cash you get for delivering it. Also, look out for cars packed full of drugs. Don't worry about wrecking these cars – just get the drugs to a delivery point for a massive cash bonus.



IV. Race

Basically, be the first to reach the finish line after crossing a series of checkpoints. However, there are other race options: Free Race and Cannonball Run (Tip: In most races, if you crash, you can respawn your starting vehicle by pressing and holding Y on your Xbox 360° Controller for Windows or F on your keyboard).

- **Free Race** – With only a start point and a finish line, the route you choose is up to you.
- **Cannonball Run** – All competitors start on foot, then run to any vehicles seen first, and race through checkpoints aiming to be the first person to cross the last one.

V. GTA Race

Almost exactly like the Race mode above, but this time there are weapons on the street. Drive through a weapon icon to pick it up and then start destroying your opponents. You can only hold one weapon at a time while within a vehicle, so if you see one you'd prefer on the road up ahead, press and hold X on your Xbox 360° Controller for Windows or R on your keyboard to drop the one you're holding. If your car gets damaged in a GTA Race you cannot respawn it – part of the aim and fun of this mode is to destroy your opponents' vehicles and make them search for a better ride or complete the race on a Faggio!



VI. Free Mode

With the entire city open and no set goals, Free Mode is your chance to freestyle. Find choppers and dive bomb your friends, race from one landmark to another, or go for a swim around Algonquin. It's totally up to you and your imagination.

Modes Teamwork



I. Team Deathmatch

Like Deathmatch above, but this time you're working with teammates. There is a massive advantage to staying close to your teammates and covering each other. Move as one through the streets and make sure all your teammates get their fair share of weapons.

II. Team Mafiya Work

This time you work as a member of a crew doing tasks for Mr. Petrovic. Good communication between your team is essential for victory. Call out which tasks you're heading for and work together to protect your teammates when they're delivering a valuable package.



III. Team Car Jack City

Working as part of a crew, steal as many vehicles as possible. Remember to let your teammates know which car you're heading to so you don't all head for the same one. When a drug car appears, it's probably worth working together to secure it for your crew.

IV. Turf War

There are a number of marked bases in each borough. At the start, each team owns one base. Defend it while also heading into the streets to secure the unclaimed bases or the enemy's territory. Look for bottlenecks through which the enemy must pass to attack your bases and guard them with a rocket launcher. You accrue points for every base you and your team controls.



V. Cops 'n' Crooks

A mode with two parts where both teams will play one round as the cops and the other as the crooks. The general aim for the crooks is to avoid the cops and get to a getaway vehicle. The aim for the cops is to catch and kill the crooks before they can escape. There are two mode options here, All for One and One for All.

- **All for One** – One crook is designated as the boss – he is the only one who needs to get to the getaway vehicle for the whole team to win. You start on foot and it is advisable to get to a car as fast as possible. It's often worth sacrificing yourself to protect the boss in this mode, but don't worry, you will respawn if you die.
- **One for All** – There is no boss and the crooks' team gets points for each crook that escapes in the getaway vehicle. The crooks begin together in a car. (Tip: Sometimes it's a good idea to split up rather than being one easy target for the cops, but also beware, if one of the crooks leads the cops to the getaway vehicle before the other crooks get there, the cops may destroy it). In this option, every player gets only one life – if you die, you can only spectate the rest of the game.



Modes Co-operative



I. Hangman's NOOSE

Russian Mafiya boss, Mr. Petrovic, has just arrived at Francis International Airport to an unexpected welcome from Liberty City's Finest. You and your teammates must kill the first couple of waves of cops and NOOSE assault teams to clear the runway enough for Petrovic to get out of his jet. Then you will need to steal a vehicle and ferry Petrovic to a safe point on Charge Island, dealing with pursuing cops along the way. All team members need to arrive with Petrovic to finish the mission.

II. Deal Breaker

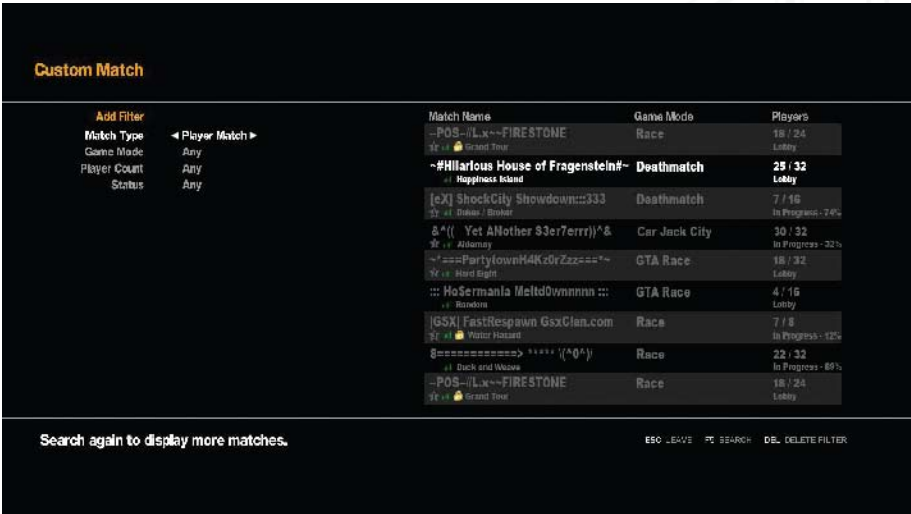
There's a massive deal going down between two biker gangs in Acter Industrial Park at the southern tip of Alderney. You and your teammates need to head down there, kill all the bikers, steal the drugs, and bring them to Jimmy Pegorino in his mansion in northern Alderney. It may sound simple, but it isn't.

III. Bomb da Base II

You and your teammates need to take down the Platypus – a container ship moored at the docks in Broker. You first need to hijack a heavily defended armoured truck and steal the explosives contained within. Then escape with the explosives to a heliport and jump in a chopper. Next, fly over to the Platypus, take the gang on-board by surprise, and fight your way onto the ship. Once you've taken out the gang members that are defending the ship, make your way to the bridge and to the depths of the hold and plant a bomb in each location. Now run as fast as you can to get clear of the ship before it blows.



Custom Match



Another exciting new feature to Grand Theft Auto IV PC is Custom Match. When you know which types of multiplayer matches you enjoy playing, you can select your options and search for lobbies that fit your criteria.

From your in-game mobile phone, you can now choose Quick Match, Create Match, or Custom Match. The interface for the Custom Match pops up in its own screen, similar to the lobby interface.

Custom Match Controls

General	
A / ENTER	Add Filter (“Add Filter” is highlighted)
A / ENTER	Select Server (“Add Filter” is not highlighted)
B / BACKSPACE	Leave
Y / SPACE	Refresh
X / DELETE	Delete filter

Xbox 360® Controller for Windows	
LEFT ANALOGUE STICK / D-PAD	Scrolls up/down through left hand filter menu, moves through filter options left/right
RIGHT ANALOGUE STICK	Leave

Keyboard/Mouse	
MOUSE WHEEL / DIRECTIONAL ARROWS	Scrolls through either the filter or server lists depending where the mouse is located on screen

Multiplayer and Custom Match Options

Unless noted, all of the options listed below can be selected as filters in a Custom Match search. While most of these options can be set by all players, some can only be altered by the host. So if you want to be 100% happy with the match that you are getting, you can create your own match or use the new Custom Match feature.

Category	Description
Race Class	Choose between simple checkpoint races in a variety of vehicle classes, or more chaotic Free Races and Cannonball Runs.
Track	There are a range of pre-destined tracks, routes, and courses to choose from.
Laps	Choose how many laps you wish to race with simple checkpoint race classes.
Colour	Choose the colour of your race vehicle so you stand out from the crowd. Not available as a Custom Match filter.
Vehicle	Choose from a variety of vehicle classes. Some will have better handling while others will have better speed or acceleration. Try a few races with each to find out which best suits your style. Not available as a Custom Match filter.
Game Type	Only available in Cops 'n' Crooks, this option governs the selection between "One-for-All" or "All-for-One" game modes. Not available as a Custom Match filter.
Mission Difficulty	Select the skill level of the computer-controlled characters in co-operative missions. Not available as a Custom Match filter.
Location	Depending on the game type, a number of locations will be available. Some games can take place throughout the whole of Liberty City while others are at smaller locales like Colony Island.
Duration	Choose either a time limit or a score limit. For time limit, the range is from 5 minutes to 60 minutes. For a score limit, the range is from \$500 up to \$50,000 depending on game type.
Friendly Fire	In team matches and co-operative missions, you can increase the level of realism and difficulty by turning Friendly Fire on. Your bullets will now cause damage to your teammates and vice versa.
A.I. Level	Used for non-co-operative missions to set UPC difficulty level. Not available as a Custom Match filter.
Auto-Aim	Allowing Auto-Aim usually creates more on-foot action and intense cover-based gunfights. Disallowing Auto-Aim often provides more vehicle based action. Matches with Auto-Aim may not be necessarily easier because all players receive the same advantage.
Weapons	Choose the weapon type each player starts with and that is available to pick up throughout the game.
Police	Turn this on and the cops will act as they would in the single player mode. Break the law and the cops are going to crack down on you.

Multiplayer and Custom Match Options (cont.)

Category	Description
Traffic	Alter the level of traffic in most game types. Caution – you might think it will be easier with less traffic, but low traffic levels also means it will be harder to find a car when you need one.
Blips	The default on the radar screen is that all players show up, but you can switch all blips off – just head towards the noise of distant gunfire if you're looking for trouble.
Gamertag Display	Choose whether players' names are displayed above their characters' head.
Reticule Health	Aim at an opponent and an eight-part health meter will be shown in the target reticule. If off, it is not possible to see how much health an opponent has left. Not available as a Custom Match filter.
Voice chat	Choose whether you want everybody, teammates, or people who are in close proximity in the game to hear one another.
Respawn Distance	In a team game, respawn distance refers to the level of proximity to your team. In a non-team game, the distance is measured from the other players.
Respawn Time	The length of time it takes to respawn following a death can be changed from 1 second to 30 seconds.
Join in Progress	If you do not want anyone jumping into your match after it has begun, set this to "Not allowed" in the lobby. Applicable to all Unranked match types.
Time of Day	The time of day can be chosen from morning, midday, evening or midnight.
Weather	Varying weather conditions can be chosen including clear, overcast, drizzle, rain, foggy or variable.
Match Type	This Custom Match specific filter allows you to choose the multiplayer game mode you wish to play: Ranked or Player Match.
Player Count	This Custom Match specific filter allows you to select how many opponents you wish to face.
Status	This Custom Match specific filter allows you to search for any matches, those that are in progress or only those in a lobby. Note that only Unranked matches can be joined in progress.
Match Settings Locked	This Custom Match specific filter will allow players to search for lobbies that have their settings locked down. This should lessen the chance of entering a lobby which has changed settings after it's been selected.

Settings

- Auto-Aim is an awesome feature that is often misunderstood. It is intended to speed up the game by focusing aiming to a smaller area. It WILL NOT level the playing field. Turning this off will slow the pace of the game down and make melee combat, drive-bys, and sniper action more effective. Auto-Aim is only available on the Xbox 360® Controller for Windows, not the keyboard and mouse.
- If you are new to Grand Theft Auto IV multiplayer, requesting that the location setting be restricted to the smaller areas (Prison, Docks, Charge Island, Colony Island, Airport, and Bohan) is the best way to go. The larger areas can be very overwhelming for new players.
- Blip settings are another great feature players can use to tailor their Grand Theft Auto IV online experience. Changing these from All to Leader, Near, or Far is almost like increasing the difficulty setting – we advise using a time limit over a point limit when using the latter two.
- We advise using the proximity voice chat setting to combat against players attempting to dominate the in-game chat with their loud family members, TVs, and music. If you need to talk trash to someone across the map with this on you can simply call them up on your in-game mobile phone.

Tips and Highlights

- All of the non-co-operative game modes are money based. Only a team or a player can win. The one with the most money will always be the winner. In time limit games, the winner will be the one with the most money when the timer expires. In point limit games, the winner will be the one who reaches/surpasses the point limit first.
- There are 10 multiplayer ranks. Increasing your rank allows you to unlock more options for clothing and characters.
- Taunts – press E on your keyboard or the Left Bumper on your Xbox 360® Controller for Windows to perform a context sensitive taunt directed at the other players.
- You can talk to your friends on headsets during matches and in lobbies. Within a match, you can even have a one-to-one conversation with a friend by calling him/her through your in-game mobile phone.
- In Player Match mode, you can vote on what the next game will be using the in-game mobile phone.
- You can set waypoints for other teammates in vehicles.
- Your gamertag will disappear whenever you crouch or use cover.



Multijoueur

Démarrage

Le mode multijoueur est disponible à tout moment, même si vous n'avez pas encore terminé le jeu en mode solo. Pour y accéder, c'est simple : utilisez le téléphone portable du jeu (assurez-vous d'avoir sauvegardé votre progression au préalable) et procédez comme suit (ces étapes sont également décrites sur le site www.rockstargames.com/iv/pc) :

1. Appuyez sur la flèche Haut du clavier ou en haut sur le bouton multidirectionnel de votre manette Xbox 360® pour Windows afin d'afficher le téléphone portable.
2. Choisissez Multijoueur et appuyez sur la touche Entrée du clavier ou sur la touche A de votre manette Xbox 360® pour Windows pour valider.
3. Sélectionnez l'un des trois modes suivants :
 - **Matchmaking d'amis** – Les résultats que vous obtenez dans ce mode n'ont pas d'incidence sur votre classement multijoueur Grand Theft Auto IV, ce mode ayant ses propres tableaux de score. C'est le seul mode qui vous permette de rejoindre des parties déjà commencées ou des parties en réseau local.
 - **Partie avec classement** – Le but du jeu : engranger un maximum d'argent pour grimper dans le classement. A chaque fois que vous passez au rang supérieur, vous débloquez des tenues supplémentaires pour votre personnage.
 - **Modèle joueur** – Changez l'apparence de votre personnage.
4. Choisissez **LIVE** ou **Réseau local** (Matchmaking d'amis uniquement).
5. Sélectionnez l'une des trois options suivantes (Matchmaking d'amis uniquement) :
 - **Partie rapide** – Pour les joueurs pressés.
 - **Partie personnalisée** – Utilisez les filtres de recherche pour trouver des parties multijoueur qui correspondent à vos préférences.
 - **Créer partie** – Avec cette option, vous pouvez réserver des emplacements privés pour vous et vos amis. Si vous voulez absolument être l'hôte de la partie, réglez le nombre d'emplacements sur un nombre plus grand que 0.
6. Si vous avez choisi «**Partie rapide**» ou «**Partie filtrée**», sélectionnez ensuite l'un des 15 modes multijoueur et appuyez sur Entrée pour accéder à l'accueil (en réseau local, le mode Groupe n'est pas disponible).
 - C'est à l'accueil que se retrouvent les joueurs avant le début d'une partie multijoueur (sauf en mode Groupe). Vous pouvez y voir la liste de tous les participants, changer de mode ou modifier l'apparence de votre personnage.
 - Pour inviter des amis à rejoindre une partie multijoueur, passez-leur un coup de fil avec le téléphone portable du jeu ou envoyez-leur votre invitation à partir du guide Games for Windows – LIVE.
 - En mode Groupe, vous pouvez réunir 15 de vos amis dans le casino désaffecté à l'extrémité nord d'Alderney. L'hôte sélectionne ensuite un mode de jeu et le groupe entier le suivra automatiquement. Petite remarque : lors des parties avec classement, le groupe ne peut accéder qu'aux modes de jeu en équipe.

Modes Seul contre tous



I. Deathmatch

Chaque adversaire éliminé rapporte 100\$: vous savez ce qu'il vous reste à faire. Le gagnant est le joueur qui réussit à amasser le plus gros pactole au bout d'un certain temps, ou bien celui qui atteint en premier une somme d'argent prédéterminée. Un conseil, n'oubliez pas de faire les poches de vos victimes. Le cash en plus pourrait faire toute la différence à la fin de la partie.

II. Missions mafia

Kenny Petrovic, le chef de la mafia russe, a du boulot pour vous : voler des voitures, liquider ses rivaux, livrer de la drogue, faire disparaître des têtes coupées... Mais vous avez de la concurrence et vous devrez jouer des coudes pour terminer vos missions et empocher votre salaire. Le gagnant est le joueur qui a le plus d'argent à la fin de la partie.



III. Car Jack City

Des voitures à voler sont dispersées un peu partout en ville et elles n'attendent que vous pour les rapporter aux lieux de livraison indiqués. Si vous vous faites devancer par un autre joueur, un petit coup de pare-choc ou une balle dans les pneus devraient faire l'affaire. Mais évitez d'en abuser : plus la voiture sera amochée, moins elle vous rapportera d'argent. Essayez aussi de repérer les voitures chargées de drogue : elles vous rapporteront une prime bien juteuse à la livraison, même si vous jouez aux autos tamponneuses avec.

IV. Tocard Ace Driver

C'est simple : franchissez la ligne d'arrivée en premier après avoir traversé une série de points de passage. Vous avez aussi deux autres options pour varier les plaisirs : Course libre et Cannonball Run. (Astuce : si vous démolissez votre véhicule, pas de panique. Dans la plupart des courses, vous pouvez le faire réapparaître en maintenant la touche Y de votre manette Xbox 360® pour Windows ou la touche F du clavier).

- **Course libre** – Une ligne de départ, une ligne d'arrivée. Pour le reste, vous avez carte blanche.
- **Cannonball Run** – Cette fois, c'est à pied que la course commence. Grimpez dans le premier véhicule qui vous tombe sous la main et foncez à travers une série de points de passage pour tenter de franchir la ligne d'arrivée en premier.



V. Course GTA

Tocard Ace Driver version gangster : les mêmes règles, avec en plus des armes dispersées dans les rues. Passez sur une icône d'arme pour la récupérer et bourrer de plombs la cervelle des concurrents. N'oubliez pas que vous n'avez droit qu'à une seule arme à la fois à bord d'un véhicule. Si vous en repérez une qui vous plaît davantage, balancez celle en votre possession en maintenant la touche X de votre manette Xbox 360® pour Windows ou la touche R du clavier. Au fait, ne comptez pas faire réapparaître votre voiture quand elle est HS. L'intérêt de ce mode, c'est de pouvoir dégommer les véhicules des adversaires et les forcer à en trouver un autre ou finir la course en Faggio !



VI. Mode libre

Tout est dans le nom : ce mode vous laisse une liberté totale dans la ville entière, sans objectifs obligatoires. Trouvez un hélico et bombardez vos amis, faites la course d'un lieu à un autre ou allez piquer une tête autour d'Algonquin. C'est vous qui voyez !

Modes en équipe



I. Deathmatch en équipe

Identique au mode Deathmatch normal, sauf que vous avez des coéquipiers pour vous épauler. D'ailleurs, un conseil : vous vous en sortirez beaucoup mieux si vous restez ensemble pour vous couvrir les uns les autres. Déplacez-vous en groupe dans les rues et répartissez les armes équitablement, c'est plus sympa.

II. Missions mafia en équipe

Cette fois, vous faites partie d'une bande de gros bras au service de Kenny Petrovic. Pour mettre toutes les chances de votre côté, la communication entre les membres de l'équipe est essentielle. Annoncez les tâches dont vous vous occupez et organisez-vous afin de protéger un coéquipier chargé de livrer un précieux paquet, par exemple...



III. Car Jack City en équipe

Votre mission : embarquer un maximum de véhicules avec votre équipe de voleurs. Pensez à annoncer à vos coéquipiers quelle voiture vous avez en vue, ça vous évitera de vous retrouver à plusieurs sur la même. En revanche, si vous en repérez une qui transporte de la drogue, vous auriez peut-être intérêt à y aller tous ensemble. La concurrence est rude dans ce métier.

IV. Guerre de territoire

Chaque quartier comporte plusieurs bases et chaque équipe s'en voit assigner une au début de la partie. Défendez la vôtre tout en partant à l'assaut des bases inoccupées en territoire ennemi pour vous les approprier. Repérez les passages étroits que l'ennemi doit emprunter pour attaquer vos bases : un petit lance-roquettes bien placé pourrait faire des merveilles. Vous gagnez des points selon le nombre de bases qui sont sous le contrôle de votre équipe.



V. Gendarmes et voleurs

Le jeu est divisé en deux phases, les équipes incarnant les gendarmes et les voleurs à tour de rôle. En gros, les voleurs doivent échapper aux gendarmes et atteindre leur véhicule de fuite. Les gendarmes, eux, doivent épingler les voleurs et les tuer avant qu'ils ne décampent. Deux variantes sont disponibles :

- **Tous pour un** – L'un des voleurs est le boss désigné : il suffit qu'il récupère le véhicule de fuite pour faire gagner son équipe. Tout le monde commence à pied et vous avez plutôt intérêt à dégoter une voiture vite fait. N'hésitez pas à vous sacrifier pour protéger le boss, c'est quand même lui le plus important. De toute façon, vous pourrez toujours réapparaître si jamais vous vous faites tuer.
- **Un pour tous** – Dans cette variante, plus de boss. Les voleurs commencent ensemble dans une voiture et marquent des points à chaque fois que l'un d'entre eux file à bord du véhicule de fuite. (Astuce : en groupe, vous faites une cible facile et il vaut parfois mieux vous séparer. Mais attention, si l'un des voleurs mène les gendarmes au véhicule de fuite avant que les autres ne le rejoignent, les gendarmes risquent de le détruire). Encore une chose : vous n'avez qu'une seule vie. Si vous vous faites tuer, vous devrez vous contenter d'assister au reste de la partie en tant que simple spectateur.



Modes en coopération



I. Assaut du N.O.O.S.E.

Kenny Petrovic, le chef de la mafia russe, vient d'atterrir à Francis International Airport et les forces de l'ordre de Liberty City lui ont préparé un petit accueil surprise. Avec vos coéquipiers, vous devez faire le ménage sur la piste en éliminant les deux premières vagues de policiers et d'agents du N.O.O.S.E. Quand Petrovic descend de son jet, vous devez alors voler un véhicule et le conduire au lieu indiqué sur Charge Island, sans oublier de vous débarrasser des policiers qui vous collent au train. Pour réussir la mission, toute l'équipe doit arriver à destination avec Petrovic.

II. Casseur de trafic

Deux gangs de bikers ont organisé un deal de grande envergure dans la zone industrielle d'Acter, à l'extrémité sud d'Alderney, et ils ne vous ont même pas invité. Pour vous venger, rejoignez-les avec vos coéquipiers, liquidez-les tous, récupérez la drogue et rapportez-la à Jimmy Pegorino, dans son manoir au nord d'Alderney. Simple, non ? C'est vite dit.



III. Boum la base

Votre équipe a été chargée de détruire le Platypus, un porte-conteneurs amarré sur les quais de Broker. Heureusement, vous avez un plan infailliable :

- 1- Détourner un camion blindé et embarquer les explosifs qu'il contient (attention aux gardes armés jusqu'aux dents)
- 2- Trouver un hélicoptère (avec un hélico, de préférence)
- 3- Piloter l'hélico jusqu'au Platypus et lancer une attaque surprise contre l'équipage pour réussir à monter à bord
- 4- Poser une bombe dans la cale et sur le pont
- 5- Filer sans demander son reste avant que le bateau n'explose

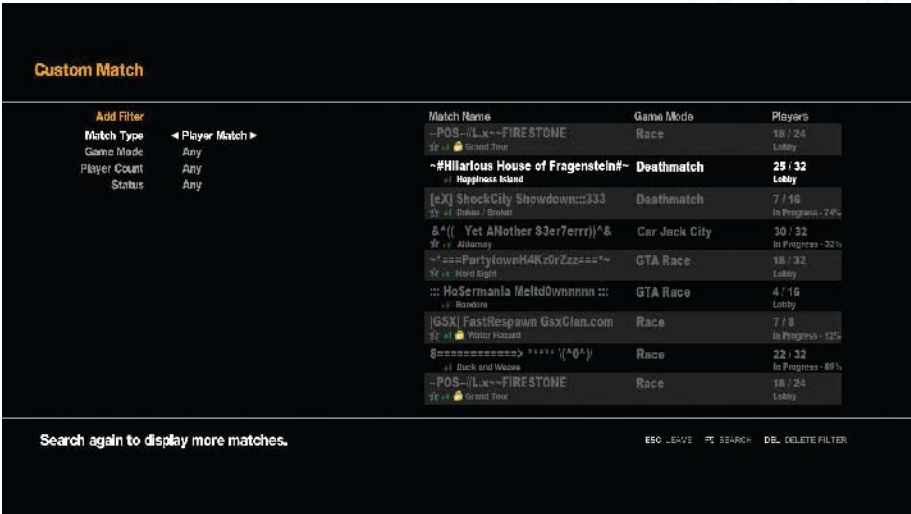


Partie personnalisée

Grand Theft Auto IV PC vous gâte avec une toute nouvelle fonctionnalité : Partie personnalisée. Faites quelques parties multijoueur, découvrez les options que vous préférez et paramétrez vos recherches pour trouver les accueils qui correspondent le mieux à vos critères.

