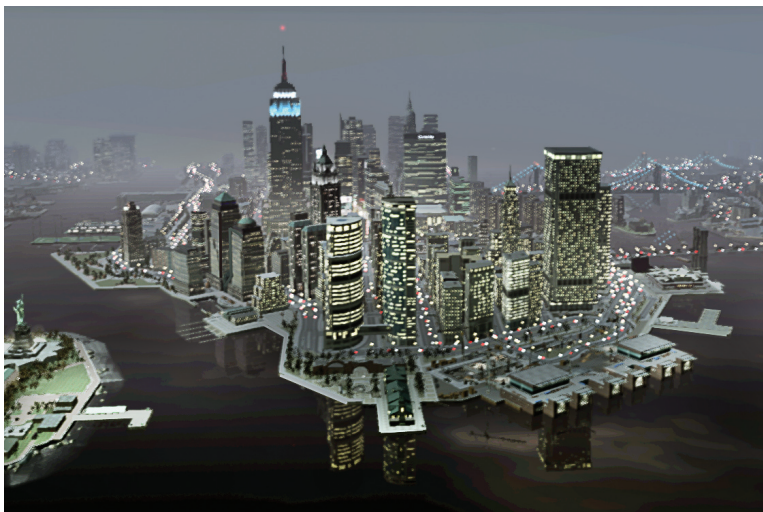




Inhalt

02 Rockstar Games Social Club

07 Multiplayer

10 Video-Editor

14 Independence FM



Rockstar Games Social Club

Rockstar Games Social Club



Mach mit dem Social Club mehr aus deinem Grand Theft Auto IV-Spielerlebnis!

Der Rockstar Games Social Club (www.rockstargames.com/socialclub) ist die offizielle und nur für Mitglieder zugängliche Portal-Seite aller Spiele von Rockstar Games. Hier findest du Ranglisten, Statistiken, Wettbewerbe, aktuelle Preisausschreiben, virtuelle Events und vieles mehr. Die Seite ging mit dem Konsolen-Start von Grand Theft Auto IV im April 2008 online und wird auch weiterhin praktisch alle Rockstar-Titel ergänzen, einschließlich dieser PC-Version von Grand Theft Auto IV.

Registrierte dich für ein Mitglieder-Konto, um deine Spieldaten zu verknüpfen. Danach kannst du deine Statistiken mit deinen Freunden und Millionen anderer Spieler online vergleichen und gegen sie antreten.

Zugang:

Sobald du Grand Theft Auto IV oder einen anderen Rockstar-Titel, der vom Social Club unterstützt wird, gekauft und gespielt hast, erhältst du Zugang zu dem Website-Bereich des jeweiligen Spiels.

Vergewissere dich vorher, dass du:

- (a) mit einem registrierten und aktivierten Social-Club-Konto bei www.rockstargames.com/socialclub eingeloggt bist.
- (b) dein Social-Club-Konto mit der Anmelde-ID deines Games for Windows - LIVE™-Gamertags verknüpft ist.
- (c) ein vom Rockstar Games Social Club unterstütztes Spiel auf einer Konsole mit Netzwerkverbindung oder auf einem PC gespielt hast, die/der bei Games for Windows - LIVE™ angemeldet ist, damit deine Spieldaten mit den Social-Club-Servern verknüpft werden können.
- (d) die Altersvorgaben des entsprechenden Spiels erfüllst.

Nach diesen Schritten wird der Social Club automatisch relevante Daten anzeigen, die darauf basieren, was du während des Spiels getan hast (das kann bis zu 48 Stunden dauern, also hab bitte etwas Geduld).