Le téléphone portable du jeu a maintenant trois options : Partie rapide, Partie filtrée et Partie personnalisée. L'interface de cette dernière s'affiche sur un écran séparé, comme celle de l'accueil.

Commandes de Partie personnalisée



Général	
A / ENTREE	Ajouter un filtre
A / ENTREE	Choisir le serveur
B / RETOUR ARRIER	Quitter
Y / ESPACE	Actualiser
X / SUPPR.	Supprimer le filtre

Manette Xbox 360® pour Windows	
STICK ANALOGIQUE GAUCHE / BMD	Faire défiler le menu des filtres à gauche vers le haut ou le bas, parcourir les options des filtres vers la gauche ou la droite
STICK ANALOGIQUE DROIT	Quitter

Clavier / souris	
TOUCHES FLECHES / MOLETTE	Parcourir la liste des filtres ou des serveurs, selon l'emplacement du curseur à l'écran

Options multijoueur / Partie personnalisée

Les options ci-dessous peuvent toutes être utilisées comme filtres pour la recherche de parties personnalisées, sauf indication contraire. La plupart de ces options sont réglables par tous les joueurs, mais certaines sont réservées à l'hôte. Si vous êtes du genre difficile, créez votre propre partie ou utilisez la nouvelle fonction Partie personnalisée pour être certain que les paramètres vous conviennent.

Catégorie	Description
Catégorie course	Vous avez le choix entre des courses toutes simples à travers des points de passage, avec différentes catégories de véhicules, ou les modes plus chaotiques de Course libre et Cannonball Run.
Circuit	Plusieurs circuits et trajets prédéfinis sont disponibles.
Tours	Déterminez le nombre de tours à parcourir dans les courses simples.
Couleur	Exprimez votre individualité en choisissant la couleur de votre véhicule. Non disponible en tant que filtre de Partie personnalisée.
Véhicule	Vous avez le choix entre plusieurs catégories de véhicules. Certains bénéficient d'une meilleure direction, d'autres sont plutôt accés sur la vitesse ou l'accélération. Essayez-les tous pour savoir ce qui correspond le mieux à votre style de conduite. Non disponible en tant que filtre de Partie personnalisée.
Type de partie	Disponible uniquement en mode Gendarmes et voleurs, cette option vous permet de sélectionner l'une des deux variantes : Un pour tous ou Tous pour un. Non disponible en tant que filtre de Partie personnalisée.
Difficulté	Déterminez les compétences des personnages contrôlés par l'ordinateur dans les missions de coopération. Non disponible en tant que filtre de Partie personnalisée.
Lieu	Selon le type de partie, plusieurs lieux sont disponibles. Certaines parties se déroulent dans tout Liberty City, tandis que d'autres se limitent à des quartiers de la ville, comme Colony Island.
Durée	Choisissez soit une limite de temps (de 5 à 60 minutes), soit une limite de score (de 500\$ à 50 000\$, selon le type de partie).
Tirs alliés	Dans les parties en équipe et les missions de coopération, vous pouvez augmenter le réalisme et la difficulté du jeu grâce à cette option. Quand elle est activée, vos attaques peuvent blesser vos propres coéquipiers, et vice versa.
Niveau IA	Déterminez le niveau de difficulté des personnages contrôlés par l'ordinateur, excepté dans les missions de coopération. Non disponible en tant que filtre de Partie personnalisée.
Visée auto	Quand la visée auto est activée, l'accent est mis sur les affrontements à pied et les fusillades intenses. Désactivez l'option si vous voulez privilégier les actions en voiture. Cette option ne rend pas forcément la partie plus facile, vu que tous les joueurs ont le même avantage.
Armes	Choisissez le type d'arme avec lequel les joueurs commencent et les armes disponibles à ramasser.
Police	Activez cette option pour que la police se comporte de la même manière qu'en mode solo. Si vous enfrez la loi, vous aurez les flics aux trousses.

Options multijoueur / Partie personnalisée (suite)

Catégorie	Description
Circulation	Modifiez la densité de la circulation (disponible pour la plupart des types de parties). Vous croyez que c'est plus facile quand il y a moins de circulation ? Dites-vous que vous aurez aussi plus de mal à trouver une voiture quand vous en aurez besoin.
Marqueurs	Par défaut, tous les joueurs apparaissent sur le radar, mais vous pouvez désactiver les marqueurs pour corser la difficulté. Et si vous avez envie de vous défouler un peu, repérez simplement les coups de feu à l'oreille.
Afficher gamertag	Affichez ou masquez le nom des joueurs au-dessus de leurs personnages.
Réticule santé	Lorsque vous visez un adversaire, une jauge de santé à huit portions s'affiche sur le réticule. Si vous désactivez cette option, vous ne pourrez pas savoir dans quel état se trouve la cible. Non disponible en tant que filtre de Partie personnalisée.
Chat vocal	Déterminez si tous les joueurs peuvent se parler ou simplement les coéquipiers, ou encore ceux qui sont à proximité les uns des autres dans le jeu.
Distance de réapparition	La distance de réapparition est exprimée soit par rapport à vos coéquipiers (parties en équipe), soit par rapport aux autres joueurs (tous les autres cas).
Délai de réapparition	Vous pouvez modifier le temps qu'il vous faut pour réapparaître après avoir été tué, de 1 à 30 secondes.
Rejoindre une partie en cours	Si vous préférez que personne ne puisse rejoindre votre partie une fois qu'elle a commencé, réglez cette option sur "Non autorisé" à l'accueil. Applicable à toutes les parties sans classement.
Heure	Choisissez entre Matin, Mi-journée, Soir ou Minuit.
Météo	Réglez les conditions météo : Beau temps, Couvert, Crachin, Pluie, Brouillard ou Variable.
Type de partie	Ce filtre propre à l'option Partie personnalisée vous permet de choisir le mode multijoueur auquel vous souhaitez jouer (Partie avec classement ou Matchmaking d'amis).
Nombre de joueurs	Ce filtre propre à l'option Partie personnalisée vous permet de sélectionner le nombre d'adversaires que vous voulez affronter.
Etat	Ce filtre propre à l'option Partie personnalisée vous permet de restreindre votre recherche aux parties en cours, à l'accueil ou de n'importe quel type. Remarquez qu'il n'y a que les parties sans classement que vous pouvez rejoindre en cours.
Paramètres bloqués	Ce filtre propre à l'option Partie personnalisée vous permet de chercher les accueils aux paramètres verrouillés, ce qui peut vous éviter de vous retrouver à l'accueil d'une partie dont les paramètres ont été modifiés après sa sélection.

Paramètres

- La visée automatique est une fonction très pratique, mais les joueurs ne comprennent pas toujours son principe. Elle réduit la zone de visée, ce qui a pour effet d'accélérer le jeu et non d'équilibrer la difficulté pour tous les joueurs. Si vous désactivez cette option, le jeu aura un rythme un peu plus lent et privilégiera les combats à mains nues, les fusillades en voiture et les attaques au fusil de précision. La visée automatique n'est disponible qu'avec la manette Xbox 360® pour Windows, et non avec la souris et le clavier.
- Un conseil pour les débutants qui veulent s'essayer au mode multijoueur de Grand Theft Auto IV : commencez par des parties qui se déroulent dans des secteurs restreints (Prison, Docks, Charge Island, Colony Island, Aéroport et Bohan). Les nouveaux joueurs ont parfois du mal à s'en sortir dans les zones trop vastes.
- L'option Marqueurs est une fonction géniale (encore une) pour vous faire des parties de Grand Theft Auto IV sur mesure. Si vous aimez les défis, réglez-la sur «Leader», «Proches» ou «Eloignés» : vous sentirez la différence. Un conseil, si vous utilisez l'un des deux derniers paramètres, préférez une limite de temps à une limite de points.
- Entre leurs familles bruyantes, leur télé et leur musique, certains joueurs polluent littéralement le chat vocal. La solution ? Utilisez le paramètre «A proximité». Et si vous avez envie d'insulter un joueur qui se trouve de l'autre côté de la carte, vous avez toujours le téléphone portable du jeu.

Astuces et remarques

- Si l'on exclut les missions en coopération, tous les modes de jeu ont un point commun : c'est l'argent qui compte et il ne peut y avoir qu'un seul gagnant (une équipe ou un joueur), qui est toujours déterminé par ce qu'il a dans les poches. Quand la partie a une limite de temps, le gagnant est toujours celui qui a amassé le plus d'argent à la fin du temps imparti et quand il s'agit d'une limite de points, c'est celui qui atteint ou dépasse le score cible en premier.
- Les classements multijoueur sont répartis sur 10 niveaux. Passez au niveau supérieur pour débloquer des options supplémentaires pour les vêtements et les personnages.
- Moqueries – Appuyez sur la touche E du clavier ou la gâchette haute gauche de votre manette Xbox 360® pour Windows afin de provoquer les autres joueurs avec des commentaires moqueurs qui varient selon la situation.
- En cours de partie et à l'accueil, vous pouvez parler à vos amis équipés d'un Micro/casque. Pendant une partie, vous pouvez même les appeler avec le téléphone portable du jeu si vous avez besoin de discuter en privé.
- En mode Matchmaking d'amis, vous pouvez voter pour le type de partie suivant à l'aide du téléphone portable du jeu.
- Vous pouvez placer des repères pour vos coéquipiers à bord de véhicules.
- Votre gamertag disparaît quand vous vous accroupissez ou vous mettez à couvert.



Multiplayer

Erste Schritte

Es ist nicht nötig, die Einzelspieler-Kampagne zu beenden, um mit dem Multiplayer-Modus zu beginnen. Du kannst jederzeit im Spiel dein Handy aufrufen und loslegen - versichere dich nur vorher, dass du deinen Spielstand abgespeichert hast. Und so geht's los (auch zu finden unter www.rockstargames.com/iv/pc):

1. Drücke die Pfeiltaste Oben deiner Tastatur bzw. das OBEN auf dem Steuerkreuz deines Xbox 360® Controllers für Windows, um dein Handy im Spiel aufzurufen.
2. Wechsle zu Multiplayer und drücke die Eingabetaste deiner Tastatur bzw. die A-Taste deines Xbox 360® Controllers für Windows, um die Auswahl zu bestätigen.
3. Wähle dann eine der Optionen **Mitspieler-Suche**, **Ranglisten-Spiel** oder **Spielermodell**:
 - **Mitspieler-Suche**: Die hier erzielten Ergebnisse wirken sich nicht auf deine Grand Theft Auto IV-Multiplayer-Wertung aus. Es gibt getrennte Bestenlisten für diese Modi. Nur mit dieser Option können Spieler bereits begonnenen Spielen beitreten oder an LAN-Spielen teilnehmen.
 - **Ranglisten-Spiel**: Hier gilt: Je mehr Geld ein Spieler verdient, desto höher steigt sein Rang. Mit jedem neuen Rang schaltet der Spieler neue Kleidungsoptionen für seinen Charakter frei.
 - **Spielermodell**: Hier kannst du dein Charaktermodell ändern.
4. Wähle **LIVE** oder **LAN** (nur **Mitspieler-Suche**).
5. Wähle **Schnelles Spiel**, **benutzerdefiniertes Spiel** oder **Spiel erstellen** (nur **Mitspieler-Suche**):
 - **Schnelles Spiel**: Der schnellste Weg, in die Action einzusteigen.
 - **Benutzerdefiniertes Spiel**: Hier kannst du Filter verwenden, um nach deinen Lieblingsspielen zu suchen und nur mit deinen bevorzugten Multiplayer-Optionen zu spielen.
 - **Spiel erstellen**: Hier kannst du private Slots für deine Freunde reservieren. Du kannst hier außerdem festlegen, dass du der Host des Spiels bist, indem du mindestens einen privaten Slot bestimmst.
6. Wenn du dich für Schnelles Spiel oder Spiel erstellen entscheidest, wählst du einen von 15 Multiplayer-Modi und drückst die Eingabetaste, um die Lobby zu betreten (wenn du über ein LAN spielst, steht der Party-Modus nicht zur Verfügung).
 - Die Lobby ist der Treffpunkt für alle Spieler vor dem Start eines Multiplayer-Spiels (mit Ausnahme des Party-Modus). Hier findest du eine Liste aller Spielteilnehmer und kannst die Optionen für deinen Modus und das Charaktermodell ändern.
 - Um Freunde zu einem Multiplayer-Spiel einzuladen, suchst du sie über dein Handy im Spiel und rufst sie an. Alternativ kannst du auch Freunde über den Games for Windows - LIVE Guide suchen und einladen.
 - Im Party-Modus kannst du dich mit bis zu 15 Freunden im ausgedienten Casino im Norden von Alderney treffen. Der Party-Host kann auswählen, welcher Modus gestartet wird, die gesamte Gruppe wird ihm dann folgen. Beachte, dass in einem Ranglisten-Spiel nur teambasierte Spiele für eine Gruppe zur Auswahl stehen.

Einmannarmee-Modi



I. Deathmatch

Erledige deine Gegner so oft wie möglich und kassiere \$100 pro Kill. Es gewinnt der Spieler, der innerhalb einer festgelegten Zeit das meiste Geld gewinnt, oder der erste Spieler, der eine festgelegte Summe gewonnen hat. Denk daran, alles Geld einzusammeln, das deine Opfer fallenlassen - es könnte den Unterschied zwischen Sieg und Niederlage ausmachen.

II. Mafiya Jobs

Der russische Mafiya-Boss Kenny Petrovic hat einige Jobs zu erledigen, so müssen Autos gestohlen, Rivalen aus dem Weg geräumt, Drogen geliefert und abgetrennte Köpfe weggeschafft werden. Beeil dich und erledige diese Dinge für Mr. Petrovic, um die Belohnung einzustreichen. Es gewinnt der Spieler, der am Ende des Spiels das meiste Bargeld hat.



III. Car Jacker

Eine Reihe von Autos sind über die ganze Stadt verteilt. Klau sie und gib sie an den gekennzeichneten Punkten ab. Sabotiere deine Konkurrenten, indem du sie rammst, ihre Reifen zerschießt und ihnen die Wagen vor der Nase wegschnappst. Pass aber auf - je ramponierter ein Wagen ist, desto weniger Geld bekommst du, wenn du ihn abgibst. Achtung, einige Wagen sind auch voll mit Drogen. Mach dir bei diesen Autos keine Gedanken über ihren Zustand, gib einfach die Drogen an der Übergabestelle ab und streich einen gewaltigen Bonus ein.

IV. Rennen

Im Prinzip geht es hier darum, eine Reihe von Checkpoints zu passieren und dann als Erster ins Ziel zu kommen. Es gibt allerdings auch noch andere Rennoptionen: Freies Rennen und Cannonball-Rennen (Tipp: Bei den meisten Rennen kannst du nach einem Unfall neu starten, indem du die Y-Taste deines Xbox 360° Controllers für Windows bzw. die F-Taste deiner Tastatur drückst).

- **Freies Rennen:** Vorgegeben ist hier nur eine Start- und eine Ziellinie - die Auswahl der Strecke bleibt dir überlassen.
- **Cannonball-Rennen:** Alle Teilnehmer beginnen zu Fuß, rennen dann zu einem beliebigen Fahrzeug und rasen durch die Checkpoints, um als Erster die Ziellinie zu überqueren.



V. GTA-Rennen

Die Regeln sind ähnlich wie beim Rennen-Modus, nur dass hier die Straße mit Waffen bestückt ist. Fahre über ein Waffen-Symbol, um die Waffe einzusammeln, und fange dann an, deine Gegner auszuschalten. Solange du dich in einem Fahrzeug befindest, kannst du nur eine Waffe tragen. Wenn du also auf der Straße vor dir eine Waffe siehst, die du haben möchtest, drückst du die X-Taste auf deinem Xbox 360° Controllers für Windows bzw. die R-Taste deiner Tastatur, um deine jetzige Waffe fallenzulassen. Wenn dein Wagen bei einem GTA-Rennen beschädigt wird, kannst du nicht mit dem gleichen Fahrzeug neu starten - das Ziel dieses Modus besteht deshalb zum Teil darin, die Autos der Gegner zu zerstören, damit sie nach einem besseren Wagen suchen oder das Rennen auf einer Faggio beenden müssen.



VI. Freier Modus

Im Freien Modus steht dir die ganze Stadt offen und es gibt keine Aufgaben zu erledigen - deine Chance für Freestyle. Finde Hubschrauber und attackiere deine Freunde, rase von einem Wahrzeichen zum anderen und schwimme eine Runde um Algonquin. Deiner Fantasie sind keine Grenzen gesetzt.

Teamspiel-Modi



I. Team-Deathmatch

Die Regeln sind ähnlich wie beim Deathmatch, nur dass du dich hier mit Freunden zusammentust. Ihr habt einen gewaltigen Vorteil, wenn ihr nahe beieinander bleibt und euch gegenseitig Deckung gebt. Bewegt euch als Einheit durch die Straßen und sorgt dafür, dass alle Teammitglieder mit guten und ausreichend Waffen ausgestattet sind.

II. Team-Mafiya Jobs

Auch hier musst du Aufgaben für Mr. Petrovic erledigen, allerdings als Teil einer Crew. Eine gute Kommunikation innerhalb deines Teams ist unerlässlich, um zu siegen. Informiert die anderen, welche Aufgaben ihr jeweils übernimmt und arbeitet zusammen, um Teammitglieder zu schützen, wenn sie wertvolle Päckchen überbringen.

III. Team-Car Jacker

Auch hier bist du Teil einer Crew, die so viele Autos wie möglich stehlen muss. Denk daran, die anderen Mitglieder deines Teams wissen zu lassen, auf welchen Wagen du es abgesehen hast, damit ihr nicht alle hinter dem gleichen herjagt. Sollte der Wagen eines Drogenkuriers auftauchen, solltet ihr vielleicht zusammenarbeiten, um ihn für eure Crew zu sichern.

IV. Revierkämpfe

In jedem Stadtviertel gibt es eine Reihe markierter Basen. Zu Beginn des Spiels gehört jedem Team eine Basis. Verteidigt sie, während ihr gleichzeitig loszieht und die unbesetzten Basen oder feindliches Territorium sichert. Seht euch nach Engpässen um, die der Feind passieren muss, wenn er eure Basis angreifen will, und schützt sie mit einem Raketenwerfer. Es gibt Punkte für jede Basis, die dein Team kontrolliert.

V. Cops und Gangster

Dieser Modus besteht aus zwei Teilen, in denen beide Teams abwechselnd als Cops oder Gangster fungieren. Das Ziel der Gangster ist es, den Cops aus dem Weg zu gehen und ein Fluchtauto zu erreichen, Ziel der Cops ist es, die Gangster zu fangen und zur Strecke zu bringen, bevor sie flüchten können. Zwei Optionen stehen hier zur Verfügung: Alle Für Einen und Einer Für Alle.

- **Alle Für Einen:** Ein Gangster wird zum Boss bestimmt, er ist der einzige, der das Fluchtauto erreichen muss, damit das ganze Team gewinnt. Die Gangster fangen zu Fuß an, weshalb es ratsam ist, sich so schnell wie möglich einen Wagen zu suchen. In diesem Modus wird es häufig nötig sein, sich für den Boss zu opfern - aber keine Sorge, man kann dann wieder neu ins Spiel einsteigen.
- **Einer Für Alle:** Es gibt keinen Boss und das Team der Gangster bekommt Punkte für jeden Gangster, der im Fluchtfahrzeug entkommen kann. Alle Gangster beginnen zusammen in einem Wagen. (Tipp: Manchmal ist es angebracht, sich aufzuteilen, statt für die Cops leichte Beute zu spielen. Aber Vorsicht, wenn einer der Gangster die Cops zum Fluchtauto führt, bevor die anderen Gangster dort sind, könnten die Cops es zerstören.) Bei dieser Option hat jeder Spieler nur ein Leben - wenn du stirbst, bist du für den Rest des Spiels nur noch als Zuschauer dabei.

Kooperative Modi



I. N.O.O.S.E.-Alarm

Der russische Mafiya-Boss Mr. Petrovic ist gerade am Francis International Airport eingetroffen und wird zu seiner unangenehmen Überraschung durch Liberty Citys Gesetzeshüter begrüßt. Dein Team hat die Aufgabe, die erste Welle von Cops und N.O.O.S.E.-Sturmteams auszuschalten und so Petrovic etwas Luft zu verschaffen, damit er aus seinem Jet aussteigen kann. Dann müsst ihr einen Wagen stehlen und Petrovic zu einem sicheren Ort auf Charge Island bringen, immer mit einem Rudel Cops im Schlepptau. Um die Mission abzuschließen, müssen alle Teammitglieder mit Petrovic ankommen.

II. Deal-Verderber

Im Acter Industriegebiet an der Südspitze Alderneys läuft ein gewaltiger Deal zwischen zwei Bikergangs. Dein Team muss sich dorthin begeben, alle Biker ausschalten, die Drogen stehlen und zum Haus von Jimmy Pegorino im Norden von Alderney bringen. Vorsicht, das Ganze hört sich einfacher an als es ist ...

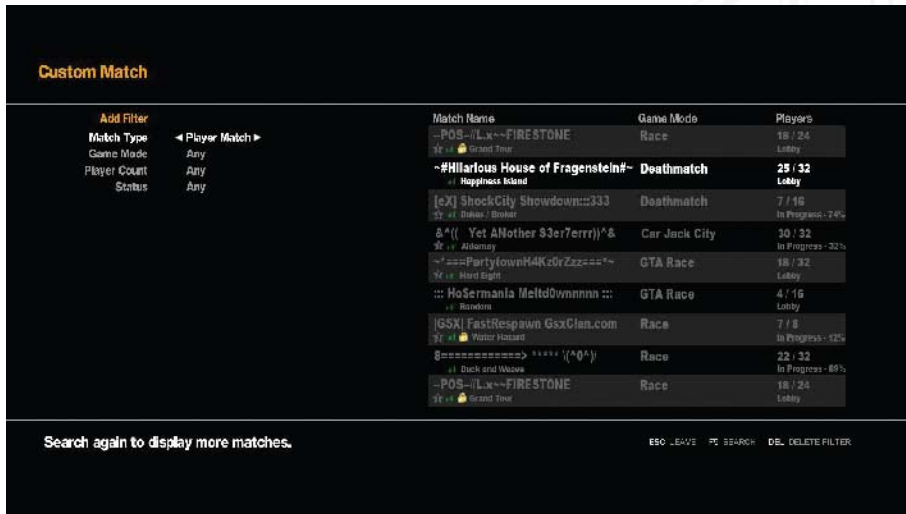


III. Bombenanschlag II

Dein Team hat die Aufgabe, die Platypus, ein Containerschiff in den Docks von Broker, zu zerstören. Dafür müsst ihr zuerst einen schwer bewachten gepanzerten Laster kapern und den Sprengstoff darin stehlen. Als Nächstes müsst ihr mit dem Sprengstoff zu einem Heliport flüchten und an Bord eines Helikopters gehen. Ihr fliegt jetzt zur Platypus, überrascht die Gang dort und kämpft euch an Bord des Schiffes. Sobald ihr die Gangmitglieder, die das Schiff verteidigen, ausgeschaltet habt, geht es weiter zur Brücke und in die Tiefen des Frachtraums, wobei ihr in jedem Abschnitt eine Bombe legt. Jetzt müsst ihr die Beine in die Hand nehmen und vom Schiff verschwinden, bevor es in die Luft fliegt.



Benutzerdefiniertes Spiel



Ein weiteres tolles neues Feature von Grand Theft Auto IV PC sind die benutzerdefinierten Spiele. Sobald du weißt, was für Multiplayer-Spiele du am liebsten spielst, kannst du die Optionen entsprechend festlegen und nach Lobbys mit diesen Kriterien suchen.

Über dein Handy kannst du jetzt entweder ein schnelles Match oder ein benutzerdefiniertes Match auswählen bzw. ein Match erstellen. Das Menü für das benutzerdefinierte Match erscheint in einem eigenen Fenster, das wiederum dem Lobby-Menü ähnelt.

Benutzerdefiniertes Spiel - Steuerung

Allgemein	
A / EINGABE	Filter hinzufügen ("Filter hinzufügen" markiert)
A / EINGABE	Server auswählen ("Filter hinzufügen" nicht markiert)
B / RÜCKTASTE	Verlassen
Y / LEERTASTE	Aktualisieren
X / LÖSCHEN	Filter löschen

Xbox 360® Controller für Windows	
LINKER STICK / STEUERKREUZ	Zum Auf- und Abwärtsscrollen durch das linke Filtermenü, zum links/rechts Hin- und Herbewegen durch die Filteroptionen
RECHTER STICK	Verlassen

Tastatur/Maus	
MAUSRAD / PFEILTASTEN	Zum Scrollen durch die Filter- oder Serverliste, je nachdem, wo die Maus auf dem Bildschirm platziert ist

Multiplayer und benutzerdefiniertes Spiel - Optionen

Sofern nicht anders angegeben, können sämtliche untenstehenden Optionen als Filter in einer Suche nach benutzerdefinierten Spielen ausgewählt werden. Die meisten Optionen können von allen Spielern festgelegt werden, manche können jedoch nur vom Host geändert werden. Willst du also mit deinem Spiel hundertprozentig zufrieden sein, dann kannst du dein eigenes Spiel erstellen, oder das neue Feature „benutzerdefiniertes Spiel“ verwenden.

Kategorie	Beschreibung
Rennklasse	Wähle zwischen einfachen Checkpoint-Rennen in diversen Fahrzeugklassen, oder entscheide dich für chaotischere Freie Rennen und Cannonball-Rennen.
Strecke	Es gibt diverse vorgefertigte Strecken, Routen und Kurse unter denen du wählen kannst.
Runden	Wähle bei einfachen Checkpoint-Rennen wie viele Runden du fahren willst.
Farbe	Wähle die Farbe deines Rennfahrzeugs, damit du dich von der Masse abhebst. Nicht verfügbar bei benutzerdefinierten Spielen.
Fahrzeug	Wähle aus einer Reihe von Fahrzeugklassen. Manche haben ein besseres Handling, andere sind schneller oder verfügen über eine bessere Beschleunigung. Fahr mit jeder Klasse ein paar Rennen, um herauszufinden, welche am besten zu deinem Fahrstil passt. Nicht verfügbar bei benutzerdefinierten Spielen.
Spieltyp	Nur verfügbar in Cops und Gangster. Diese Option bietet die Wahl zwischen den Spielmodi „Alle Für Einen“ und „Einer Für Alle“. Nicht verfügbar als Filter für benutzerdefinierte Spiele.
Schwierigkeit der Mission	Wähle aus, wie stark die computergesteuerten Charaktere bei kooperativen Missionen sein sollen. Nicht verfügbar als Filter für benutzerdefinierte Spiele.
Ort	Je nach Spielart wird eine Anzahl von Örtlichkeiten verfügbar sein. Einige Spiele können sich über ganz Liberty City erstrecken, andere wiederum über kleinere Areale wie z.B. Colony Island.
Dauer	Wähle zwischen Zeitlimit und Punktelimit. Zeitlimits können zwischen 5 und 60 Minuten Spieldauer gesetzt werden. Punktelimits können je nach Spielart von \$500 bis \$50.000 reichen.
Friendly Fire	In Teamspielen und kooperativen Missionen kannst du Realismus und Schwierigkeitsgrad steigern, indem du Friendly Fire aktivierst. Deine Projektile verletzen dann auch deine Teamgefährten und umgekehrt.
K.I.-Level	Dient dazu, in nicht-kooperativen Missionen den Skilllevel der Computergegner festzulegen. Nicht verfügbar als Filter für benutzerdefinierte Spiele.
Automatisches Zielen	Wird automatisches Zielen erlaubt, resultiert daraus mehr Action zu Fuß und heftige Schießereien aus der Deckung heraus. Wird diese Funktion deaktiviert, gibt es mehr Action mit Fahrzeugen. Beachte, dass automatisches Zielen das Spiel nicht unbedingt leichter macht, denn alle Spieler genießen ja den gleichen Vorteil.
Waffen	Wähle aus, mit welcher Waffe jeder Spieler ins Spiel startet und welche Waffen während des Spiels verfügbar sein sollen.
Polizei	Wird diese Option aktiviert, verhält sich die Polizei genau wie bei einem Einzelspielerspiel. Brichst du Gesetze, hast du die Cops am Hals.

Multiplayer und benutzerdefiniertes Spiel - Optionen (Forts.)

Kategorie	Beschreibung
Verkehr	In den meisten Spielarten kannst du das Verkehrsaufkommen ändern. Aber Vorsicht - du denkst vielleicht, weniger Verkehr macht es leichter, aber wenig Verkehr bedeutet auch, dass es schwieriger wird, ein Auto zu finden, wenn du eines brauchst.
Kartensymbole	Standardmäßig werden alle Spieler auf dem Radar angezeigt, aber du kannst auch alle Kartensymbole abschalten – bewege dich einfach auf den Lärm entfernter Schüsse zu, falls du Ärger suchst.
Gamertag-Anzeige	Wähle aus, ob die Spielernamen über den Köpfen der jeweiligen Charaktere angezeigt werden sollen.
Zustand im Fadenkreuz	Ziele auf einen Gegner, und es erscheint eine achteilige Gesundheitsanzeige im Fadenkreuz. Ist diese Option deaktiviert, ist es nicht möglich zu sehen, wie viel Gesundheit ein Gegner noch hat. Nicht verfügbar als Filter für benutzerdefinierte Spiele.
Voice Chat	Wähle aus, ob alle, nur Teammitglieder oder Leute in der Nähe sich im Spiel gegenseitig hören sollen.
Respawn- Distanz	In Teamspielen bezieht sich die Respawn-Distanz auf die Entfernung zu deinem Team. In Nicht-Teamspielen zählt die Entfernung zu anderen Spielern.
Respawn-Zeit	Die Dauer bis zum Respawn nachdem man gefallen ist, kann von 1 bis 30 Sekunden eingestellt werden.
Laufendem Spiel beitreten	Wenn du nicht möchtest, dass jemand nach Spielbeginn deinem Spiel beitrifft, kannst du diese Option in der Lobby auf "Nicht erlaubt" setzen. Bei allen Nicht-Ranglisten-Spielen anwendbar.
Tageszeit	Die Tageszeit kann auf Morgen, Mittag, Abend oder Mitternacht eingestellt werden.
Wetter	Es können verschiedene Wetterbedingungen eingestellt werden: Klar, bedeckt, nieselregnerisch, regnerisch, neblig oder veränderlich.
Spielart	Dieser spezielle Filter für benutzerdefinierte Spiele erlaubt es dir, den von dir gewünschten Multiplayer-Modus zu wählen: Ranglisten-Spiel oder Mitspieler-Suche.
Spieleanzahl	Dieser spezielle Filter für benutzerdefinierte Spiele erlaubt es dir, die gewünschte Anzahl von Gegnern festzulegen.
Status	Dieser spezielle Filter für benutzerdefinierte Spiele erlaubt es dir, nach Spielen zu suchen, die entweder bereits laufen oder noch in einer Lobby sind. Beachte bitte: Du kannst nur laufenden Nicht-Ranglisten-Spielen beitreten.
Einstellungen festgelegt	Dieser spezielle Filter für benutzerdefinierte Spiele erlaubt es Spielern, nach Lobbys mit festgelegten Spieleinstellungen zu suchen. Dies verringert das Risiko, eine Lobby zu betreten, die die Einstellungen geändert hat, nachdem sie ausgewählt wurde.

Einstellungen

- Automatisches Zielen ist ein tolles Feature, das aber oft falsch verstanden wird. Es ist dazu gedacht, das Spiel zu beschleunigen, indem der Zielvorgang auf einen kleineren Bereich eingegrenzt wird. Es macht das Spiel nicht unbedingt leichter. Deaktiviert man diese Option, wird das Spiel langsamer, Nahkampf-, Drive-By- und Scharfschützen-Aktionen werden effektiver. Automatisches Zielen ist nur bei Verwendung des Xbox 360° Controller for Windows verfügbar, nicht bei Steuerung mit Maus und Tastatur.
- Falls du noch unerfahren in den Grand Theft Auto IV Multiplayer-Modi bist, solltest du dir ausbitten, dass der Ort der Handlung auf kleinere Areale beschränkt bleibt (Gefängnis, Docks, Charge Island, Colony Island, Flughafen und Bohan). Die größeren Areale können Neulinge schnell überfordern..
- Die Kartensymbole-Einstellungen sind ein weiteres tolles Feature, das der Spieler einsetzen kann, um sein Grand Theft Auto IV Online-Spiel auf seine Bedürfnisse abzustimmen. Ändert man die Einstellungen von Alle auf Anführer, Nah oder Entfernt, ist es fast so, als würde man den Schwierigkeitsgrad verändern - wir raten, lieber ein Zeit- als ein Punktelimit zu setzen, wenn die beiden letztgenannten Optionen verwendet werden.
- Bei Kämpfen mit Spielern, die versuchen die In-Game-Chats mit lautstarken Verwandten, TV-Geräten und Musik zu dominieren, raten wir dazu, die Chat-Einstellungen auf Nah zu setzen. Wenn du mit jemandem irgendwo auf der Karte reden musst, kannst du ihn ja auf dem Handy anrufen.

Tipps und Highlights

- Bei allen nicht-kooperativen Spielmodi geht es darum, Geld zu scheffeln. Nur ein Team oder ein Spieler können gewinnen. Wer am meisten Geld hat, ist immer Sieger. In Spielen mit Zeitlimit, ist derjenige Sieger, der am meisten Geld hat, wenn die Zeit um ist. In Spielen mit Punktelimit ist derjenige Sieger, der das Punktelimit als Erster erreicht bzw. überschreitet.
- Es gibt 10 Mehrspieler-Ränge. Je höher dein Rang, desto mehr Optionen für Bekleidung und Charaktere kannst du freischalten.
- Verhöhnungen – drücke E bei Tastatur- und Maussteuerung oder den linken Bumper bei Verwendung des Xbox 360° Controllers für Windows, um andere Spieler zu verhöhnen.
- Du kannst dich mit Freunden über das Headset unterhalten, während du in einem Spiel bist, oder dich in einer Lobby aufhältst. Während eines Spiels kannst du dich sogar alleine mit einzelnen Freunden unterhalten, indem du sie über das Handy im Spiel anrufst.
- Im Mitspieler-Suche-Modus, kannst du mit dem Handy abstimmen, welche Spielart als Nächstes gespielt wird.
- Du kannst Wegpunkte für Teamgefährten setzen, die in Fahrzeugen unterwegs sind.
- Dein Gamertag verschwindet, wenn du dich duckst oder in Deckung gehst .



Multijugador

Primeros pasos

No hace falta que termines la campaña para un jugador antes de empezar el multijugador. Para empezar, usa el teléfono móvil del juego en cualquier momento, pero antes asegúrate de guardar la partida. Estos son los consejos para empezar (también están disponibles en www.rockstargames.com/iv/pc):

1. Pulsa el cursor arriba en el teclado o pulsa arriba en el mando D de tu Mando Xbox 360® para Windows para acceder al móvil.
2. Elige multijugador y pulsa Intro en el teclado o A en el Mando Xbox 360® para Windows para aceptar.
3. Elige entre **Player Match** (partida de jugador) **Ranked Match** (partida igualada) o **Player Model** (modelo del jugador):
 - **Player Match** (partida de jugador): los resultados no cuentan para la clasificación multijugador de Grand Theft Auto IV. Hay marcadores separados para esos modos. Con esta opción, los jugadores pueden unirse a las partidas en curso o jugar partidas LAN.
 - **Ranked Match** (partida igualada): en las partidas igualadas, cuanto más dinero gane un jugador, más subirá su clasificación. Al hacerlo, el jugador desbloquea más opciones de vestuario para su personaje.
 - **Player Model** (modelo del jugador): cambia el modelo de tu personaje.
4. Elige **LIVE** (en línea) o **LAN** (solo en partidas de jugador).
5. Elige **Quick Match** (partida rápida) **Custom Match** (partida personalizada) o **Create Match** (crear partida):
 - **Quick Match** (partida rápida): el modo más rápido de unirse a la acción.
 - **Custom Match** (partida personalizada): añade filtros a la búsqueda para buscar tus partidas favoritas y jugar solo con tus opciones multijugador favoritas.
 - **Create Match** (crear partida): te permite reservar espacios privados para tus amigos. Si eliges que los espacios privados sean >0, te asegurarás de ser el anfitrión de la partida.
6. Si eliges Quick Match (partida rápida) o Create Match (crear partida), elige uno de los quince modos multijugador y pulsa Intro para entrar al punto de encuentro. Si estás jugando en una LAN, el modo de grupo no está disponible.
 - El punto de encuentro es el punto de reunión para todos los jugadores antes de comenzar una partida multijugador (con la excepción del modo de grupo). Aquí puedes ver una lista de quién está jugando y cambiar las opciones de modelo del personaje y el modo.
 - Para invitar a amigos al multijugador, usas el teléfono móvil para buscarlos y llamarlos, o puedes seleccionar e invitar a amigos mediante la guía de Games for Windows – LIVE.
 - El modo de grupo os permite a ti y hasta a quince amigos más reuniros en un casino abandonado en el extremo norte de Alderney. El anfitrión del grupo puede elegir el modo para empezar y todo el grupo le seguirá allí automáticamente. Observa que en Ranked Match (partida igualada), un grupo solo tendrá disponibles partidas por equipos.

Modos Ejército de un hombre



I. Partida a muerte

Mata a los adversarios tantas veces como puedas y obtén 100 \$ por enemigo abatido. Gana el jugador con más dinero al cabo de cierto tiempo o el primero que consiga una cierta cantidad de dinero. Acuérdate de recoger todo el dinero que dejen caer los abatidos: puede suponer una diferencia considerable en la suma total.

II. Encargo de la mafia

Kenny Petrovic, el jefe ruso de la Mafia, necesita una serie de encargos, desde robar coches y matar rivales a entregar drogas y deshacerse de cabezas cortadas. Completa esos trabajos rápidamente para el sr. Petrovic y recibirás las recompensas. Gana el jugador que tenga más dinero al final del juego.



III. Robo de coches

Hay una serie de coches por la ciudad. Róbalos y llévalos a los puntos de entrega designados. Para sabotear a los demás, embísteles, dispáralos a las ruedas y róbalos el coche. Pero ten cuidado, cuanto más dañado esté el coche, menos dinero recibirás al entregarlo. Estate atento a los coches cargados de droga. No te preocupes por el estado de esos coches, llévalos a un punto de entrega y recibirás un montón de dinero extra.

IV. Carrera

Básicamente, gana el primero en llegar a la meta tras cruzar una serie de puntos de control. Sin embargo, hay otras opciones de carrera: Free Race (carrera libre) y Cannonball Run (carrera Cannonball). Consejo: en la mayoría de las carreras, si te estrellas, puedes hacer reaparecer tu vehículo inicial si mantienes pulsado Y en el Mando Xbox 360® para Windows o la tecla F en el teclado.

- **Free Race** (carrera libre): solo hay una salida y una meta, la ruta la puedes elegir tú.
- **Cannonball Run** (carrera Cannonball): todos los competidores empiezan a pie, luego corren al primer vehículo que vean y compiten para cruzar puntos de control. Gana el primero en cruzar el último punto de control.



V. Carrera GTA

Casi idéntica al modo carrera de arriba, pero esta vez hay armas en la calle. Conduce por un icono de arma para recogerla y luego empieza a destruir a tus adversarios. Solo puedes tener un arma a la vez cuando vas dentro de un vehículo. Si prefieres coger otra, mantén pulsado X en el Mando Xbox 360® para Windows o la tecla R en el teclado para soltar la que llevas. Si tu coche queda destruido o dañado en una carrera GTA, no puedes hacer que reaparezca. Parte de la diversión de este modo es destruir los vehículos del adversario y obligarlos a buscar un vehículo mejor, ¡si es que no quieren completar la carrera en un Faggio!



VI. Modo libre

Con toda la ciudad abierta y sin objetivos concretos, el modo libre es tu oportunidad de ir a tu bola. Busca helicópteros para bombardear a tus amigos, compite en una carrera de un punto a otro, o nada en los alrededores de Algonquin. Todo depende de ti y de tu imaginación.

Modos de trabajo en equipo



I. Partida a muerte por equipos

Como en la partida a muerte de arriba, pero esta vez juegas con compañeros. Es muy ventajoso ir juntos y cubrirse las espaldas los unos a los otros. Id en equipo por las calles y asegúrate de que tus compañeros tengan su ración de armas.

II. Encargo de la mafia por equipos

Esta vez juegas como el miembro de un equipo que hace los encargos del Sr. Petrovic. Una buena comunicación entre los miembros del equipo es esencial para la victoria. Anuncia qué tareas vas a hacer y trabajad juntos para proteger a los compañeros de equipo cuando estén entregando un valioso paquete.



III. Robo de coches por equipos

Eres parte de un equipo que debe robar tantos vehículos como pueda. Acuérdate de decirles a tus compañeros qué coche vas a robar para que no vayáis todos a por el mismo. Cuando aparezca un coche con drogas, vale la pena trabajar juntos para que sea tu equipo el que lo entregue.

IV. Guerra de territorios

En cada vecindario hay una serie de bases. Al principio, cada equipo tiene una base. Defended vuestra base y conquistad otras bases abandonadas o las bases controladas por el enemigo. Busca areas por las que el enemigo debe pasar para atacar vuestras bases y defiéndelas con un lanzacohetes.



V. Policías y ladrones

Un modo con dos partes, ambos equipos juegan una ronda como policías y la otra como ladrones. El objetivo de los ladrones es evitar a los policías y llegar a un vehículo de fuga. El objetivo de los policías es atrapar y matar a los ladrones antes de que se escapen. Hay dos opciones: All for One (todos para uno) y One for All (uno para todos).

- **All for One** (todos para uno): uno de los ladrones es el jefe. Todo su equipo gana si el jefe consigue llegar al vehículo de fuga. Empiezas a pie y se recomienda que consigas un coche cuanto antes. A menudo vale la pena sacrificarse para proteger al jefe en este modo. No te preocupes, si mueres reaparecerás.
- **One for All** (uno para todos): no hay jefe y el equipo de los ladrones consigue puntos por cada ladrón que escape en el vehículo de fuga. Los ladrones comienzan juntos en un coche. Consejo: a veces es buena idea dividirse en vez de ser un blanco fácil para los policías. Pero cuidado, si uno de los ladrones conduce a los policías al vehículo de fuga antes de que los otros ladrones lo alcancen, los policías pueden destruirlo. En esta opción, los jugadores solo tienen una vida. Si mueres, serás un espectador durante el resto de la partida.



Modos de cooperación



I. Cerco de Seguridad Nacional

El Sr. Petrovic, jefe de la Mafia rusa, acaba de llegar al Aeropuerto Internacional de Francis y la policía de Liberty City ha ido allí a arrestarlo. Tus compañeros y tú debéis acabar con las primeras oleadas de policías y equipos de asalto de Seguridad Nacional para despejar la pista y dejar que el Sr. Petrovic salga de su avión. Luego tendréis que robar un vehículo y llevar a Petrovic a un punto seguro en Charge Island mientras os ocupáis de los policías que os persiguen por el camino. Todos los miembros del equipo tienen que llegar con Petrovic para completar la misión.

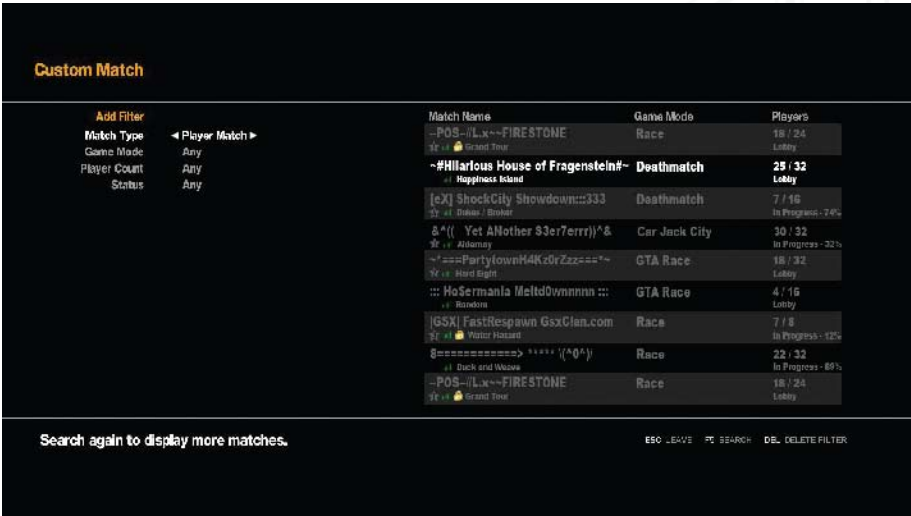
II. Rompetratos

Dos bandas de moteros van a hacer un importante trato de drogas en el Polígono Industrial de Acter, en el extremo sur de Alderney. Tus compañeros y tú debéis ir allí, matar a los moteros, robar las drogas y llevárselas a Jimmy Pegorino en su mansión en el norte de Alderney. Suena sencillo, pero no lo es.

III. Bombardear la base II

Tus compañeros y tú tenéis que destruir el Platypus: un barco de mercancías atracado en los muelles de Broker. Primero tenéis que robar un furgón blindado fuertemente defendido y haceros con los explosivos que lleva. Luego escapad con los explosivos a un helipuerto y subíos a un helicóptero. A continuación, volad sobre el Platypus, tomad a la banda que hay a bordo por sorpresa y luchad para entrar en el barco. Tras eliminar a los miembros de la banda que defienden el barco, poned bombas en el puente y en las profundidades de la bodega. Luego huid rápidamente del barco antes de que estalle.

Partida personalizada



Otra nueva y emocionante función de GTA IV para PC es la partida personalizada. Cuando descubras con exactitud cuáles son las partidas multijugador a las que te apetece jugar, podrás seleccionar esas opciones y buscar los puntos de encuentro que se ajustan a tus criterios.

Ahora podrás crear una partida o iniciar una partida rápida o una partida personalizada desde el móvil del juego. La interfaz para la partida personalizada aparece con su propia pantalla, de modo similar a la interfaz del punto de encuentro.

Controles de partida personalizada

General	
A/INTRO	Añadir filtro (aparece resaltado “Add Filter”)
A/INTRO	Seleccionar servidor (no aparece resaltado “Add Filter”)
B/RETROCESO	Salir
Y/BARRA ESPACIADORA	Actualizar
X/SUPR	Borrar filtro

Controles del Mando Xbox 360® para Windows	
STICK IZQUIERDO/MANDO D	Para desplazarse hacia arriba/abajo por el menú de filtro de la izquierda, y a la izquierda/derecha por las opciones de filtro.
STICK DERECHO	Salir

Teclado/ratón	
RUEDA DEL RATÓN/BOTONES DE DIRECCIÓN	Para desplazarse por las listas de filtros o de servidores, según dónde esté el cursor del ratón en la pantalla.

Opciones de partida personalizada y multijugador

A no ser que se indique otra cosa, todas las opciones enumeradas abajo pueden seleccionarse como filtros en una búsqueda de partida personalizada. Aunque los jugadores pueden establecer la mayoría de esas opciones, algunas solo las puede alterar el anfitrión. Si quieres estar 100% satisfecho con la partida, puedes crear tu propia partida o usar la nueva función de partida personalizada.

Categoría	Descripción
Race class (Clase de carrera)	Elige entre sencillas carreras de puntos de control con diversas clases de vehículos, o bien carreras libres o carreras Cannonball, que son más caóticas.
Track (Circuito)	Hay diversos circuitos, rutas y pistas para elegir.
Laps (Vueltas)	Elige cuántas vueltas quieres correr en las carreras de puntos de control.
Colour (Color)	Elige el color de tu vehículo de carreras para diferenciarte de los demás. No disponible como filtro para las partidas personalizadas.
Vehicle (Vehículo)	Elige entre diversas clases de vehículo. Algunos vehículos se manejan mejor que otros, o son más rápidos o tienen mejor aceleración. Prueba varias carreras con cada uno para ver cuál se adapta mejor a tu estilo. No disponible como filtro para las partidas personalizadas.
Game type (Tipo de juego)	Solo disponible en Policías y ladrones. Esta opción te permite elegir entre los modos One-for-All (uno para todos) o All-for-One (todos para uno). No está disponible como filtro de partida personalizada.
Mission Difficulty (Dificultad de la misión)	Elige el nivel de habilidad de los personajes controlados por la IA en las misiones cooperativas. No está disponible como filtro de partida personalizada.
Location (Ubicación)	Según el tipo de juego, habrá disponibles una serie de ubicaciones. Algunas partidas pueden transcurrir por toda Liberty City, mientras que otras tienen escenarios más pequeños, como Colony Island.
Duration (Duración)	Elige un límite de tiempo o un límite de puntuación. El límite de tiempo puede ir de 5 a 60 minutos. En cuanto al límite de puntuación, puede ir de 500 \$ a 50.000 \$, según el tipo de juego.
Friendly Fire (Fuego amigo)	En las partidas por equipos y en las misiones cooperativas, puedes aumentar el realismo y la dificultad si activas el fuego amigo. Ahora tus balas herirán a tus compañeros, y viceversa.
A.I. Level (Nivel de la IA)	Ajusta el nivel de dificultad de los personajes controlados por la IA en partidas no cooperativas. No está disponible como filtro de partida personalizada.
Auto-Aim (Puntería automática)	Si activas la puntería automática, las partidas suelen tener mayor acción a pie e intensos tiroteos con cobertura. Si desactivas la puntería automática, los vehículos suelen tener más protagonismo. Ten en cuenta que las partidas con puntería automática no son necesariamente más fáciles, porque todos los jugadores tienen la misma ventaja.
Weapons (Armas)	Elige el tipo de arma con el que empieza cada jugador y que se puede recoger durante la partida.
Police (Policía)	Actívalo para que los policías se comporten igual que en el modo para un jugador. Si cometes una infracción, los policías te perseguirán.

Opciones de partida personalizada y multijugador (continuación)

Categoría	Descripción
Traffic (Tráfico)	Cambia el volumen del tráfico en la mayoría de tipos de partida. Ten cuidado: a lo mejor te parece que es más fácil jugar con menos tráfico, pero eso también significa que será más difícil encontrar un coche cuando lo necesites.
Blips (Señales del radar)	La pantalla del radar muestra a todos los jugadores de forma predeterminada, pero puedes desactivar todas las señales. Si buscas jaleo, ve hacia donde se oigan los tiros.
Gamertag Display (Ver gamertag)	Elige si los nombres de los jugadores aparecerán sobre las cabezas de sus personajes.
Reticule Health (Reticula de salud)	Apunta a un enemigo y aparecerá un indicador de salud de ocho partes en la retícula del blanco. Si lo desactivas, no puedes ver cuánta salud le queda a un adversario. No está disponible como filtro de partida personalizada.
Voice chat (Charla de voz)	Elige si se puede oír a todos, a los compañeros de equipo o solo a los que estén cerca.
Respawn Distance (Distancia de reaparición)	En una partida por equipos, se refiere a la distancia con respecto a tu equipo. En otros tipos de partida, se refiere a la distancia respecto a los demás jugadores.
Respawn Time (Tiempo de reaparición)	El tiempo en reaparecer después de morir puede cambiarse de 1 a 30 segundos.
Join in Progress (Unirse tras empezar)	Si quieres que nadie se una a la partida después de empezar, elige la opción "Not allowed" (No permitido) en el punto de encuentro. Se aplica a todas las partidas igualadas.
Time of Day (Hora)	Puedes elegir entre la mañana, el medio día, la tarde o la noche.
Weather (Clima)	Las condiciones meteorológicas pueden ofrecer un día despejado, nublado, con llovizna, lluvioso, brumoso o variable.
Match Type (Tipo de partida)	Este filtro específico de partida personalizada te permite escoger el modo multijugador en el que quieres jugar. Partida igualada o partida personalizada.
Player Count (Número de jugadores)	Este filtro específico de partida personalizada te permite elegir a cuántos adversarios quieres enfrentarte.
Status (Estado)	Este filtro específico de partida personalizada te permite buscar cualquier partida, las que ya han empezado o las que están en un punto de encuentro. Ten en cuenta que solo puedes unirse a las partidas que ya han empezado si no son igualadas.
Match Settings Locked (Ajustes de la partida bloqueados)	Este filtro específico de partida personalizada permite a los jugadores buscar puntos de encuentro que tienen los ajustes bloqueados. Esto reduce las posibilidades de entrar en un punto de encuentro que ha cambiado los ajustes después de seleccionarlo.

Settings (Ajustes)

- La puntería automática es una función estupenda que a menudo se malinterpreta. Está pensada para acelerar el juego al concentrar la puntería en una zona más pequeña. Pero NO SIRVE para igualar la competición. Al desactivar esto, el ritmo del juego será más lento y el combate cuerpo a cuerpo, atacar desde vehículos y actuar como francotirador será más efectivo. La puntería automática solamente está disponible con el Mando Xbox 360® para Windows, no para el teclado y el ratón.
- Si eres novato en el multijugador de Grand Theft Auto IV, lo mejor es que solicites que la ubicación se limite a zonas pequeñas (Prisión, Muelles, Charge Island, Colony Island, Aeropuerto y Bohan). Las zonas grandes pueden ser abrumadoras para los novatos.
- Cambiar los ajustes de las señales del radar es otra estupenda función para personalizar la experiencia en línea de Grand Theft Auto IV. Si en vez de All (Todos) eliges Leader (Jefe), Near (Cerca) o Far (Lejos) es casi como aumentar la dificultad. En el caso de las dos últimas, te recomendamos utilizar un límite de tiempo en vez de un límite de puntuación.
- Te recomendamos hacer uso de la charla de voz de proximidad para combatir a los jugadores que inundan la charla con música o ruidos de casa, como la televisión o los miembros de la familia. Si tienes que hablar con alguien al otro lado del mapa cuando esta opción está activada, puedes llamarles con el teléfono móvil del juego.

Trucos y consejos

- Todos los modos de juego no cooperativos se basan en el dinero. Solo puede ganar un jugador o un equipo. Siempre gana el que tenga más dinero. En las partidas de límite de tiempo, gana el que tenga más dinero cuando se acabe el tiempo. En las partidas con límite de puntuación, gana el primero que alcance/supere el límite de puntuación.
- Hay diez clasificaciones multijugador. Al subir en la clasificación podrás desbloquear más opciones de vestuario y personajes.
- Burlas: pulsa la tecla E o el botón superior frontal izquierdo de tu Mando Xbox 360® para Windows para burlarte de otros jugadores.
- Durante las partidas y en los puntos de encuentro, puedes hablar con tus amigos mediante los auriculares. Incluso puedes tener una conversación directa con un amigo durante una partida si lo llamas con el teléfono móvil del juego.
- En el modo Player Match (partida de jugador), puedes votar cuál será la siguiente partida con el móvil del juego.
- Puedes poner puntos de ruta para otros compañeros que van en vehículos.
- Tu gamertag desaparece siempre que te agaches o que te pongas a cubierto.



Multiplayer

Per iniziare

Per poter giocare al multiplayer non è necessario finire la modalità in singolo. Puoi cominciare in qualsiasi momento usando il cellulare del gioco, ma assicurati di salvare prima. Ecco le operazioni che devi eseguire per cominciare (le trovi anche all'indirizzo www.rockstargames.com/iv/pc):

1. Premi il tasto freccia su oppure il tasto D in su del Controller Xbox 360® per Windows per accedere al cellulare.
2. Passa a Multiplayer e premi Invio sulla tastiera o il pulsante A del Controller Xbox 360® per Windows per accettare.
3. Scegli tra **Partita del giocatore**, **Partita classificata** o **Modello giocatore**:
 - **Partita del giocatore** ñ I risultati non influenzano la tua posizione nelle classifiche multiplayer di Grand Theft Auto IV. Per queste modalità ci sono classifiche separate. Solo con questa opzione i giocatori possono unirsi a partite già in corso o giocare partite via LAN.
 - **Partita classificata** ñ Nelle partite classificate più soldi vinci e più sarà alta la posizione che raggiungerai. Avanzando nelle posizioni sbloccherai scelte aggiuntive per i vestiti del personaggio.
 - **Modello giocatore** ñ Cambia il modello del personaggio.
4. Scegli tra **LIVE** o **LAN** (solo Partita del giocatore).
5. Scegli tra **Partita veloce**, **Partita personalizzata** o **Crea partita** (solo Partita del giocatore):
 - **Partita veloce** ñ Il modo più veloce per lanciarsi nel vivo dell'azione.
 - **Partita personalizzata** ñ Aggiungi dei filtri per ricercare le partite preferite e giocare solo con le opzioni multiplayer che preferisci.
 - **Crea partita** ñ Ti permette di riservare degli slot privati per i tuoi amici. Puoi usare quest'opzione anche per assicurarti di essere l'host della partita, selezionando un numero di slot privati > 0.
6. Se scegli Partita veloce o Crea partita, seleziona poi una delle 15 modalità multiplayer e premi Invio per accedere alla sala d'attesa (se giochi via LAN la modalità gruppo non è disponibile).
 - La sala d'attesa è il posto in cui si incontrano tutti i giocatori prima di iniziare una partita multiplayer (fatta eccezione per la modalità gruppo). Qui puoi vedere una lista di chi sta giocando e cambiare le opzioni riguardanti la modalità e il modello del personaggio.
 - Per invitare degli amici a una partita multiplayer, devi usare il cellulare di gioco per trovarli e chiamarli, oppure puoi anche selezionare e invitare amici tramite la guida di Games for Windows ñ LIVE.
 - La modalità gruppo permette a te e a fino a 15 dei tuoi amici di radunarsi presso il casinò abbandonato nel punto più a nord di Alderney. L'host del gruppo può decidere che tipo di partita iniziare e l'intero gruppo lo seguirà. Nota che, durante una partita classificata, saranno disponibili solo modalità di gioco a squadre.

Modalità Un uomo, un esercito



I. Deathmatch

Uccidi gli avversari più volte possibile, ottenendo 100 dollari a uccisione. Vince il giocatore che realizza più soldi nel tempo stabilito, o il primo a raggiungere una determinata somma di denaro. Ricorda di raccogliere tutti i soldi lasciati cadere dalle vittime: possono fare la differenza sul totale finale.

II. Mafiya srl

Il boss della mafia russa, Kenny Petrovic, ha bisogno di qualcuno che gli faccia dei lavoretti che spaziano dai furti d'auto all'eliminazione di rivali, dalla consegna di droga allo sbarazzarsi di alcune teste mozzate. Porta a termine questi compiti per il signor Petrovic nel minor tempo possibile, per ottenere la ricompensa in denaro. Vince il giocatore con più soldi al termine della partita.



III. Via coll'auto

Ci sono delle auto segnalate, in giro per la città. Rubale e consegnale in punti stabiliti. Sabota gli avversari buttandoli fuori strada, sparando alle loro gomme e rubando loro l'auto. Attento, però: più la macchina è danneggiata e meno soldi otterrai per la consegna. Inoltre tieni gli occhi bene aperti, perché ci sono delle auto piene di droga. Non preoccuparti delle condizioni di queste auto: consegna la droga nei punti stabiliti per ottenere enormi bonus in denaro.

IV. Corsa

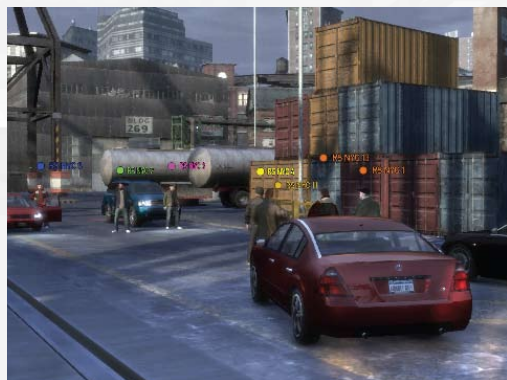
Si tratta, molto semplicemente, di arrivare per primo al traguardo dopo aver attraversato una serie di checkpoint. Ci sono però altre opzioni di gara: Corsa libera e Cannonball (suggerimento: nella maggior parte delle gare, se ti schianti puoi rientrare tenendo premuto il pulsante Y del Controller Xbox 360° per Windows o il tasto F sulla tastiera).

- **Corsa libera** - Devi rispettare solo il punto di partenza e il traguardo, il percorso lo decidi tu.
- **Cannonball** - Tutti i concorrenti partono a piedi, correndo verso qualsiasi veicolo vedano per primi, quindi gareggiano attraversando una serie di checkpoint tentando di arrivare per primi all'ultimo.



V. Corsa GTA

È molto simile alla modalità Corsa appena descritta, solo che stavolta per strada troverai anche le armi. Passa attraverso l'icona di un'arma per raccoglierla, poi comincia a devastare gli avversari. Puoi tenere una sola arma alla volta, mentre sei alla guida, quindi se più avanti sulla strada vedi un'arma che preferisci, tieni premuto il pulsante X del Controller Xbox 360° per Windows o il tasto R della tastiera per lasciare quella che hai. Se la tua auto viene danneggiata, in Corsa GTA, devi cambiare mezzo: parte dello scopo e del divertimento di questa modalità è proprio quello di distruggere i veicoli degli avversari, costringendoli a cercarne di migliori o a completare la gara su una Faggio!



VI. Modalità libera

La modalità libera è la tua occasione per scatenarti: hai a disposizione l'intera città e nessun obiettivo predefinito. Trova degli elicotteri e bombarda gli amici, gareggia da un punto all'altro della città o vai a farti una nuotata ad Algonquin. Dipende tutto da te e dalla tua immaginazione.

Modalità Lavoro di squadra



I. Deathmatch a squadre

Come la modalità Deathmatch descritta prima, ma stavolta lavori assieme a dei compagni di squadra. La vicinanza coi compagni di squadra e la copertura che potete fornire gli uni agli altri sono un vantaggio enorme. Muovetevi come un solo uomo attraverso le strade della città, e assicuratevi che tutti abbiano la loro parte di armi.

II. Mafiya srl a squadre

Stavolta lavori come membro di una banda che fa dei lavori per il signor Petrovic. Una buona comunicazione tra i membri della squadra è essenziale per la vittoria. Comunica gli obiettivi a cui stai lavorando e lavora assieme ai compagni di squadra, proteggendoli quando stanno facendo una consegna importante.

III. Via coll'auto a squadre

Ora fai parte di una banda, ruba più auto possibile. Ricorda di comunicare ai tuoi compagni a quale auto ti stai dirigendo, così eviterete di puntare tutti la stessa auto. Quando compare un'auto piena di droga, forse vale la pena di lavorare tutti assieme per assicurarsene il possesso.

IV. Guerra per il territorio

In ogni quartiere ci sono delle basi. All'inizio della partita, ogni squadra ha una base. Bisogna sia difenderla sia addentrarsi tra i quartieri, per accaparrarsi le basi libere e il territorio nemico. Individua le strettoie in cui il nemico deve passare per attaccare le tue basi e metti qualcuno di guardia con un lanciarazzi. Accumuli punti per ogni base controllata da te e dalla tua squadra.

V. Guardie & ladroni

Una modalità in cui le due squadre impersonano, a turno, una i poliziotti e l'altra i ladri. Lo scopo principale dei ladri è quello di evitare i poliziotti e procurarsi un veicolo per la fuga, mentre quello dei poliziotti è di catturare e uccidere i ladri prima che possano fuggire. Ci sono inoltre due opzioni per questa modalità, ovvero Tutti per uno e Uno per tutti.

- **Tutti per uno** – Uno dei ladroni viene scelto come boss, ed è l'unico che deve raggiungere il mezzo per la fuga, affinché vinca tutta la squadra. Cominci a piedi ed è consigliabile procurarsi un'auto il prima possibile. In questa modalità spesso conviene sacrificarsi per proteggere il boss, ma non preoccuparti: se vieni ucciso rientrerai in partita.
- **Uno per tutti** – Non c'è alcun boss e la squadra dei ladroni ottiene punti per ognuno dei membri che riesce a fuggire sul mezzo apposito. I ladri cominciano tutti assieme, in un'auto (un consiglio: alle volte conviene separarsi, piuttosto che rimanere assieme dando ai poliziotti un facile bersaglio ma attenzione, se uno dei ladri porta i poliziotti al mezzo per la fuga prima che arrivino anche gli altri, gli sbirri potrebbero distruggerlo). Con questa opzione ogni giocatore ha una vita sola: se muori, potrai solo fare da spettatore per il resto della partita.

Modalità Co-op



I. NOOSE Scappa

Il boss della mafia russa, Petrovic, è appena arrivato al Francis International Airport per essere inaspettatamente accolto dalla polizia di Liberty City. Tu e i tuoi compagni di squadra dovete uccidere le prime ondate di poliziotti e squadre d'assalto della NOOSE, per ripulire sufficientemente la pista d'atterraggio affinché Petrovic possa uscire dal suo jet. Poi dovete rubare un veicolo e portare Petrovic in un rifugio sicuro su Charge Island, occupandovi lungo la strada dei poliziotti lanciati all'inseguimento. Per finire la missione è necessario che tutti i membri della squadra arrivino con Petrovic.

II. Il guastafeste

Si sta per concludere un grosso affare tra due bande di motociclisti, nella zona industriale di Acter, all'estremo sud di Alderney. Tu e i tuoi compagni di squadra dovete portarvi sul luogo dello scambio, uccidere tutti i motociclisti, rubare la droga e portarla a Jimmy Pegorino, nella sua dimora nella parte settentrionale di Alderney. Sembra semplice, ma non lo è.

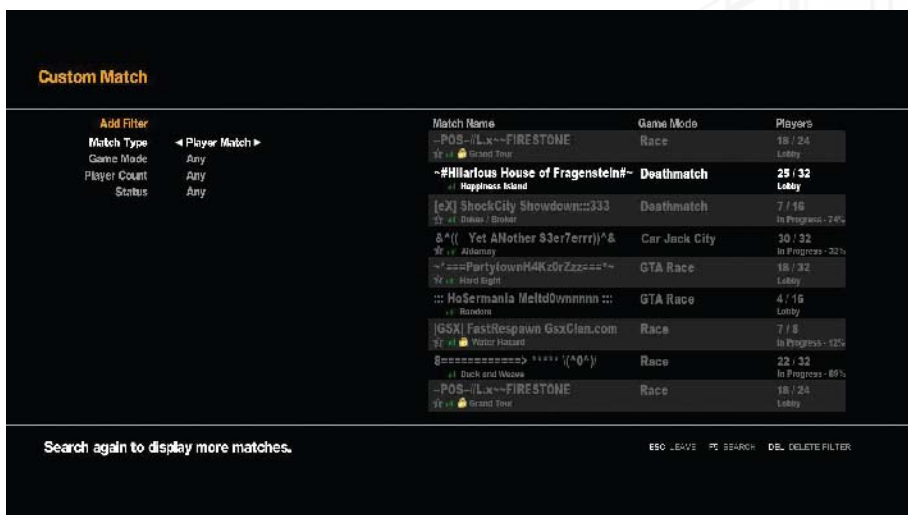


III. Distruggi la base II

Assieme ai tuoi compagni devi affondare la Platypus, una nave portacontainer ancorata al molo di Broker. Per prima cosa dovete impossessarvi di un camion corazzato ben difeso, per rubare gli esplosivi che contiene. Poi dovete fuggire con gli esplosivi, raggiungere un eliporto e saltare su un elicottero. Quindi dovete atterrare sulla Platypus, prendere di sorpresa la banda a bordo e farvi strada combattendo all'interno della nave. Dopo che avrete eliminato tutti i membri della banda che sta difendendo la nave, dovete portarvi sul ponte e nella stiva, piazzando una bomba in ciascuno di questi posti. Infine vi converrà scappare a gambe levate, cercando di uscire dalla nave prima che salti per aria.



Partita personalizzata



Un'altra nuova fantastica funzione di GTA IV PC è la partita personalizzata. Quando saprai esattamente a che tipo di partita multiplayer ti piace giocare, puoi selezionare le relative opzioni ed entrare in una sala d'attesa che mostra tutte le partite online disponibili che soddisfano le tue condizioni.

Dal cellulare di gioco puoi scegliere di far partire una partita veloce, crearne una nuova o cercarne una personalizzata. L'interfaccia per le ricerche personalizzate appare in un apposito schermo, con un'interfaccia simile a quella della sala d'attesa.

Comandi Partita **personalizzata**

Generale

A/INVIO	Aggiungi filtro ("Aggiungi filtro" è evidenziato)
A/INVIO	Seleziona server ("Aggiungi filtro" non è evidenziato)
B/INDIETRO	Abbandona
Y/SPAZIO	Aggiorna
X/CANC	Elimina filtro

Controller Xbox 360® per Windows

LEVETTA SINISTRA/Tasto D	Scorri su/giù nel menu dei filtri a sinistra, muovi a sinistra/destra tra le opzioni dei filtri
LEVETTA DESTRA	Abbandona

Tastiera/Mouse

ROTELLINA DEL MOUSE/ TASTI FRECCIA	Scorri tra la lista o dei filtri o dei server, a seconda di dove si trova il puntatore del mouse
---------------------------------------	--

Opzioni **multiplayer** e **Partita personalizzata**

Salvo ove indicato, tutte le opzioni che seguono possono essere selezionate come filtri durante la ricerca di una Partita personalizzata. Mentre la maggior parte di queste opzioni possono essere impostate da tutti i giocatori, alcune possono essere modificate solo dall'host. Quindi, se vuoi essere soddisfatto al 100% della partita, puoi crearne una oppure usare la nuova funzionalità Partita personalizzata.

Categoria	Descrizione
Classe corsa	Scegli tra semplici corse a checkpoint con diverse classi di veicoli, oppure le più caotiche Corsa libera e Cannonball.
Pista	Ci sono una serie di piste, percorsi e circuiti prestabiliti tra cui scegliere.
Giri	Decidi per quanti giri vuoi correre, nelle corse semplici a checkpoint.
Colore	Scegli il colore del tuo veicolo da corsa, per distinguerti dagli altri. Non è disponibile come filtro per la partita personalizzata.
Veicolo	Scegli tra una varietà di classi di veicoli. Alcuni saranno più maneggevoli, mentre altri saranno più veloci o avranno una migliore accelerazione. Prova diverse corse con ognuno, per scoprire quale si adatta meglio al tuo stile di guida. Non è disponibile come filtro per la partita personalizzata.
Tipo	Questa opzione è disponibile solo in modalità Guardie & ladroni e permette di scegliere tra "Uno per tutti" e "Tutti per uno". Non è disponibile come filtro per la Partita personalizzata.
Difficoltà missione	Seleziona il livello di abilità dei personaggi controllati dal computer durante le missioni co-op. Non è disponibile come filtro per la Partita personalizzata.
Ambientazione	A seconda del tipo di partita saranno disponibili un certo numero di ambientazioni. Alcune partite possono svolgersi in tutta Liberty City, mentre alcune avvengono in luoghi più circoscritti, come Colony Island.
Durata	Scegli o un limite di tempo o un limite di punteggio. Quello di tempo può andare da 5 a 60 minuti. Il limite di punteggio, invece, può variare dai 500 ai 50.000 dollari a seconda del tipo di partita.
Fuoco amico	Nelle partite a squadre e nelle missioni co-op puoi aumentare livello di realismo e difficoltà abilitando il fuoco amico. I tuoi proiettili potranno così danneggiare anche i tuoi compagni di squadra, e viceversa.
Livello IA	Usato per selezionare il livello di abilità dei personaggi controllati dal computer nelle missioni non cooperative. Non è disponibile come filtro per la Partita personalizzata.
Auto-mira	Abilitando l'auto-mira si creano partite più movimentate e scontri a fuoco più intensi, basati sulla copertura. Disattivandola, invece, si ha una azione più concentrata sui mezzi. Nota che l'auto-mira non rende le partite necessariamente più facili, perché tutti i giocatori ottengono lo stesso vantaggio.
Armi	Scegli il tipo di arma con cui inizia ogni giocatore e quelle che sono disponibili durante tutta la partita.
Polizia	Attiva questa opzione e i poliziotti si comporteranno come farebbero in una partita in modalità giocatore singolo. Viola la legge e gli sbirri ti staranno addosso.

Opzioni **multiplayer e Partita personalizzata** (cont.)

Categoria	Descrizione
Traffico	Cambia il livello del traffico nella maggior parte dei tipi di partita. Attenzione: potresti pensare di rendere una partita più facile, con meno traffico, ma poco traffico significa anche che farai più fatica a trovare un'auto quando ne avrai bisogno.
Icone giocatori	Le impostazioni predefinite mostrano tutti i giocatori sul radar, ma puoi disattivare tutte le icone: se stai cercando guai ti basterà dirigerti verso il rumore degli spari.
Mostra gamertag	Scegli se visualizzare i nomi dei giocatori sopra la testa dei personaggi.
Mirino salute	Prendi di mira un avversario e comparirà nel mirino un indicatore di salute, diviso in otto sezioni. Se invece è disattivato non puoi vedere quanta salute rimane al nemico. Non è disponibile come filtro per la Partita personalizzata.
Chat vocale	Scegli se vuoi che si sentano tutti, i compagni di squadra o solo le persone vicine le une alle altre nel gioco.
Distanza di respawn	In una partita a squadre, la distanza di respawn fa riferimento alla vicinanza alla squadra. In una partita non a squadre, invece, si intende la distanza rispetto agli altri giocatori.
Tempo di respawn	Il tempo che intercorre tra la morte e il rientro può essere impostato tra 1 e 30 secondi.
Unione in corso	Se non vuoi che qualcuno entri nella partita quando è già iniziata, ricorda di impostare questa opzione su "Vietata", nella sala d'attesa. È applicabile a tutti i tipi di partite non classificate.
Ora del giorno	Puoi scegliere l'ora del giorno tra mattino, mezzogiorno, sera o notte inoltrata.
Condizioni meteo	Puoi scegliere tra diverse condizioni meteorologiche: sereno, nuvoloso, pioggerella, pioggia, nebbia o variabile.
Tipo di partita	Questo filtro specifico della Partita personalizzata ti permette di scegliere la modalità multiplayer a cui vuoi giocare. Partita classificata o Partita del giocatore.
Numero di giocatori	Questo filtro specifico della Partita personalizzata ti permette di scegliere il numero di avversari che vuoi affrontare.
Stato	Questo filtro specifico della Partita personalizzata ti permette di ricercare qualsiasi partita, quelle che sono in corso o solo quelle ancora in sala d'attesa. Tieni presente che puoi entrare in una partita in corso solo nelle partite non classificate.
Impostazioni partita bloccate	Questo filtro specifico della Partita personalizzata ti permette di ricercare sale d'attesa con le impostazioni bloccate. In questo modo puoi ridurre le probabilità di entrare in una sala d'attesa le cui impostazioni sono cambiate dopo che l'hai selezionata.

Impostazioni

- L'auto-mira è una funzionalità incredibile, spesso fraintesa. Il suo scopo è quello di velocizzare il gioco, focalizzando la mira su una zona ridotta. **NON PAREGGERÀ** le condizioni di gioco. Disattivandola si rallenta il ritmo di gioco e si rendono più efficaci i combattimenti corpo a corpo, le sparatorie in movimento e i colpi da cecchino. L'auto-mira è disponibile solo per il Controller Xbox 360° per Windows, non per mouse e tastiera.
- Se sei nuovo alla modalità multiplayer di Grand Theft Auto IV, è meglio se richiedi che l'ambientazione venga ristretta a zone più piccole (prigione, porto, Charge Island, Colony Island, aeroporto e Bohan). Le aree più grandi possono essere troppo difficili per i nuovi giocatori.
- Anche le icone dei giocatori sono un'ottima funzionalità per creare un'esperienza online a misura di Grand Theft Auto IV. Cambiarne il valore da tutti a il migliore, vicini o lontani è quasi come aumentare il livello di difficoltà: a questo proposito consigliamo di utilizzare un limite di tempo, invece di uno di punti, quando usi le ultime due opzioni.
- Per la chat ti consigliamo di impostare la voce su "vicina" per evitare che alcuni giocatori disturbino la chat di gioco con membri chiassosi della famiglia, TV o musica. Se hai bisogno di parlare con qualcuno dall'altra parte della mappa, quando quest'opzione è attivata, ti basta usare il cellulare di gioco.

Consigli

- Tutte le modalità non cooperative si basano sui soldi. Può vincere un solo giocatore, o una sola squadra: quello o quella con più soldi. Nelle partite con limite di tempo, vincerà chi ha più soldi allo scadere del tempo. Nelle partite con limite di punti, invece, vincerà chi sarà in grado di raggiungere/superare per primo il limite prefissato di punti.
- Ci sono 10 gradi multiplayer. Aumentando di grado potrai sbloccare ulteriori opzioni per quanto riguarda vestiti e personaggi.
- Premi il tasto E sulla tastiera o il pulsante dorsale sinistro del Controller Xbox 360° per Windows per sbeffeggiare gli altri giocatori.
- Puoi parlare con gli amici usando le cuffie durante le partite o nelle sale d'attesa. Puoi addirittura parlare privatamente con un/una amico/a chiamandolo/a tramite il cellulare di gioco durante una partita.
- In modalità Partita del giocatore puoi esprimere la tua preferenza per il prossimo tipo di partita usando il cellulare di gioco.
- Puoi impostare delle mete che possono essere usate dagli altri giocatori sui veicoli.
- Il tuo gamertag scomparirà se dovessi accucciarti o nasconderti.



Multiplayer

Aan de slag

Je hoeft de campagne voor één speler niet te voltooien voordat je aan de slag gaat met multiplayer. Je kunt, wanneer je maar wilt, meedoen aan multiplayer-games door je mobiele telefoon te pakken in het spel. Zorg er wel voor dat je even je voortgang opslaat. Hieronder vind je wat informatie zodat je goed voorbereid aan de slag kunt. (Deze informatie staat ook op www.rockstargames.com/iv/pc):

1. Druk op je toetsenbord op de pijltoets omhoog of op je Xbox 360® Controller for Windows op navigatiepad omhoog om je mobiele telefoon te pakken.
2. Ga naar Multiplayer en druk op je toetsenbord op Enter of op je Xbox 360® Controller for Windows op de A-knop om je keuze te bevestigen.
3. Kies een van de volgende opties: **Player Match**, **Ranked Match**, of **Player Model**.
 - **Player Match** – De resultaten van deze spelsessies tellen niet mee voor het multiplayer-klassement van Grand Theft Auto IV. Elk van deze speltypen heeft een eigen scorebord. Als je wilt meedoen aan spelsessies die al zijn begonnen of als je een LAN-game wilt spelen, kies je deze optie.
 - **Ranked Match** – In spelsessies voor het klassement wordt je positie in het klassement bepaald door de hoeveelheid geld die je verzamelt. Door steeds hoger te komen in het klassement, speel je kleding vrij voor je personage.
 - **Player Model** – Wijzig het uiterlijk van je personage.
4. Kies **LIVE** of **LAN** (alleen bij Player Match).
5. Kies **Quick Match**, **Custom Match**, of **Create Match** (alleen bij Player Match):
 - **Quick Match** – Dit is de snelste manier om meteen in de actie te duiken.
 - **Custom Match** – Zoek met behulp van filters spelsessies die precies aansluiten bij jouw wensen. Speel multiplayer-games zoals jij dat wilt.
 - **Create Match** – Reserveer in spelsessies slots voor je vrienden. Je kunt hier ook zelf een spelsessie hosten door het aantal slots voor de besloten sessie in te stellen op > 0.
6. Als je Quick Match of Create Match kiest, selecteer je een van de 15 multiplayer-speltypen en druk je op Enter om naar de lobby te gaan. Als je in een LAN speelt, is het speltype Party Mode niet beschikbaar.
 - De lobby is de ontmoetingsplek voor alle spelers die gaan meedoen aan een multiplayer-game (met uitzondering van Party Mode). Je ziet hier wie er meedoet en je kunt er een ander speltype selecteren of je personage aanpassen.
 - Als je vrienden wilt uitnodigen voor een multiplayer-game, kun je de mobiele telefoon in het spel gebruiken om ze te bellen. Je kunt ook vrienden selecteren en uitnodigen via Games for Windows – LIVE.
 - In Party Mode kun je met maximaal 15 vrienden afspreken bij het verlaten casino in het noorden van Alderney. De host kan dan een speltype kiezen. Alle aanwezige spelers doen dan automatisch mee met dat speltype. In een Ranked Match zijn alleen de speltypen Teamwork beschikbaar voor de spelers in Party Mode.

Speltypen One Man Army



I. Deathmatch

Dood je tegenstanders zo vaak mogelijk. Voor elk slachtoffer krijg je honderd dollar. De speler die na een bepaalde tijd het meeste geld heeft of die het eerste een bepaald geldbedrag bereikt, heeft gewonnen. Vergeet niet het geld op te rapen dat je slachtoffers laten vallen. Dat kan een hoop schelen voor je eindtotaal.

II. Mafiya Work

De Russische Mafiya-baas Kenny Petrovic heeft een paar klusjes voor je: auto's jatten, rivalen omleggen, drugs afleveren, afgehakte hoofden wegwerken, dat soort dingen. Voer ze zo snel mogelijk uit en strijk je beloning op bij Mr. Petrovic. De speler die aan het einde van het spel het meeste geld heeft, heeft gewonnen.



III. Car Jack City

Verspreid door de stad staat een aantal auto's. Ga ze stelen en breng ze naar de afleverpunten. Saboteer anderen door ze te rammen, hun banden lek te schieten en hun auto's te jatten. Maar kijk uit – hoe zwaarder de auto beschadigd raakt, des te minder geld krijg je ervoor. Let ook op auto's die zijn volgeladen met drugs. Die kun je gerust in de prak rijden – als je de drugs maar aflevert op het juiste adres voor een enorme beloning.

IV. Race

Heel simpel: race als eerste over de finish nadat je langs een aantal controleposten bent geweest. Maar er zijn variaties mogelijk: Free Race en Cannonball Run (Tip: in de meeste races kun je na een crash verder met je startauto door de Y-knop op je Xbox 360° Controller voor Windows of de F-toets op je toetsenbord ingedrukt te houden).

- **Free Race** – Race met alleen een startpunt en een finish. De route mag je helemaal zelf bepalen.
- **Cannonball Run** – Alle deelnemers starten te voet, rennen naar het eerste voertuig dat ze zien, racen langs de controleposten en proberen als eerste de finish te halen.



V. GTA Race

Bijna hetzelfde als het speltype Race hierboven, alleen zijn er nu wapens in het spel. Rijd over een wapensymbool op het wapen op te pakken en schiet je tegenstanders overhoop. In een voertuig kun je maar één wapen tegelijk vasthouden, dus als je er verderop eentje ziet liggen dat je liever hebt, houd je de X-knop op je Xbox 360° Controller voor Windows of de R-toets op je toetsenbord ingedrukt om het wapen dat je al hebt, te laten vallen. Als je auto in een GTA Race totalloss is, kun je er niet meer mee rijden. Dit speltype wordt natuurlijk extra leuk als je de voertuigen van tegenstanders vernielt zodat ze op zoek moeten naar vervanging of de race moeten afleggen op een scootertje!



VI. Free Mode

De hele stad ligt aan je voeten en je hebt geen vastomlijnd doel. In dit vrije speltype kun je helemaal je eigen gang gaan. Ga op zoek naar een heli om je vrienden te bombarderen, race van de ene bezienswaardigheid naar de ander of zwem een keertje lekker om Algonquin heen. Wat jij wilt.

Speltypen Teamwork



I. Team Deathmatch

Net als Deathmatch hierboven, alleen nu met teamgenoten. Blijf dicht bij elkaar en geef elkaar dekking. Dat levert enorme voordelen op. Werk in teamverband de straten af en zorg ervoor dat je de wapens eerlijk over iedereen verdeelt.

II. Team Mafiya Work

Deze keer werk je als lid van een team dat klussen uitvoert voor Mr. Petrovic. Goede communicatie tussen jou en het team is cruciaal om te winnen. Meld welke klussen jij gaat doen en werk samen om je teamgenoten te beschermen als die een waardevol pakketje afleveren.

III. Team Car Jack City

Steel in teamverband zo veel mogelijk voertuigen. Vergeet niet je teamgenoten te laten weten welke auto je gaat ophalen, zodat jullie niet allemaal op dezelfde af gaan. Als er een drugsauto verschijnt, kan het de moeite waard zijn om die samen met je team te bemachtigen.

IV. Turf War

In elk stadsdeel vind je een aantal gemarkeerde bases. In het begin heeft elk team één basis. Die moet je verdedigen terwijl je ook op pad moet om vrije bases of vijandelijk terrein te veroveren. Let op nauwe doorgangen waar de vijand doorheen moet om je bases aan te vallen en bewaak die met een raketwerper. Voor elke basis die jouw team in handen heeft, krijg je punten.

V. Cops 'n' Crooks

Een speltype in twee delen waarin beide teams een ronde spelen als de politie met het andere team als de schurken. Het doel van de schurken is uit handen van de politie te blijven en een vluchtauto te vinden. Het doel van de politie is de schurken neer te schieten voordat ze ontsnappen. Dit speltype kent twee variaties: All for One en One for All.

- **All for One** – Eén schurk wordt aangewezen als de baas – dat is de enige die bij de vluchtauto moet komen om het hele team te laten winnen. Je begint te voet, maar je kunt beter zo snel mogelijk vervoer regelen. Vaak is het de moeite waard om jezelf op te offeren voor de baas, maar maak je geen zorgen: je komt meteen weer tot leven.
- **One for All** – Er is geen baas en het schurkenteam krijgt punten voor iedere schurk die ontsnapt in de vluchtauto. De schurken beginnen samen in een auto. (Tip: soms is het een goed idee om je op te splitsen in plaats van samen een gemakkelijk doelwit voor de politie te vormen, maar kijk wel uit: als een van de schurken de politie naar de vluchtauto leidt voordat de andere schurken er zijn, kan de politie die auto vernielen). Bij deze variatie krijgt iedere speler maar één leven – als je doodgaat, kun je de rest van het spel alleen maar toekijken.



Speltypen Co-operation



I. Hangman's NOOSE

De Russische Mafiya-baas, Mr. Petrovic, is net geland op Francis International Airport en wordt onvriendelijk onthaald door de politie van Liberty City. Jij moet met je team de eerste golven politie en NOOSE-troepen uitschakelen zodat Petrovic uit zijn jet kan stappen. Vervolgens moeten jullie een voertuig jatten, Petrovic overbrengen naar een schuilplaats op Charge Island en onderweg afrekenen met achtervolgers. Alle teamleden moeten samen met Petrovic aankomen om de missie te voltooien.

II. Deal Breaker

Er wordt enorm gedeald tussen twee motorbendes in Acter Industrial Park op de zuidelijkste punt van Alderney. Ga er met je team op af, knal alle bikers af en steel de drugs. Lever de drugs af bij Jimmy Pegorino op zijn landgoed in het noorden van Alderney. Makkie? Dacht het niet.

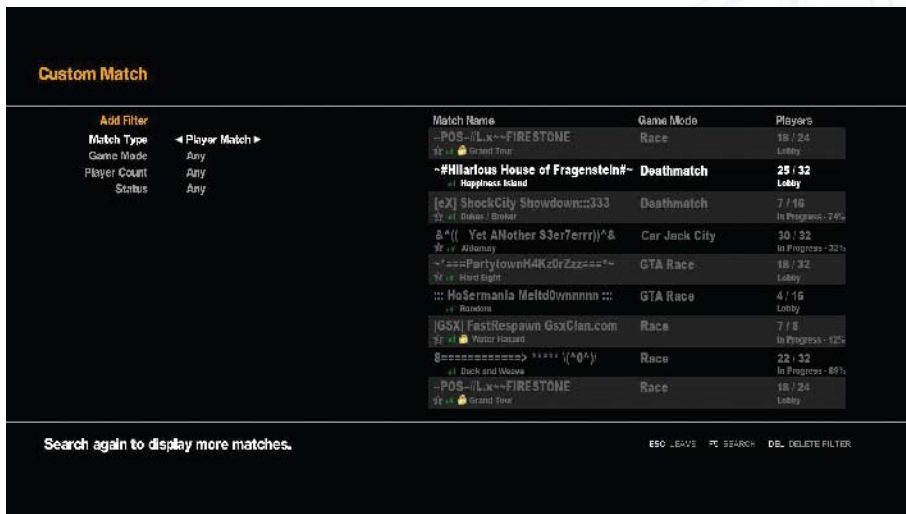


III. Bomb da Base II

Aan de kade in Broker ligt de Platypus, een containerschip dat je samen met je teamleden tot zinken moet brengen. Eerst moeten jullie een zwaar beveiligde pantserwagen kapen en de explosieven daarin stelen. Daarna ontsnap je met de explosieven, ga je naar een heliport en spring je in een helikopter. Vlieg naar de Platypus en overrompel de bemanning om aan boord te komen. Als de benedeleden die het schip verdedigen zijn uitgeschakeld, plaats je bommen op de brug en in het diepst van het ruim. Maak nu dat je wegkomt voordat het schip de lucht in gaat.



Custom Match



Nog een prachtige functie in Grand Theft Auto IV PC is Custom Match. Als je eenmaal weet welke multiplayer-speltypen je het coolst vindt, kun je opties selecteren en lobby's zoeken die aan jouw criteria voldoen.

Op je mobiele telefoon in de game kun je kiezen tussen: Quick Match, Create Match en Custom Match. De Custom Match-interface wordt in een apart scherm weergegeven, net als de lobby-interface.

Besturing Custom Match

Algemeen	
A / ENTER	Filter toevoegen (als Add Filter niet is gemarkeerd)
A / ENTER	Server selecteren (als Add Filter niet is gemarkeerd)
B / BACKSPACE	Stoppen
Y / SPATIEBALK	Verversen
X / DELETE	Filter verwijderen

Besturing Xbox 360® Controller for Windows	
LINKER STICK / NAVIGATIEPAD	Omhoog/omlaag door filtermenu aan de linkerkant bladeren, naar links/rechts door filteropties gaan
RECHTER STICK	Stoppen

Toetsenbord/Muis	
MUISWIEL / PIJLTOETSEN	Door de filter- of serverlijst bladeren (afhankelijk van de plek van de muisaanwijzer op het scherm)

Opties **Multiplayer** en **Custom Match**

Tenzij anders aangegeven, kunnen alle opties hieronder als filter worden geselecteerd bij het zoeken naar een Custom Match. De meeste opties kunnen alleen worden aangepast door alle spelers; sommige alleen door de host. Als je een spelsessie dus helemaal naar je hand wilt zetten, kun je zelf een sessie maken of de nieuwe functie Custom Match gebruiken.

Categorie	Beschrijving
Race Class (raceklasse)	Kies tussen een simpele Checkpoint Race in allerlei voertuigklassen, of een chaotischere Free Race of Cannonball Run.
Track (circuit)	Je kunt uit allerlei standaardcircuits, -routes en -parcours kiezen.
Laps (ronden)	Kies hoeveel rondes je wilt racen in de eenvoudige Checkpoint-raceklassen.
Colour (kleur)	Kies de kleur van je racewagen om jezelf te onderscheiden van de rest. Niet beschikbaar als Custom Match-filter.
Vehicle (voertuig)	Je kunt uit allerlei voertuigklassen kiezen. Sommige voertuigen gaan beter door de bocht, terwijl andere sneller optrekken of een hogere topsnelheid hebben. Rijd een paar races met voertuigen uit verschillende klassen om te kijken welke klasse het beste bij je rijstijl past. Niet beschikbaar als Custom Match-filter.
Game Type (speltype)	Deze optie is alleen beschikbaar in Cops 'n' Crooks en bepaalt de selectie tussen de speltypen One-for-All of All-for-One. Niet beschikbaar als Custom Match-filter.
Mission Difficulty (moeilijkheidsgraad missie)	Selecteer het vaardigheidsniveau van de computerpersonages in coöp-missies. Niet beschikbaar als Custom Match-filter.
Location (locatie)	Elk speltype heeft zijn eigen locaties. Sommige spelsessies worden in heel Liberty City gespeeld en andere op kleinere locaties, zoals Colony Island.
Duration (duur)	Kies een tijdslimiet of een scorelimiet. Je kunt een tijdslimiet kiezen tussen 5 minuten en een uur. Scorelimieten lopen van \$500 tot \$50.000, afhankelijk van het speltype.
Friendly Fire (eigen vuur)	Je kunt teamgames en coöp-missies realistischer en moeilijker maken door Friendly Fire in te schakelen. Met jouw kogels kun je dan ook teamgenoten verwonden en andersom.
A.I. Level (niveau computerspelers)	Hiermee kun je in niet-coöp-missies de moeilijkheidsgraad instellen. Niet beschikbaar als Custom Match-filter.
Auto-Aim (automatisch richten)	Auto-Aim zorgt meestal voor meer actie en heftige vuurgevechten als je loopt of in dekking zit. In een voertuig krijg je meestal meer actie zonder Auto-Aim. Spelsessies met Auto-Aim zijn niet noodzakelijk makkelijker, omdat alle spelers evenveel voordeel hebben.
Weapons (wapens)	Kies het wapen waar elke speler mee begint en de wapens die je tijdens het spel tegenkomt.
Police (politie)	Als je deze optie inschakelt, gedraagt de politie zich hetzelfde als in het speltype voor één speler. Als je de wet overtreedt, krijg je de politie op je dak.

Opties **Multiplayer en Custom Match** (vervolg)

Categorie	Beschrijving
Traffic (verkeer)	In de meeste speltypen kun je de verkeersdrukke aanpassen. Let op: minder verkeer lijkt misschien makkelijker, maar dan is het wel moeilijker om een wagen te vinden als je er een nodig hebt.
Blips (posities)	Op het radarscherm zie je standaard de positie van alle spelers, maar je kunt dit ook uitschakelen: ga gewoon op het geluid van schoten af als je actie wilt.
Gamertag Display (weergave gamertag)	Bepaal of je de namen van de spelers boven hun personage wilt zien.
Reticule Health (gezondheid in vizier)	Als je op een tegenstander mikt, zie je een gezondheidsmeter met acht niveaus in je vizier. Als deze optie is uitgeschakeld, kun je niet zien hoeveel gezondheid een tegenstander nog heeft. Niet beschikbaar als Custom Match-filter.
Voice chat	Bepaal wie elkaar hoort: alle spelers, alleen teamgenoten of alleen spelers die in het spel bij elkaar in de buurt zijn.
Respawn Distance (respawn-afstand)	Met deze optie bepaal je hoe dicht je bij je team weer tot leven komt. In een niet-teamspel is dit de afstand tot de andere spelers.
Respawn Time (respawn-tijd)	Bepaal hoe lang het duurt voordat een speler weer tot leven komt: 1 tot 30 seconden.
Join in Progress (meedoen na begin)	Als je niet wilt dat nieuwe spelers meedoen aan de spelsessie nadat die al is begonnen, stel je deze optie in de lobby in op "Not allowed" (niet toegestaan). Beschikbaar voor alle Unranked-speltypen.
Time of Day (tijdstip)	Als tijdstip kun je 's ochtends, 's middags, 's avonds of 's nachts kiezen.
Weather (weer)	Je kunt verschillende weersomstandigheden kiezen, onder andere onbewolkt, bewolkt, miezerig, regen, mist of wisselend.
Match Type (speltype)	Met deze Custom Match-filter kun je bepalen welk multiplayer-speltype je wilt spelen (Ranked of Player Match).
Player Count (aantal spelers)	Met deze Custom Match-filter kun je bepalen hoeveel tegenstanders je wilt tegenkomen.
Status	Met deze Custom Match-filter kun je zoeken naar alle spelsessies, spelsessies die al zijn gestart of alleen lobby-spelsessies. Je kunt alleen meedoen aan sessies die al begonnen zijn als deze Unranked zijn (niet voor het klassement).
Match Settings Locked (instellingen vergrendeld)	Met deze Custom Match-filter kun je naar lobby's zoeken waarin de instellingen zijn vergrendeld. Daardoor loop je minder kans een lobby in te gaan waarvan de instellingen worden veranderd nadat je de lobby hebt uitgekozen.

Instellingen

- Auto-Aim (automatisch richten) is een geweldige functie die vaak niet goed wordt begrepen. De functie is bedoeld om het spel te versnellen door je mikgebied te verkleinen. De functie maakt het spel NIET makkelijker. Als je de functie uitschakelt, vertraagt het spel namelijk en worden gevechten, schietpartijen vanuit auto's en sluipschuttersacties effectiever. Auto-Aim is alleen beschikbaar als je gebruikmaakt van de Xbox 360® Controller for Windows en niet als je het spel bestuurt met toetsenbord/muis.
- Als je geen of weinig ervaring hebt met de multiplayer-speltypen van Grand Theft Auto IV, kun je beter een kleine locatie kiezen, zoals Prison, Docks, Charge Island, Colony Island, Airport of Bohan. Grotere gebieden kunnen te onoverzichtelijk zijn voor nieuwe spelers.
- De instelling Blip (posities) is een geweldige functie die spelers kunnen gebruiken om het online spelen van Grand Theft Auto IV helemaal aan hun wensen aan te passen. Het veranderen van deze instelling van All (alle) naar Leader (leider), Near (dichtbij) of Far (ver weg) heeft gevolgen voor de moeilijkheidsgraad van het spel. Bij de laatste twee instellingen raden we je aan een tijdslimiet in te stellen in plaats van een scorelimiet.
- Je kunt ook de voicechat-instelling Proximity (in de buurt) te gebruiken als je last hebt van spelers die voicechat in het spel onmogelijk maken door luidruchtige gezinsleden, tv's en muziek. Als je met deze instelling wilt kletsen met iemand aan de andere kant van de kaart, dan kan dat nog steeds: bel die speler gewoon op met je mobiele telefoon in het spel.

Tips en highlights

- Bij alle speltypen waarin je niet met anderen samen speelt, draait het om keiharde cash. Alleen een team of een speler kan winnen. Degene met het meeste geld wint altijd. In spelsessies met een tijdslimiet wint degene die het meeste geld heeft als de tijd om is. In spelsessies met een scorelimiet wint degene die de score als eerste bereikt of overtreft.
- Er zijn 10 prestatieniveaus. Door goed te presteren, kun je meer opties vrijspelen voor kleding en personages.
- Pesten: druk op E op het toetsenbord of druk op de linker bumper van je Xbox 360® Controller for Windows om een passende sneer uit te delen aan de andere spelers.
- Tijdens spelsessies kun je via je hoofdtelefoon met je vrienden praten. Je kunt tijdens spelsessies en in lobby's zelfs een persoonlijk gesprek met een vriend aanknopen door hem of haar te bellen met de mobiele telefoon in het spel.
- In het speltype Player Match kun je met de mobiele telefoon in het spel stemmen op het volgende spel dat je wilt gaan spelen.
- Je kunt routemarkeringen plaatsen voor andere teamgenoten in voertuigen.
- Je gamertag verdwijnt als je bukt of als je ergens verscholen zit.



Hra pro více hráčů

Jak začít?

Jestliže chceš vstoupit do hry pro více hráčů, nemusíš ukončovat akci hry pro jednoho hráče. V kterémkoliv okamžiku stačí vytáhnout herní mobil a připojit se ke hře pro více hráčů. Jen předtím nezapomeň hru uložit. Níže uvádíme kroky, jak začít (jsou dostupné také na webu www.rockstargames.com/iv/pc):

1. Pro přivolání mobilního telefonu stiskni na klávesnici šipkovou klávesu nahoru nebo na konzole Xbox 360® Controller for Windows směrové tlačítko nahoru.
2. Přepni na možnost Multiplayer (Hra pro více hráčů) a pro přijetí stiskni na klávesnici klávesu Enter nebo na konzole Xbox 360® Controller for Windows tlačítko A.
3. Zvol jednu z možností **Player Match**, **Ranked Match** nebo **Player Model**:
 - **Player Match (Zápas s hráči)** – Výsledky se nezapočítávají do klasifikace hry pro více hráčů Grand Theft Auto IV. Pro tyto režimy existují zvláštní výsledkové tabulky. Pouze s touto možností se mohou hráči připojit do probíhajících her nebo hrát hry přes místní síť LAN.
 - **Ranked Match (Hodnocený zápas)** – Peníze vyhrané v hodnocených hrách zvyšují pozici hráče v klasifikaci. S každou novou získanou pozicí hráč odemyká nové možnosti oblékání své postavy.
 - **Player Model (Model hráče)** – Zde změníš model své postavy.
4. Zvol možnost **LIVE** (Živě) nebo **LAN** (Místní síť LAN) (pouze v Zápase s hráči).
5. Zvol jednu z možností **Quick Match**, **Custom Match** nebo **Create Match** (pouze v režimu Player Match):
 - **Quick Match (Rychlý zápas)** – Nejrychlejší způsob, jak se připojit k akci.
 - **Custom Match (Vlastní výběr zápasu)** – Přidej filtry, díky kterým vyhledáš své oblíbené zápasy a zahraješ si pouze s vybranými možnostmi hry pro více hráčů.
 - **Create Match (Vytvořit zápas)** – Dovolí ti vyhradit soukromá místa pro tvé přátele. Tuto možnost můžeš také použít, jestliže si chceš zajistit funkci hostitele zápasu. Prostě zvolíš, že soukromá místa budou > 0.
6. Jestliže si vybereš možnost Quick Match nebo Create Match, zvol 1 z 15 režimů hry pro více hráčů a abys vstoupil do čekárny, stiskni klávesu Enter. (Jestliže hraješ přes místní síť LAN, režim Party Mode (Hra v družstvu) není dostupný).
 - Před začátkem hry pro více hráčů se všichni hráči setkávají v čekárně (kromě režimu Party Mode). Tam se můžeš podívat, kdo hru hraje, a změnit svůj režim nebo možnosti modelu postavy.
 - Jestliže chceš do hry pro více hráčů pozvat své přátele, vyhledej je a zavolej jim pomocí herního mobilu nebo je pozvi přes průvodce Games for Windows – LIVE.
 - Režim Party Mode ti umožní se shromáždit spolu s dalšími max. 15 přáteli kolem zamčeného kasina v severní části Alderney. Hostitel družstva může vybrat, ve kterém režimu se začne, a celé družstvo jej tam bude následovat. Pamatuj, že v hodnoceném zápase bude mít družstvo na výběr pouze hry hrané v týmu.

Režimy One Man Army (Armáda jednoho muže)



I. Deathmatch (Souboj na smrt)

Zabij svého protivníka co nejvíce krát. Za každé zabití získáš 100 dolarů. Hráč s největším obnosem peněz v určitém okamžiku nebo hráč, který první dosáhne určitého obnosu, vyhrává. Neopomeň sebrat všechny peníze, které tvá oběť upustí. Mohou významně změnit tvůj konečný výdělek.

II. Mafiya Work (Práce pro mafii)

Šéf ruské mafie Kenny Petrovic má pro tebe řadu úkolů, jako např. ukradení auta, zavraždění soupeřů, dovezení drog nebo zbavení se několika hlav. Abys získal peněžní odměnu, zúčastni se závodu v těchto úkolech. Hru vyhrává hráč s největším obnosem peněz na konci.



III. Car Jack City (Město kradených aut)

Ve městě postává mnoho aut. Ukradni je a dovez je na vyznačené místo k odstavení. Překaz jiným práci tým, že je napadneš, prostřelíš jim pneumatiky a ukradneš jejich auta. Dej si však pozor – čím zničenější auto odevzdáš, tím méně peněz získáš. Dej si také pozor na auta nacená drogami. S roztrískáním takových aut si nedělej starosti. Stačí, že na místo odevzdání dovezeš drogy, které ti vydělají obrovský peněžní bonus.

IV. Race (Závod)

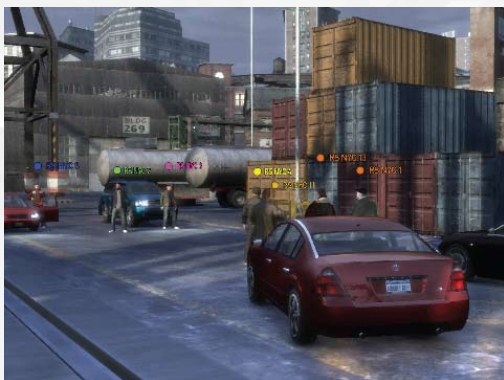
V podstatě jde o to, dorazit do cíle jako první po projetí několika kontrolními body. Avšak máš na výběr ještě jiné možnosti závodu: Free Race a Cannonball Run (Rada: Ve většině závodů se po nehodě můžeš znovu vrátit do hry se svým počátečním vozem stisknutím tlačítka Y na konzole Xbox 360° Controller for Windows nebo klávesy F na klávesnici).

- **Free Race (Volný závod)** – Máš dán pouze start a cíl, cesta záleží už jen na tobě.
- **Cannonball Run (Velký závod)** – Všichni soupeři začínají pěšky, běží k prvnímu spatřenému vozidlu a závodí přes kontrolní body tak, aby projeli posledním bodem jako první.



V. GTA Race (Závod GTA)

Je skoro stejný jako výše popsáný režim Race, ale tentokrát na ulici najdeš zbraně. Zbraň zvedneš tím, že projedeš po její ikoně. Pak už můžeš začít ničit své protivníky. Protože uvnitř vozu můžeš najednou držet pouze jednu zbraň, když na cestě před sebou uvidíš zbraň, kterou bys chtěl mít, odhoď zbraň, kterou držíš v ruce. Uděláš to stisknutím a přidržením tlačítka X na konzole Xbox 360° Controller for Windows nebo klávesy R na klávesnici. Jestliže bude tvé auto v režimu GTA Race zničeno, už ho do hry nevrátíš. Částečným cílem, a hlavně tím, co dělá tento režim zábavným, je ničení soupeřových aut, takže musíš hledat jiný transport nebo zakončit hru na skútru Faggio!



VI. Free Mode (Volný režim)

S otevřenými bránami celého města a žádnými vyznačenými úkoly je režim Free Mode šancí na improvizaci. Z vrtulníku zbombarduj své přátele, zazávoď si od jedné památky k další nebo si jdi zaplavat kolem Algonquinu. Vše záleží jen na tobě a tvé fantazii.

Režimy Teamwork (Týmová spolupráce)



I. Team Deathmatch (Týmový souboj na smrt)

Je to jako výše popsany režim Deathmatch, ale tentokrát spolupracuješ se svými spoluhráči. Tím, že se držíte spolu a vzájemně se kryjete, získáváte obrovskou výhodu. V ulicích se pohybujte jako jeden muž. Zajisti, aby všichni tví spoluhráči dostali dostatečný příděl zbraní.

II. Team Mafiya Work (Týmová práce pro mafii)

Tentokrát pracuješ jako člen party, která provádí úkoly pro pana Petrovice. Dobrá komunikace v týmu je klíčem k vítězství. Oznamujte, ke kterým úkolům máte namířeno a spolupracujte na ochraně spoluhráčů, kteří dovážejí cenné zásilky.



III. Team Car Jack City (Týmové město kradených aut)

Jako člen party ukradni co nejvíce aut. Nezapomeň oznámit svým partákům, ke kterému autu máš namířeno, abyste všichni nespěchali ke stejnému vozu. Když se objeví auto s drogami, je asi nejlepší spolupracovat na jeho zajištění pro celou partu.

IV. Turf War (Válka o území)

V každé čtvrti je několik označených základen. Na začátku každý tým vlastní jednu. Základny braňte a při tom vyrážejte do ulic získávat základny, na které si nikdo nečiní nárok, nebo části nepřátelského území. Dávejte si pozor na úzké průchody, kterými protivníci musí projít, aby mohli zaútočit na vaši základnu, a hlídejte je pomocí raketometu. Za každou základnu, kterou tvůj tým ovládá, získáváš body.



V. Cops 'n' Crooks (Poldové a gauneři)

Tento režim se skládá ze dvou částí – v první tým hraje poldy a v druhé gaunery. Hlavním cílem gaunerů je vyhnout se poldům a dostat se do únikového auta. Cílem poldů je chytit a zabít gaunery, než se jim podaří utéct. Jsou zde k dispozici dvě možnosti: All for One a One for All.

- **All for One (Všichni za jednoho)** – Jeden gaunér je vybrán šéfem, a právě pouze on se musí dostat do únikového auta, aby celý tým vyhrál. Začínáš pěšky a je dobré se co nejdříve dostat do auta. V tomto režimu se často vyplácí obětovat se za záchranu šéfa, ale neboj, jestli umřeš, budeš vrácen zpátky do hry.
- **One for All (Jeden za všechny)** – Zde není žádný šéf a tým gaunerů získává body za každého člena, kterému se podaří uniknout autem. Gauneři začínají spolu v autě. (Rada: Někdy je dobré se rozdělit spíše než tvořit jeden snadný cíl, ale pozor, jestliže jeden gaunér dovede poldy k únikovému autu, než se tam dostane zbytek týmu, poldové vůz zničí). V tomto režimu má každý pouze jeden život. Jestli umřeš, zbytek hry budeš moci sledovat pouze jako divák.



Režimy Co-operation (Kooperační)



I. Hangman's NOOSE (Katova OPRÁTKA)

Šéfa ruské mafie Kennyho Petrovice při přistání na Francisově mezinárodním letišti neočekávaně přivítala elitní policejní jednotka Liberty City. Se svými spoluhráči musíš tím, že zabiješ několik prvních vln poldů a úderného týmu NOOSE, vyklidit dostatečně přistávací dráhu, aby se Petrovic mohl dostat ze svého tryskáče. Následně budeš muset ukrást loď, kterou Petrovice zavezeš na bezpečné místo na ostrově Charge Island. Po cestě tě samozřejmě budou pronásledovat poldové. Pro úspěšné zakončení mise se do bezpečí s Petrovicem musíš dostat všichni členové týmu.

II. Deal Breaker (Podvodník)

V průmyslovém parku Acter na jihu Alderney dva motorkářské gangy dělají významný obchod. Se svými spoluhráči tam zaim, zabij všechny motorkáře, ukradni drogy a zavez je do sídla Jimmyho Pegorina v severním Alderney. Možná to zní jednoduše, ale není tomu tak.

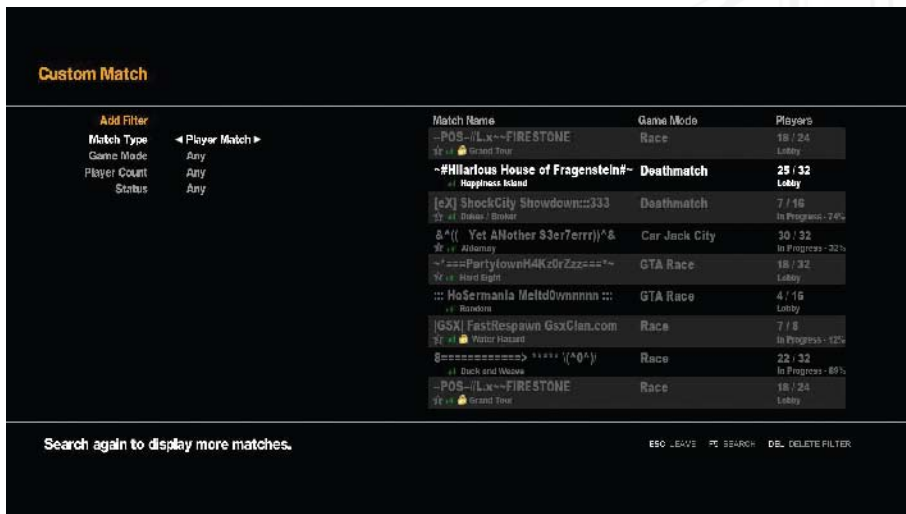


III. Bomb da Base II (Útok na základnu II)

Se svými spoluhráči musíš potopit kontejnerovou loď Platypus zakotvenou v přístavu Broker. Nejdříve musíš unést dobře strážný obrněný vůz a ukrást z něj výbušniny. Poté musíš s výbušninami utéct k přistávací ploše pro vrtulníky a do jednoho nasednout. Dolet až ke kontejnerové lodi a využij moment překvapení, aby ses probojoval na palubu lodi. Když se zbavíš členů posádky bránící loď, dostaň se na můstek a do lodního prostoru a v obou místech nastrč bomby. Teď už jen musíš co nejrychleji utíkat, aby ses dostal z lodi předtím, než vybuchne.



Vlastní výběr zápasu



Další novou vzrušující funkcí hry Grand Theft Auto IV na osobní počítač je možnost Custom Match (Vlastní výběr zápasu). Jakmile budeš vědět, který druh hry pro více hráčů máš nejraději, zvolíš si vybranou možnost a vyhledáš čekárnu, která odpovídá tvým požadavkům.

Na herním mobilu si nyní můžeš také zvolit mezi možnostmi Quick Match (Rychlý zápas), Create Match (Vytvořit zápas) nebo Custom Match (Vlastní výběr zápasu). Rozhraní pro možnost Custom Match vyskakuje na vlastní obrazovce podobné rozhraní čekárny.

Ovládací prvky pro vlastní výběr zápasu

Obecné	
KLÁVESY A / ENTER	Přidat filtr (možnost „Add Filter“ je zvýrazněna)
KLÁVESY A / ENTER	Vybrat server (možnost „Add Filter“ není zvýrazněna)
KLÁVESY B / BACKSPACE	Opustit
KLÁVESY Y / MEZERNÍK	Aktualizovat
KLÁVESY X / DELETE	Odstranit filtr
Xbox 360® Controller for Windows	
LEVÁ ANALOGOVÁ PÁKA / SMĚROVÉ TLAČÍTKO	Posouvá nahoru/dolů nabídku filtrů po levé straně, prochází možnostmi filtrů doleva / doprava
PRAVÁ ANALOGOVÁ PÁKA	Opustit
Klávesnice/Myš	
KOLEČKO MYŠI / ŠIPKOVÉ KLÁVESY	Posouvá seznam filtrů nebo serverů v závislosti na umístění myši na obrazovce

Možnosti hry pro více hráčů a vlastní výběr zápasu

Není-li uvedeno jinak, všechny níže poskytnuté možnosti mohou být vybrány jako filtry ve vyhledávání v rámci vlastního výběru zápasu. Zatímco většinu z těchto možností může nastavit každý hráč, některé může změnit pouze hostitel. Takže jestli chceš být stoprocentně spokojený s výběrem zápasu, můžeš si vytvořit vlastní zápas nebo použít novou funkci Custom Match (Vlastní výběr zápasu).

Kategorie	Popis
Race Class (Závodnická třída)	Zvol si jeden z jednoduchých závodů s kontrolními body v mnoha automobilových třídách nebo některý z chaotických závodů typu Free Race a Cannonball Run.
Track (Dráha)	Můžeš si vybrat z mnoha předurčených drah, tras a závodů.
Laps (Okruhy)	Zvol si počet okruhů v jednoduchém závodě s kontrolními body.
Colour (Barva)	Nedá se použít jako filtr v režimu Custom Match.
Vehicle (Vozidlo)	Nedá se použít jako filtr v režimu Custom Match.
Game Type (Typ hry)	Tato možnost je dostupná pouze s režimem Cops 'n' Crooks. Řídí výběr mezi herními režimy „One-for-All“ a „All-for-One“. Nedá se použít jako filtr v režimu Custom Match.
Mission Difficulty (Obtížnost mise)	Zvol si úroveň dovednosti postav řízených počítačem v kooperativních misích. Nedá se použít jako filtr v režimu Custom Match.
Location (Místo)	Počet dostupných míst závisí na typu hry. Některé hry se mohou odehrávat v celém Liberty City, zatímco jiné se uskuteční na menších prostranstvích, třeba na ostrově Colony Island.
Duration (Trvání)	Zvol si buď časový limit nebo bodový limit. V prvním případě si můžeš nastavit od 5 do 60 minut. V druhém případě si můžeš vybrat od 500 až do 50 000 dolarů v závislosti na typu hry.
Friendly Fire (Přátelská střelba)	V týmových zápasech a kooperativních misích můžeš zapnutím možnosti Friendly Fire zvýšit úroveň realismu a obtížnosti. Tvé kulky se nebudou vyhýbat ani tvým spoluhráčům a naopak.
A.I. Level (Úroveň UI)	Tato možnost se používá pro nekooperační mise k nastavení úrovně obtížnosti UBC. Nedá se použít jako filtr v režimu Custom Match.
Auto-Aim (Automatické zaměřování)	Povolení možnosti Auto-Aim obvykle vytváří více akcí pěšky a intenzivní střelčky z úkrytu. Zakázání možnosti Auto-Aim často zajišťuje více akce ve vozidlech. Zápas s povolenou možností Auto-Aim nemusí být nutně jednodušší, protože všichni hráči mají stejnou výhodu.
Weapons (Zbraně)	Vyber zbraně, se kterými hráči začnou hru a které později ve hře budou moci sebrat.
Police (Policie)	Když tuto možnost zapneš, policie se bude chovat jako v režimu pro jednoho hráče. Když porušíš zákon, policie s tebou zatočí.

Možnosti hry pro více hráčů a vlastní výběr zápasu (pokrač.)

Kategorie	Popis
Traffic (Provoz)	Ve většině typů her můžeš změnit úroveň provozu. Možná si myslíš, že s menším provozem bude hra jednodušší, ale pozor – malý provoz také znamená, že když budeš potřebovat auto, bude se obtížněji shánět.
Blips (Body na obrazovce)	Výchozí nastavení obrazovky radaru je, že zobrazuje všechny hráče, ale jestli vyhledáváš problémy, můžeš všechny body vypnout a řídit se pouze zvukem odlehlého střelení.
Gamertag Display (Zobrazení jmenovek hráčů)	Zvol si, zda-li nad hlavami postav mají být vidět jména hráčů.
Reticule Health (Mřížka se zdravím)	Namíř na protihráče a v mřížce zamíření se objeví měřič zdraví s osmi částmi. Když je tato možnost vypnuta, neuvidíš, kolik protihráči zůstalo zdraví. Nedá se použít jako filtr v režimu Custom Match.
Voice chat (Hlasový chat)	Zvol, kdo se má navzájem slyšet – všichni, spoluhráči nebo jen hráči, kteří jsou blízko sebe.
Respawn Distance (Vzdálenost návratu do hry)	V týmové hře tato možnost určuje úroveň blízkosti k vlastnímu týmu. V individuální hře se tato vzdálenost měří k jiným hráčům.
Respawn Time (Doba návratu do hry)	Doba návratu do hry po úmrtí může být nastavena od 1 do 30 vteřin
Join in Progress (Připojení k probíhající hře)	Jestliže nechceš, aby se někdo připojoval k probíhající hře, nastav tuto možnost v čekárně na položku „Not allowed“ (Nepovoleno). Můžeš to udělat ve všech nehodnocených zápasech.
Time of Day (Denní doba)	Můžeš si vybrat mezi ránem, polednem, večerem a nocí.
Weather (Počasí)	Můžeš si vybrat z různých druhů počasí, včetně oblohy bez mraků, zatažené oblohy, mrholení, deště, mlhy a měnícího se počasí.
Match Type (Typ zápasu)	Hodnocený zápas nebo zápas s hráči.
Player Count (Počet hráčů)	Tento filtr vlastní pro možnost Custom Match ti umožní výběr počtu protihráčů.
Status (Stav)	Tento filtr vlastní pro možnost Custom Match ti umožní vyhledat jakékoliv zápasy, probíhající nebo čekající v čekárně. Pamatuj, že pouze k nehodnoceným zápasům se můžeš připojit v jejich průběhu.
Match Settings Locked (Zamknutí nastavení zápasu)	Tento filtr vlastní pro možnost Custom Match umožní hráčům vyhledat čekárny, které mají uzamčené nastavení. Toto pomáhá zmenšit možnost vstoupení do čekárny, která změnila nastavení, až když si ji hráč zvolil.

Nastavení

- Možnost Auto-Aim je skvělá funkce, která je však často špatně chápána. Jejím cílem je urychlit hru tím, že soustředí namíření na menší oblast. NEVYROVNÁ hrací pole. Vypnutí této funkce zpomalí hru a zvýší efektivitu rvaček, honiček a ostřelovačských akcí. Funkce Auto-Aim je dostupná pouze pro konzolu Xbox 360® Controller for Windows, nikoliv pro klávesnici a myš.
- Jestliže teprve začínáš se hrou pro více hráčů Grand Theft Auto IV, požadavek na omezení nastavení místa na menší oblast (vězení, přístav, ostrov Charge Island, Ostrov Colony Island, letiště a Bohan) je dobrým tahem. Největší oblasti mohou být pro nové hráče příliš velké sousto.
- Nastavení bodů na obrazovce je další funkcí, díky které si mohou hráči přizpůsobit hru Grand Theft Auto IV on-line dle svého přání. Změna této položky z možnosti All (Všichni) na Leader (Vedoucí), Near (Blízci) nebo Far (Dalecí) se může skoro rovnat nastavení větší obtížnosti – při použití posledních dvou voleb doporučujeme upřednostnit časový limit před bodovým limitem.
- Doporučujeme použít nastavení hlasového chatu pro blízké osoby v boji proti hráčům, kteří chtějí ovládnout chat uvnitř hry hlasy členů rodiny, zvukem televize nebo hudbou. Jestli si chceš pokecat s někým na druhé straně mapy, když je tato funkce zapnutá, můžeš mu jednoduše zavolat pomocí herního mobilu.

Rady a významné informace

- Všechny nekooperační hry se hrají o peníze. Vyhrát může pouze tým nebo hráč. Vyhrává vždy hráč s největším obnosem peněz. Ve hrách s časovým limitem vyhrává vždy hráč s největším obnosem peněz, když limit vyprší. Ve hrách s bodovým limitem vyhrává vždy hráč, který jako první dosáhne/překročí stanovený limit.
- Ve hře pro více hráčů je 10 úrovní hodnocení. Každá další získaná úroveň ti umožní odemknout nové možnosti pro oblečení a postavy.
- Narážky – stisknutím klávesy E na klávesnici nebo levého tlačítka nad spouští na konzole Xbox 360® Controller for Windows můžeš namířit směrem k jinému hráči narážku s citlivým obsahem.
- V režimu Player Match můžeš pomocí mobilu hlasovat ve výběru dalšího zápasu.
- Spoluhráčům ve vozidlech můžeš označovat cestu.
- Kdykoliv se přikrčíš nebo použiješ úkryt, tvoje jmenovka zmizí.



A multiplayer játék

A játék megkezdése

A multiplayer játék megkezdéséhez nem szükséges befejezned az önálló (single player) játékos kampányt. Használd bármikor a játékban található mobiltelefont, és máris kezdheted a játékot, csak el ne felejtse elmenteni! A következőkben a játék megkezdéséhez szükséges lépéseket tekintjük át (ezeket megtalálhatod a www.rockstargames.com/iv/pc weblapon is):

1. Nyomd meg a felnyíl gombot a billentyűzeten, vagy nyomd felfelé az I(irány)-választót az Xbox 360® Controller for Windows vezérlőn és hozzáférhetsz a mobiltelefonhoz.
2. Váltás át a Multiplayer menüpontra és nyomd meg az Enter-t a billentyűzeten, vagy az A gombot az Xbox 360® Controller for Windows vezérlőn az elfogadáshoz!
3. Válassz a **Player Match**, **Ranked Match**, vagy a **Player Model** játékmódok közül:
 - **Player Match** – Az itt elért eredmények nem számítanak a Grand Theft Auto IV multiplayer rangsorolásodba. Ezekhez a játékmódokhoz külön rangsor tartozik a legjobbak listájával. Csak ezzel az opcióval lehet folyamatban lévő, vagy LAN helyi hálózati játékokhoz csatlakozni.
 - **Ranked Match** – Minél több pénzt nyersz, annál magasabb rangot érsz el. Egy rang megszerzése után további ruhákat választhatsz a karaktered számára.
 - **Player Model** – Itt változtathatsz a karakter modellen.
4. Válassz a **LIVE**, vagy a **LAN** közül (csak a Player Match módban)!
5. Válassz a **Quick Match**, **Custom Match**, vagy a **Create Match** játékmódok közül (csak a Player Match módban):
 - **Quick Match** – A leggyorsabb módja, hogy egyből az akció közepén találj magad.
 - **Custom Match** – Szűrőkkel kereshetsz a kedvenc versenyeid között és játszhat a kedvenc multiplayer beállításaidal.
 - **Create Match** – Foglalj le saját helyet a barátainak. Ezzel az opcióval biztosan te leszel a játék létrehozója, ha a privát játékhelyeknek > 0 értéket adsz meg.
6. A Quick, vagy a Create Match opciót választottad, válassz a 15 multiplayer játékmódból és nyomd meg az Enter-t a lobbyba történő továbblépéshez. (Ez nem elérhető a LAN, vagy Party Mode játékmódokban).
 - A lobby a játékosok találkozási pontja, mielőtt megkezdődne egy multiplayer játék (a Party játék kivételével). Itt láthatod az aktív játékosok listáját, játékmódot válthatsz és módosíthatod a karaktermodell beállíthatóságait is.
 - A játékban található mobiltelefonnal meghívhatod barátaidat a multiplayer játékba, megkeresheted és felhívhatod őket, de kiválaszthatsz és meghívhat bárkit a Games for Windows – LIVE segítségével is.
 - A Party Mode játékban akár 15 barátoddal gyűlhetsz össze egy használaton kívüli kaszinóban Alderney északi csücskében. A játék létrehozója dönti el, hogy milyen módban kezdődjön a játék és az egész parti automatikusan őt követi. Fontos, hogy a Ranked Match módban csak a csapatjátékok elérhetők a partinak.

Egyéni játékmódok



I. Deathmatch

Tedd jégre az ellenfeleidet, ahányszor csak tudod és \$100 a jutalmad gyilkosságunként. Az a játékos nyer, aki a legtöbb pénzt gyűjti adott időn belül, vagy aki a leghamarabb gyűjt össze egy adott összeget. Ne felejts el összeszedni minden pénzt, amit a halottak elejtenek; számottevő különbséget jelenthet a végelszámolásnál.

II. Mafiya Work

Az orosz maffiavezérnek, Kenny Petrovic-nak egy sor munkát kell elvégezned az autópástról, a riválisok megölésétől kezdve a drogfutárkodáson keresztül egészed addig, hogy megszabadulj néhány levágott fejtől. Végezd el a munkákat Mr. Petrovic-nak a pénzjutalomért. Az a játékos nyer, aki a játék végére a legtöbb pénzt gyűjti össze.



III. Car Jack City

Számos autót lehet találni elszórtan a város különböző pontjain. Lopd el őket és szállítsd le a kijelölt átadási pontra. Akadályozz másokat azzal, hogy nekik mész, kilövd a kerekeiket és ellopod az autókat! Vigyázz azonban - minél jobban sérül a kocsi, annál kevesebb pénzt kapsz a leszállításért. Keresd azokat a kocsikat, amelyeket telepakoltak droggal. Ekkor ne aggódj a kocsi összetörése miatt – csak szállítsd el az anyagot az átadási pontra, és gazdag pénzjutalmat kapsz.

IV. Race

A játék alapvetően arról szól, hogy elsőként haladj át a célvonalon, az ellenőrzési pontokon történő áthaladással. További két versenymódból is választhatsz: a Free Race és a Cannonball Run opciókból (Tipp: a legtöbb versenyben, ha ütközöl, helyreállítod a járműved, ha lenyomva tartod az Y gombot az Xbox 360° Controller for Windows vezérlőn, vagy az F gombot a billentyűzeten).

- **Free Race** – Csak a rajt és a cél adott, az útvonalat te választhatod meg.
- **Cannonball Run** – Az összes versenyző gyalog kezdi meg a játékot, majd az első meglátott autóhoz szaladva haladhatnak végig az ellenőrzési pontokon, hogy végül az elsőként próbáljanak átmenni az utolsón is.

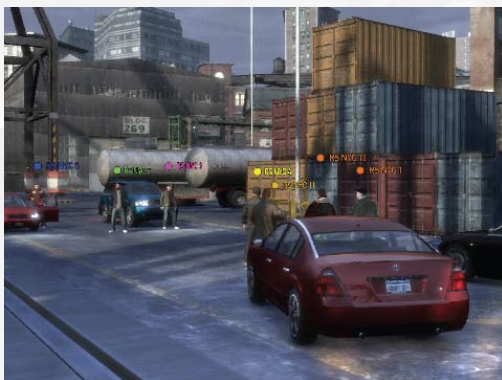


V. GTA Race

Csaknem pontosan úgy zajlik, hogy a fenti Race mód, de ezúttal fegyverek is vannak az utcán. Hajts át egy fegyver ikonon a felvételéhez, és már kezdheted is az ellenfelek pusztítását. Egyszerre csak egy fegyvered lehet egy járműben, ezért ha olyan fegyvert látsz előtted az úton, amit inkább használnál, tartsd lenyomva az X gombot az Xbox 360° Controller for Windows vezérlőn, vagy az R gombot a billentyűzeten a jelenlegi fegyver eldobásához. Ha az autód sérül egy GTA Race versenyen, nem tudod helyreállítani – ennek a játékmódnak részben a célja és kihívása, hogy elpusztítsd az ellenfelek járműveit, így jobbat kell keresniük, vagy pedig egy robogón lesznek kénytelenek befejezni a versenyt.

VI. Free Mode

Ebben a módban lesz lehetőség a szabad stílusú vezetésre, hiszen nyitva áll az egész város és előre meghatározott célok sincsenek. Keres egy helikoptert és csapj le barátaidra egy bombával, versenyezz az egyik híres helytől a másikig, vagy ússz egy jót az Algonquin sziget körül. Csak te és a képzelőerőd szabhat határt.



Csapatos játékmódok



I. Team Deathmatch

Hasonló a korábban említett Deathmatch módhoz, de most csapattársakkal dolgozhatsz együtt. Óriási előnye van, ha a csapattársak közelében maradsz, és ha fedezitek egymást. Haladjatok egy emberként az utcákon, és ne felejtsetek el gondoskodni arról, hogy mindenkinek jusson megfelelő fegyverzet!

II. Team Mafiya Work

Ezúttal egy csoport tagjaként játszol, amely Mr. Petrovic-nak hajt végre feladatokat. A győzelemhez alapvető fontosságú a jó kommunikáció a csapattagok között. Hirdesd ki, hogy melyik a végrehajtandó feladat és dolgozzatok együtt, hogy megvédjétek a csapattagokat, amikor egy értékes csomagot kézbesítenek.



III. Team Car Jack City

Dolgozz a csapat tagjaként és lopj el annyi járművet, amennyit csak lehetséges. Ne felejtsetek el közölni a csapattagokkal, hogy melyik kocsit vettétek célba, hogy ne mind ugyanazt nézzetek ki. Amikor egy drogos autó bukkan fel, valószínű megéri összedolgozni, hogy biztosan megszerezzétek.

IV. Turf War

Minden városban van néhány jelölt bázis. A játék elején minden csapatnak van bázisa. Védd meg a bázisodat, de kereshettek gazdtalan bázisokat is, vagy az ellenség területét. Keressétek meg a szűk keresztmetszetet, amin az ellenségnek mindenképpen át kell jönnie, ha meg akar támadni és őrizzék a rakétavetővel. Pontokat gyűjthettek minden bázisért, amit a te, vagy a csapadod birtokol.



V. Cops 'n' Crooks

Ez a játékmód két részből áll, amelyben mindkét csapat egy fordulót játszik a rendőrök, a másik pedig a bűnözők szerepében. A bűnözők általános célja, hogy elkerüljék a zsarukat és eljussanak egy menekülő járműhöz. A rendőrök célja, hogy elkapják és megöljék a bandatagokat, mielőtt meglépnék. A játékmódot két beállítással játszhatod, az All for One és a One for All módokban.

- **All for One** – Egy bandatagot kineveznek főnöknek – csak neki kell eljutnia a menekülő járműhöz, hogy az egész csapat győzzön. A játékot gyalog kezdted és tanácsos eljutni egy kocsihoz, amint lehet. Ebben a módban gyakran megéri feláldozni magad, hogy megvédd a főnököt, de ne aggódj, újjáéledsz, ha meghalsz.
- **One for All** – Itt nincs főnök, és a bűnözők csapata pontokat kap minden egyes tag után, aki elmenekül a menekülőkocsival. A bűnözők együtt kezdik a játékot egy kocsiban. (Tipp: Néha jó ötlet szétválni ahelyett, hogy könnyű célpontot nyújtánál a rendőröknek, de vigyázz, ha a zsarukat ez egyik bandatag odavezeti a menekülőjárműhöz, mielőtt a többiek odaérnek, a zsaruk elpusztíthatják azt). Ebben a módban minden játékosnak csak egy élete van – ha meghalsz, már csak nézheted a játék hátralévő részét.



Együttes játékmódok



I. Hangman's NOOSE

Az orosz maffiavezér, Mr. Petrovic épp most érkezett a Francis nemzetközi repülőtérre, aminek azonban korántsem örülnek Liberty City hatóságai. Neked és csapattagjaidnak az a feladatotok, hogy megöljétek az első néhány rendőrhullámot és elcsaljátok a támadóegységeket, megtisztítva ezzel az utat, hogy Petrovic kiszálljon a gépéből. Ezután lopnod kell egy járművet, hogy Petrovic-et biztos helyre szállítsd a Charge szigeten, közben pedig foglalkoznod kell az üldöző rendőrökkel is. A küldetés befejezéséhez az összes csapattagnak meg kell érkeznie Petrovic-al.

II. Deal Breaker

Nagy horderejű megállapodást kötött két bringás banda az Acter Ipari Parkban, Alderney déli részében. Menj le a csapattagokkal és nyírd ki az összes bringást, majd lopd el a drogot és vidd azt el Jimmy Pegorino-nak Alderney északi részében fekvő házába. Lehet, hogy egyszerűen hangzik, de nem az.

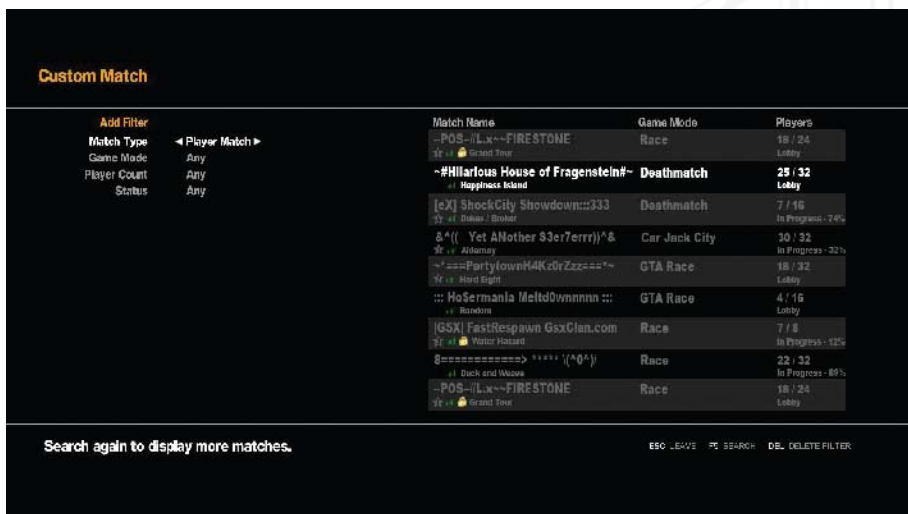


III. Bomb da Base II

Neked és csapattársaidnak el kell sülyesztened a Platypust – egy konténerszállító hajót, amely a dokkokban horgonyoz Brokerben. Először el kell rabolnod egy szigorúan őrzött páncélozott teherautót, és el kell lopnod a benne tárolt robbanóanyagot. Ezután vidd a robbanóanyagot egy helikopter leszállóhelyre és ugorj fel egy gépre. Repülj a Platypus fölé, tedd le a fedélzetre a csapatod meglepetésszerűen és ütközz meg a védőkkel. Ha megöltél minden bandatagot, aki védte a hajót, menj a hídra, majd onnan a raktérbe és helyezz el bombát minden helyszínen. Ezután fuss, ahogy csak bírsz és tűnj el a hajóról, mielőtt felrobban.



Custom Match



A Grand Theft Auto IV PC új, izgalmas játékeleme a Custom Match. Ha már tudod, hogy milyen típusú multiplayer játékot szeretsz játszani, akkor kiválaszthatod a saját opcióidat, és olyan lobbykat kereshetsz, amelyek megfelelnek a saját kritériumaidnak.

A játékokban található mobiltelefonon választhatsz a Quick Match, Create Match, vagy a Custom Match opciók közül. A Custom Match felület saját ablakban jelenik meg, ami hasonlít a lobby felülethez.

Custom Match vezérlők

Általános vezérlők	
A / ENTER	Szűrő hozzáadása, ha az “Add Filter” opciót kijelölted
A / ENTER	Szerver kiválasztása, ha az “Add Filter” opciót nem jelölted ki
B / BACKSPACE	Kilépés
Y / SZÓKÖZ	Frissítés
X / DELETE	Szűrő törlése

Xbox 360® Controller for Windows vezérlők	
BAL ANALÓG KAR / I-VÁLASZTÓ	A bal oldali szűrőmenü fel/legörgetése, jobbra/balra lépés a szűrőopciók között
JOBB ANALÓG KAR	Kilépés

Billentyűzet/Egér	
EGÉRGÖRGŐ / IRÁNY NYILAK	A szerver, vagy szűrőlista görgetése attól függően, hogy hol található az egérkurzor

Multiplayer és Custom Match opciók

Az alábbi opciókat szűrőknek lehet kiválasztani a Custom Match keresőben, kivéve, ahol ezt külön nem jeleztük. Míg a felsorolt opciók legtöbbjét minden játékos kiválaszthatja, néhányat csak a játék létrehozója módosíthat. Ha tehát tökéletesen elégedett szeretnél lenni a kiválasztott játékkal, akkor hozd létre saját játékodat, vagy használd az új Custom Match funkciót.

Kategória	Leírás
Race Class	Választhatsz a több járműosztállyal rendelkező egyszerű ellenőrzési pont alapú versenyek, vagy a jóval kaotikusabb Free Races és Cannonball Runs között.
Track	Számos előre elkészített pályából, útból és útvonalból választhatsz.
Laps	Válaszd ki, hány körös versenyt szeretnél az egyszerű ellenőrző pont alapú versenyekben.
Colour	Válaszd ki a jármű színét, hogy kilóghass a tömegből. Custom Match szűrőként nem érhető el.
Vehicle	Válassz a különféle járműosztályok közül. Néhálynak az irányítása jobb, néhánynak a csúcsebessége, vagy a gyorsulása jobb. Próbáld ki néhány versenyt és meglátod, melyik illik legjobban a stílusodhoz. Custom Match szűrőként nem érhető el.
Game Type	A játéktípus opció csak a Cops 'n' Crooks módban érhető el, ezzel választhatsz a "One-for-All" vagy a "All-for-One" módok között. Custom Match szűrőként nem elérhető.
Mission Difficulty	Válaszd ki a számítógép vezérlésű ellenfelek szintjét a közös küldetésekben. Custom Match szűrőként nem elérhető.
Location	Számos helyszín választható a játéktípustól függően. Néhány játék egész Liberty Cityben játszódik, míg mások olyan kisebb helyeken, mint a Colony sziget.
Duration	Válassz az időkorlát, vagy a ponthatár között. Az időkorlátnál az időtartam 5 perctől 60 percig terjed. A ponthatárnál \$500-tól \$50,000-ig választhatsz határt a játék típusától függően.
Friendly Fire	A csapatversenyekben és a közös küldetések során növelheted a valóságérzetet és a nehézségi szintet a Friendly Fire bekapcsolásával. A lövéseid ezután sebzik a csapattársakat is és fordítva.
A.I. Level	A nem együttes (kooperatív) játékok esetén lehet megadni a MI szintet. Custom Match szűrőként nem elérhető.
Auto-Aim	Az opció bekapcsolásával több gyalogos akció és intenzívebb fedezékből folytatott tűzharc lesz. A kikapcsolásával több járműves akcióra számíthatsz. Fontos, hogy használatával nem feltétlen lesz könnyebb a játék, mert ekkor minden játékos megkapja ezt az előnyt.
Weapons	Válaszd ki, hogy a játékosok milyen fegyvertípussal kezdjék meg a játékot, ami a játék során felvehető marad.
Police	Bekapcsolásával a rendőrök úgy reagálnak, mint egy single player játékban tennék. Szegd meg a törvényt és lecsapnak rád a zsaruk.

Multiplayer és Custom Match opciók (folytatás)

Kategória	Leírás
Traffic	Változtasd meg a forgalom szintjét a legtöbb játéktípusban. Vigyázat - azt hiheted, hogy könnyebb lesz kisebb forgalomban, de ekkor nehezebben találsz autót, ha szükség van egyre.
Blips	Alapértelmezett minden játékos megjelenik a radarképernyőn, de ki is kapcsolhatod a jelzéseket – csak indulj a fegyverek távoli hangja felé, ha a bajt keresed.
Gamertag Display	Válaszd ki, hogy megjelenjen-e a játékos neve a karakterének feje felett.
Reticule Health	Célozz meg egyellenséget és megjelenik egy nyolc részből álló egészségmérce a célkeresztben. Ha ki van kapcsolva, nem látható, hogy az ellenségnek mekkora a maradék egészségszintje. Custom Match szűrőként nem elérhető.
Voice chat	Válaszd ki, hogy hallja-e egy más mindenki, a csapattársak, vagy a közeli játékosok.
Respawn Distance	A csapatjátékban az újjáéledés távolsága függ a csapat közelségétől. Nem csapatjátékban ez a távolságot a többi játékos helyzete határozza meg.
Respawn Time	A halál utáni újjáéledéshez szükséges időt be lehet állítani 1 másodperctől 30 másodpercig.
Join in Progress	Ha nem akarsz, hogy más is csatlakozzon a játékhoz annak megkezdése után, állítsd ezt az opciót a "Not allowed"-re a lobbyban. Alkalmazható minden nem rangsor alapú játéktípusban.
Time of Day	A napszakot ki lehet választani a reggel, napközben, este és éjjel opciókból.
Weather	A különféle időjárási körülményeket is ki lehet választani a tiszta, felhős, szitáló eső, eső, köd és változó opciókból.
Match Type	Ezzel a Custom Match specifikus szűrővel kiválaszthatod, hogy milyen multiplayer játékmódban szeretnél játszani. Rangsorolt (ranked) vagy Player Match.
Player Count	Ezzel a Custom Match specifikus szűrővel kiválaszthatod, hogy hány ellenféllel szeretnél szembenézni.
Status	Ezzel a Custom Match specifikus szűrővel kereshetsz bármilyen játékot, folyamatban lévő játékot, vagy kizárólag a lobbyban található játékot. Fontos, hogy folyamatában csak nem rangsorolt (Unranked) játékhoz lehet csatlakozni.
Match Settings Locked	Ezzel a Custom Match specifikus szűrővel a játékosok olyan lobbykat kereshetnek, amelyek zárolják a mentett beállításait. Ez csökkenti az esélyét annak, hogy olyan lobbyba lépi, amely módosította a beállításokat a kiválasztása után.

Beállítások

- Az „Auto-Aim” automatikus célzás lenyűgöző játékelem, amelyet azonban sokszor félreértenek. Az a célja, hogy felgyorsítsa a játékot azáltal, hogy egy kisebb területre nagyít a célzáshoz. NEM biztosít mindenkinek egyenlő esélyeket. Ha kikapcsolod, lelassul a játék, azonban és hatékonyabb lesz a közelharc, a vezetés és a mesterlövészet. Az Auto-Aim csak az Xbox 360° Controller for Windows-on érhető el, a billentyűzetten és az egéren nem.
- Ha még új vagy a Grand Theft Auto IV multiplayer játékban, a legjobb, ha a játékot a kisebb területekre történő korlátozásokkal kezded meg (börtön, dokkok, Charge sziget, Colony sziget, repülőtér és Bohan). A nagyobb területek még túl nagyak bizonyulhatnak az új játékosoknak.
- A „Blip” radarjelzés beállítások a Grand Theft Auto IV online élményének másik nagyszerű új eleme, amellyel a játékosok egyénileg állíthatják be a játékot. Ha módosítod a beállítást az „All”-ról (minden) a „Leader”-re (főnök), illetve a „Near”-ról (közei) „Far”-ra (távoli), akkor csaknem a nehézségi szintet tudod szabályozni a játékban - az utóbbi két esetben javasoljuk az időkorlát használatát a ponthatárral szemben.
- Javasoljuk a „proximity voice” chat beállítást az olyan játékosok ellen, akik elnyomják a játékchatet hangos családtagjaikkal, tévével és zenével. Ha szükséges, hogy durván beszélj valakivel, ezzel a beállítással, egyszerűen felhívhatod a játékban a mobiltelefon segítségével is.

Tippek és tanácsok

- Az összes nem egymást segítő együttes játékmódok mind pénzalapúak. Csak egy csapat, vagy játékos nyerhet. Mindig az a nyertes, akinek a legtöbb pénze gyűlt össze. Az időkorlátos játékokban az a nyertes, akinek az idő lejártakor a legtöbb pénze gyűlt össze. A ponthatár alapú játékokban az a nyertes, aki elsőként éri el, vagy lépi túl a ponthatárt.
- 10 Multiplayer szint van. A szint emelésével további öltözködési és karakter opciókhoz jutsz.
- Gúnyolódás – nyomd meg az E gombot, vagy a bal ütközőt az Xbox 360° Controller for Windows vezérlőn és helyzet specifikus gúnyolódást hajthatsz végre más játékosokkal szemben.
- A barátaiddal headset segítségével is beszélhetsz a játék közben és a lobbykban. Még magánbeszélgetést is folytathatsz egy barátoddal, ha felhívod a játékban található mobillal.
- A Player Match módban a játék saját mobiljával szavazhatsz, hogy mi legyen a következő játék.
- Elhelyezhetsz útjelzőket a járművekben a csapattársaidnak.
- A játékos beceneve eltűnik, ha guggolsz, vagy fedezéket használsz.



Tryb gry dla wielu graczy

Rozpoczęcie

Nie musisz ukończyć kampanii dla jednego gracza, żeby zacząć grać w trybie sieciowym. W dowolnym momencie możesz użyć telefonu swojej postaci i rozpocząć grę z innymi graczami. Pamiętaj tylko, żeby najpierw zapisać stan gry. A oto parę wskazówek, jak rozpocząć grę w trybie dla wielu graczy (można je znaleźć także w dolnej części na stronie www.rockstargames.com/iv/pc):

1. Naciśnij strzałkę do góry na klawiaturze lub na d-padzie kontrolera Xbox 360® dla Windows, żeby uzyskać dostęp do telefonu.
2. Wybierz tryb Multiplayer i naciśnij Enter na klawiaturze lub przycisk A na kontrolerze Xbox 360® dla Windows, żeby zatwierdzić wybór.
3. Wybierz Zwykłą grę, Grę rankingową lub Model postaci
 - **Zwykła gra** – Wyniki tej gry nie będą się liczyć do twojego sieciowego rankingu Grand Theft Auto IV. Te tryby mają oddzielne tablice wyników. Tylko wybierając tę opcję można dołączyć do trwającej rozgrywki lub rozegrać grę przez sieć LAN.
 - **Gra rankingowa** – im więcej pieniędzy zdobędziesz w grach rankingowych, tym wyższa będzie twoja pozycja w rankingu. Po zdobyciu kolejnej rangi, odblokowuje się więcej opcji ubioru swojej postaci.
 - **Model postaci** – Zmień wygląd swojej postaci.
4. Wybierz **LIVE** lub **LAN** (tylko w Trybie Rozgrywki).
5. Wybierz Szybką grę, Własną grę lub Stwórz grę (Tylko w trybie Zwykłej Gry):
 - **Szybka gra** – najszybszy sposób na rozpoczęcie rozgrywki
 - **Własna gra** – dodaje filtry do wyszukiwania swoich ulubionych gier i typów
 - **Stwórz grę** – Pozwala na zarezerwowanie miejsc dla swoich znajomych. Możesz także użyć tej opcji, żeby upewnić się, że będziesz gospodarzem gry, wybierając liczbę prywatnych slotów > 0.
6. Jeśli wybierzesz szybką grę lub stworzenie własnej gry, wybierz jeden z piętnastu trybów dla wielu graczy i wciśnij Enter, żeby przejść do poczekalni. (Jeśli grasz przez LAN, tryb ekipy będzie niedostępny).
 - Poczekalnia to miejsce, gdzie gracze czekają na rozpoczęcie rozgrywki (z wyjątkiem trybu ekipy). Tu możesz zobaczyć, kto będzie z tobą grał, a także zmienić swój tryb oraz model postaci.
 - Aby zaprosić przyjaciół do rozgrywki dla wielu graczy, możesz użyć swojego telefonu w grze. Wystarczy, że do nich zadzwonisz. Możesz też ich zaprosić, używając przewodnika The Games for Windows - LIVE.
 - Tryb ekipy pozwala tobie i maksymalnie piętnastu znajomym zebrać się w starym kasynie w północnej części Alderney. Gospodarz ekipy może wtedy wybrać tryb rozgrywki, a reszta ekipy automatycznie podąży za nim/nią. Warto zaznaczyć, że w grze rankingowej będzie można wybrać tylko tryby drużynowe.

Tryby jednoosobowej armii



I. Rozwątka

Jak najszybciej zabijaj swoich przeciwników. Za każdego trupa dostaniesz \$100. Gracz, który zdobędzie najwięcej pieniędzy w określonym czasie lub jako pierwszy zdobędzie określoną sumę gotówki, wygrywa. Pamiętaj, żeby podnieść całą gotówkę, która wypadnie z przeciwnika, bo przeoczenie może cię kosztować przegraną.

II. Praca dla Mafiji

Szef ruskiej Mafiji, Kenny Petrovic, ma kilka zadań, które trzeba wykonać - od kradzieży samochodów i zabijania rywali do przewożenia narkotyków i pozbywania się odciętych głów. Walcz z innymi graczami o pierwszeństwo, żeby zgarnąć nagrody pieniężne. Gracz, który pod koniec będzie mieć najwięcej pieniędzy, wygrywa.



III. Miasto złodziei

Pewna liczba samochodów w mieście jest specjalnie oznaczona. Ukradnij je i dowieź do specjalnych punktów. Przeszkadzaj innym, taranując ich, strzelając im w opony lub kradnąc im auta. Ale uważaj - im bardziej uszkodzony wóz, tym mniej dostaniesz za niego kasy. Dodatkowo rozglądaj się za samochodami wyladowanymi prochami. Nie martw się o uszkodzenia, po prostu dowieź prochy gdzie trzeba, a dostaniesz duży bonus pieniężny.

IV. Wyścig

W podstawowym trybie musisz jako pierwszy dotrzeć na linię mety po przejechaniu serii punktów kontrolnych. Ale są jeszcze opcje: Dowolny wyścig oraz Wyścig Cannonball. (Rada: W większości wyścigów, jeśli się rozbijesz, możesz odnowić swój pojazd startowy, przytrzymując Y na padzie Xbox 360° dla Windows lub F na klawiaturze.)

- **Dowolny wyścig** – Wyznaczone są tylko start i meta. Drogę, którą dotrzesz do mety, wybierasz samodzielnie.
- **Wyścig Cannonball** – Wszyscy zawodnicy zaczynają pieszo, biegną do dowolnego pojazdu, jaki zobaczą, po czym ścigają się przez punkty kontrolne. Wygrywa ten, kto jako pierwszy przejedzie ostatni punkt.



V. Wyścig GTA

Prawie tak samo, jak w trybie Wyścig opisanym powyżej, z tym wyjątkiem, że na ulicy leży broń. Przejedź przez ikonę broni, żeby ją podnieść, a potem zniszcz nią swoich przeciwników. Możesz używać tylko jednego rodzaju broni, więc jeśli zobaczysz przed sobą lepszą broń, naciśnij X na swoim padzie Xbox 360° dla Windows lub R na klawiaturze, żeby wyrzucić aktualną. Jeśli twój wóz zostanie zniszczony, nie możesz go odnowić. Część zabawy w tym trybie polega na tym, żeby zmusić przeciwników do szukania nowych aut, albo do ukończenia wyścigu gratem!



VI. Tryb Dowolny

Całe miasto stoi przed tobą otworem, nie masz wyznaczonych celów. Jak potoczy się rozgrywka w Trybie dowolnym, zależy tylko od ciebie. Znajdź śmigłowce i bombarduj swoich znajomych. Ścigaj się od jednego charakterystycznego punktu do drugiego, albo pływaj dookoła Algonquin.

Tryby drużynowe



I. Drużynowa rozwalka

Tak jak Rozwalka powyżej, ale tym razem walczyacie w drużynach. Będziesz mieć ogromną przewagę, jeśli będziesz się trzymać blisko swoich kumpli i będziecie się wzajemnie osłaniać. Działajcie, jak zgrana ekipa i nie zapomnij, że także w twoim interesie leży dobre uzbrojenie kumpli.

II. Drużynowa praca dla Mafiji

Tym razem pracujesz jako część ekipy wykonującej zadania dla pana Petrovica. Dobra komunikacja z drużyną jest niezbędna do zwycięstwa. Powiedz kumplom, jakie zadanie właśnie wykonujesz i współpracuj w ochronie kumpli, którzy dostarczają ważną przesyłkę.



III. Drużynowe miasto złodziei

Pracując jako część ekipy, ukradnij tyle samochodów, ile się da. Pamiętaj, żeby powiedzieć kumplom, na który samochód polujesz, żeby nie było tak, że wszyscy pędzą do tego samego. Kiedy pojawi się samochód z prochami, warto jest współpracować, żeby ukraść go dla swojej drużyny.

IV. Wojny gangów

W każdej dzielnicy jest kilka zaznaczonych baz. Na początku rozgrywki każda drużyna zaczyna z jedną. Należy bronić swojej bazy i jednocześnie zajmować „neutralne” lub te należące już do przeciwnika. Szukaj wąskich przejść, które przeciwnik musi pokonać, żeby dostać się do twoich baz i pilnuj ich z wyrzutnią rakiet. Za każdą bazę, którą kontroluje twoja drużyna, dostajesz punkty.



V. Policjanci i bandziory

Tryb, w którym obie drużyny będą grać na przemian policjantami i bandziorami. Celem bandziorów jest unikanie policjantów i dostanie się do samochodu, którym będą mogli uciec. Celem policjantów jest złapać i zabić bandziorów, zanim ci uciekną. Są dwa podtryby, które można wybrać: Jeden za wszystkich i Wszyscy na jednego.

- **Jeden za wszystkich** – Jeden z bandziorów zostaje mianowany szefem. Tylko on musi dostać się do docelowego samochodu i wtedy wygrywa cała drużyna. Zaczyna się na piechotę i lepiej szybko znaleźć jakiś pojazd. W tym trybie warto się poświęcić, żeby ocalić szefa, ale nie martw się - po śmierci zostaniesz odrodzony.
- **Wszyscy na jednego** – W tym trybie nie ma szefa i bandziory dostają punkty za każdego bandziora, który ucieknie. Bandziory zaczynają razem w samochodzie. (Rada: Czasem warto się rozdzielić zamiast siedzieć w jednym wozie, będąc tym samym łatwym celem dla glin. Ale uważajcie, jeśli jeden z bandziorów doprowadzi policjantów do docelowego samochodu zanim pozostali tam dotrą, policjanci mogą go zniszczyć). W tym trybie każdy gracz ma tylko jedno życie. Jeśli zginiesz, możesz już tylko śledzić rozgrywkę jako widz.



Tryby współpracy



I. Pętla wisielca

Szef ruskiej Mafiji, pan Petrovic właśnie przyjechał na Międzynarodowe Lotnisko Francisa i został gorąco przywitany przez policję Liberty City. Razem ze swoimi kumplami musisz zabić kilka fali policjantów i oddziałów specjalnych, żeby oczyścić pas startowy na tyle, by Petrovic mógł bezpiecznie opuścić samolot. Potem musicie ukraść samochód i przewieźć Petrovica do kryjówki na Charge Island, po drodze rozprawiając się z pościgiem. Wszyscy członkowie drużyny muszą przyjechać razem z Petrovicem, żeby ukończyć misję.

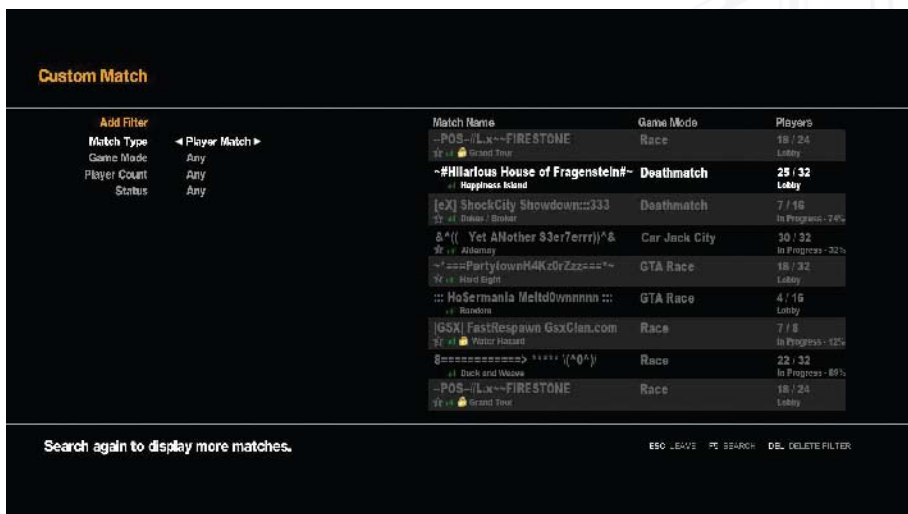
II. Układ

Dwa gangi motocyklowe poszły na układ w Parku Przemysłowym Acter, w południowej części Alderney. Razem z kumplami musicie tam pojechać, zabić motocyklistów, ukraść prochy i przywieźć je do posiadłości Jima Pegorino w północnej części Alderney. Może brzmi to łatwo, ale łatwe nie jest.

III. Zbombarduj bazę 2

Razem z drużyną musicie zatopić Dziobaka - kontenerowiec stojący na kotwicy w dokach Broker. Najpierw musicie zdobyć dobrze strzeżony transporter opancerzony wraz z materiałami wybuchowymi ukrytymi w środku. Następnie musicie uciec z materiałami wybuchowymi na lotnisko i wskoczyć do helikoptera. Następnie musicie polecieć na Dziobaka, wykorzystać element zaskoczenia, żeby załatwić gang „pokładowy” i dostać się na statek. Następnie musicie udać się na mostek, stamtąd do ładowni i podłożyć bombę w każdej lokacji. A potem jak najszybciej uciekać, zanim statek wybuchnie.

Własna gra



Kolejnym ciekawym dodatkiem do Grand Theft Auto IV PC jest tryb „Własna gra”. Kiedy już zdecydujesz, w jakie tryby dla wielu graczy gra ci się najlepiej, możesz wyszukiwać poczekalnie, które spełniają twoje wymagania.

Z telefonu komórkowego, którego używasz w grze, możesz wybrać Szybką rozgrywkę, Stworzyć rozgrywkę lub uruchomić Własną rozgrywkę. Ekran Własnej rozgrywki pojawia się w oddzielnym oknie, przypominającym interfejsem lobby.

Sterowanie: Własna gra

Ogólne	
A / ENTER	“Dodaj filtr (“Dodaj filtr” jest podświetlone)”
A / ENTER	“Wybierz serwer (“Dodaj filtr” nie jest podświetlone)”
B / BACKSPACE	Wyjdź
Y / SPACJA	Odśwież
X / DELETE	Skasuj filtr

Xbox 360® Kontroler dla Windows	
LEWA GAŁKA ANALOGOWA / D-PAD	ponieważ to nowa górna linia, prosz zmienić na jasnoniebieski
PRAWA GAŁKA ANALOGOWA	ta linia powinna być ciemnoniebieska

Klawiatura/Mysz	
KÓŁKO MYSZY / KLAWISZE KIERUNKOWE	Przewijają listę filtrów lub serwerów, w zależności od pozycji kursora myszy na ekranie.

Opcje Trybu dla wielu graczy oraz Własnej gry

O ile nie zostało napisane inaczej, wszystkie poniższe opcje mogą być ustawione jako filtry w poszukiwaniu Własnej gry. O ile większość tych opcji może być ustawiona przez wszystkich graczy, część może być ustawiona tylko przez gospodarza. Więc jeśli chcesz być zadowolony z rozgrywki w stu procentach, możesz stworzyć własną grę lub użyć trybu Własnej gry.

Kategoria	Opis
Typ wyścigu	Wybierz albo prosty wyścig przez punkty kontrolne w rozmaitych pojazdach, albo bardziej chaotyczny tryb Dowolnego wyścigu lub Wyścigu Cannonball.
Trasa	Możesz wybrać jedną z wielu uprzednio przygotowanych tras i torów.
Okrążenia	Wybierz, ile okrążeń ma mieć twój wyścig przez punkty kontrolne.
Kolor	Niedostępne w trybie Własnej gry.
Pojazd	Niedostępne w trybie Własnej gry.
Typ gry	Dostępne tylko w trybie Policjanci i bandziory. Ta opcja pozwala ci wybierać pomiędzy trybem "Jeden za wszystkich" i "Wszyscy na jednego". Niedostępne w filtrach Własnej gry.
Trudność misji	Wybierz poziom umiejętności postaci kontrolowanych przez komputer w misjach w trybie współpracy. Niedostępne w filtrach Własnej gry.
Lokacja	W zależności od rodzaju gry, będziesz mieć dostęp do kilku lokacji. Niektóre gry mogą się toczyć na całym terenie Liberty City, a inne tylko na mniejszych terenach, takich jak Colony Island.
Ograniczenie	Wybierz albo limit czasowy, albo limit punktowy. Limit czasowy może wynosić od pięciu do sześćdziesięciu minut. Limit punktowy od pięciuset do pięćdziesięciu tysięcy dolarów, w zależności od typu gry.
Strzelanie do swoich	W rozgrywkach drużynowych i w trybie współpracy można zwiększyć poziom realizmu i trudność, włączając Strzelanie do swoich. Teraz twoje pociski będą ranić twoich kumpli i odwrotnie.
Poziom SI	Wykorzystywany w misjach bez trybu współpracy, by ustawić poziom trudności. Niedostępne w filtrach Własnej gry.
Autocelowanie	Włączenie autocelowania zwykle powoduje, że gracze więcej czasu spędzają pieszo, uczestnicząc w większej liczbie strzelanin. Wyłączenie go zwykle sprawia, że gracze więcej czasu spędzają w pojazdach. Gry z autocelowaniem niekoniecznie muszą być łatwiejsze, bo wszyscy gracze dostają to samo ułatwienie.
Broń	Wybierz typ broni, z jaką każdy z graczy rozpocznie rozgrywkę, oraz jaka broń będzie dostępna w grze.
Policja	Przy włączeniu tej opcji policja będzie się zachowywać tak samo, jak w trybie dla jednego gracza. Jeśli popełnisz przestępstwo, policja ruszy w pościg.

Opcje Trybu dla wielu graczy oraz Własnej gry (Kont.)

Kategoria	Opis
Ruch uliczny	Zmienia zagęszczenie ruchu w większości gier. Uwaga - możesz myśleć, że rozgrywka z mniejszym ruchem będzie łatwiejsza, ale oznacza to też, że trudniej będzie znaleźć samochód.
Blipy	Domyślnie wszyscy gracze są wyświetlani na radarze, ale możesz to wyłączyć. Wtedy, żeby znaleźć kłopoty, wystarczy udać się w stronę, z której słychać strzały.
Wyświetlanie imion	Wybierz, czy imiona graczy mają się pojawiać nad głowami ich postaci.
Pokazuj zdrowie	Wyceluj w przeciwnika, żeby zobaczyć ośmioczęściowy wskaźnik zdrowia. Jeśli to wyłączysz, nie będziesz wiedzieć, ile zdrowia zostało twojemu przeciwnikowi. Niedostępne w filtrach Własnej gry.
Czat głosowy	Wybierz, czy chcesz, żeby wszyscy cię słyszeli, tylko kumple z drużyny czy tylko osoby będące blisko siebie.
Dystans odrodzenia	W grze drużynowej, dystans odrodzenia oznacza odległość od twojej drużyny. W przypadku rozgrywki bez drużyn oznacza odległość od innych graczy.
Czas odrodzenia	Czas, jaki trzeba odczekać od śmierci do odrodzenia. Można go zmienić od jednej do trzydziestu sekund.
Dołącz w trakcie	Jeśli nie chcesz, żeby ktokolwiek dołączał do gry już po jej rozpoczęciu, ustaw na "niepozwolone" w poczekalni. Możliwe we wszystkich grach nierankingowych.
Pora dnia	Można wybrać jedną z następujących pór dnia: ranek, południe, wieczór, północ.
Pogoda	Można wybrać rozmaite warunki pogodowe, wliczając w to: czyste niebo, zachmurzenie, mżawka, deszcz, mgła lub zmienne.
Typ gry	Ten filtr występuje tylko we Własnej grze i pozwala wybrać tryb gry dla wielu graczy, w który chcesz zagrać - gra rankingowa lub graca.
Liczba graczy	Ten filtr występuje tylko we Własnej grze i pozwala ci wybrać z iloma przeciwnikami naraz chcesz się zmierzyć.
Stan	Ten filtr występuje tylko we Własnej grze i pozwala na szukanie gier, które są w trakcie, dopiero na stadium poczekalni lub wszystkich bez różnicy. Można dołączyć w trakcie rozgrywki tylko do gier w nierankingowych.
Zablokuj ustawienia gry	Ten filtr występuje tylko we Własnej grze i pozwala graczom szukać poczekalni, które zablokowały ich ustawienia. To powinno zmniejszyć szansę na trafienie do poczekalni, która zmieniła ustawienia już po dokonaniu wyboru.

Ustawienia

- Autocelowanie jest świetnym dodatkiem, który często jest źle rozumiany. Jego zadaniem jest przyspieszenie gry przez skupienie celowania do mniejszego punktu. NIE WYRÓWNA szans graczy. Wyłączenie go spowolni rozgrywkę i sprawi, że walka wręcz, ataki pojazdami i strzały snajperskie będą bardziej efektywne. Autocelowanie jest tylko dostępne na kontrolerze Xbox 360 (R) dla Windows, niemożliwe za pomocą klawiatury i myszy.
- Jeśli dopiero zaczynasz przygodę z GTA IV po sieci, radzimy ci wybór gier toczących się w mniejszych lokacjach (Więzienie, Doki, Charge Island, Colony Island, Lotnisko, Bohan). Większe obszary mogą przytłaczać początkujących graczy.
- Ustawienia Blipu to kolejny dodatek, który zmienia rozgrywkę. Zmiana z Wszyscy na Przywódca, Blisko, Daleko jest prawie, jak zmiana poziomu trudności. Radzimy wybrać limit czasowy zamiast punktowego przy wyborze dwóch ostatnich.
- Aby zwalczyć graczy próbujących zdominować czat głosowy swoją rodziną, telewizją czy muzyką, doradzamy ustawienie czatu „zbliżeniowego”. Jeśli musisz coś przekazać komuś na drugim końcu mapy, możesz użyć telefonu swojej postaci.

Porady

- Wszystkie tryby gry oprócz trybów współpracy są oparte na pieniądzu. Może wygrać jedna drużyna albo gracz. Wygrywa ten, kto ma najwięcej pieniędzy. W grach z limitem czasowym wygra ten, kto będzie mieć najwięcej pieniędzy, kiedy skończy się czas. W grach z limitem punktowym wygra ten, kto osiągnie/przekroczy limit punktowy jako pierwszy.
- Istnieje 10 rang gry wieloosobowej. Podnoszenie swojej rangi pozwala Ci odblokowywać większą liczbę opcji, strojów i postaci.
- Obrażliwy gest – wciśnij E albo lewy bumper na swoim kontrolerze Xbox 360® dla Windows, żeby wykonać obraźliwy gest w stronę innych graczy. Rodzaj gestu zależy od sytuacji.
- Podczas gry i w lobby możesz rozmawiać z innymi graczami przez zestaw słuchawkowy. W trakcie gry możesz odbyć rozmowę jeden na jednego ze znajomym/znajomą poprzez swój telefon komórkowy z gry.
- W trybie Zwykłej gry możesz głosować, jaka ma być następna gra, używając telefonu swojej postaci.
- Możesz ustalać punkty nawigacyjne dla kumpli z drużyny.
- Twoja ksywa zniknie, jeśli ukucniesz lub wykorzystasz osłonę.