Ranglisten und Statistiken

Werde von einem einfachen Grand Theft Auto IV-Spieler zum virtuellen Einwohner von Liberty City. Der Social Club stellt alle möglichen Multiplayer-Statistiken zur Verfügung, die man sich nur wünschen kann. Du findest hier nicht nur detaillierte Ranglisten für jeden Modus, sondern auch spezielle Einzelspieler-Statistiken, die widerspiegeln, was du und Millionen anderer Personen im Spiel erreicht haben:



Multiplayer-Ranglisten: Ranglisten für jeden einzelnen Grand Theft Auto IV-Multiplayermodus, darunter Car Jacker, Bombenanschlag II, N.O.O.S.E.-Alarm, Team-Deathmatch und andere.



LCPD Blotter: Eine virtuelle Karte und Übersicht über die kriminellen Einzelspieler-Aktivitäten, die dank der gesammelten Daten von Millionen von Spielern in Liberty City bekannt sind. Du findest hier die gefährlichsten Ecken der Stadt, die am häufigsten benutzten Waffen und vieles mehr - noch dazu wird das alles täglich aktualisiert.



Die Story-Gang: Diese spezielle Einzelspieler-Rangliste erkennt, wenn Spieler die komplette Haupthandlung von Grand Theft Auto IV abgeschlossen und die Geschichte von Niko Bellic in Liberty City einschließlich der finalen Mission erlebt haben. In dieser Rangliste werden Spieler nach der gesamten Spielzeit bewertet, die sie benötigt haben, um die Geschichte abzuschließen, sowie nach einem chronologischen Rang, wer die Geschichte zuerst abgeschlossen hat.



Der 100%-Club: Die absolute Elite der Elite. Hier kannst du sehen, wer das Spiel zuerst zu 100% abgeschlossen hat. Im 100%-Club findest du außerdem eine Rangliste, in der verzeichnet wird, wer die 100% in der kürzesten Spielzeit geschafft hat.



Hall of Fame: In diesem Abschnitt werden dynamisch jene Spieler verzeichnet, die die Spitze in diversen Statistik-Ranglisten erreicht haben. Außerdem findest du hier deine persönliche Trophäensammlung aller Errungenschaften im Spiel und Erfolge in speziellen Social-Club-Wettbewerben.



Liberty City Marathon: Eine Rangliste spezieller Höchstleistungen, die du im Spiel erreicht hast, angefangen bei den Meilen, die du im Spiel laufend, fahrend oder schwimmend zurückgelegt hast, bis hin zur Anzahl der abgefeuerten Kugeln und ausgeführten Stunt-Sprünge.



Der Millionärsclub: Hier werden alle reichen Grand Theft Auto IV-Spieler verzeichnet und gefeiert, die einen siebenstelligen Kontostand erreicht haben. Der Millionärs-Status wird über das Geld ermittelt, das du insgesamt im Einzelspieler-Modus für den Abschluss von Missionen, den Gewinn von Rennen und der Erledigung von Nebenjobs als Ordnungshüter und natürlich durch das "Finden" von Geld auf der Straße verdient hast. Hier kannst du sehen, ob du ein echter Millionär bist und wie lange du im Vergleich zu anderen neureichen "Geschäftsleuten" in Liberty City im Einzelspieler-Modus gebraucht hast, um eine Million zu erreichen. Du findest hier drei Ranglisten: Wer zuerst Millionär wurde, wer es am schnellsten geschafft hat und wer der Reichste der Stadt ist.



ZiT: Mit "ZiT" kennst du sofort den Interpreten und den Titel deiner Lieblingstracks aus dem Spiel. Vorbei sind die Zeiten, in denen man einen Song hörte und dann im Handbuch nachsehen musste, um rauszufinden, welcher Song gewesen sein könnte. Mit diesem revolutionären Service kannst du einen Song, wenn du ihn im Spiel hörst, für dich markieren, und wenn du dann wieder dein Social Club-Profil aufrufst, sind alle Details zu diesem Song für dich verfügbar.



Diese PC-Version von Grand Theft Auto IV wird von einem speziellen, exklusiven Bereich des Social Clubs unterstützt, der die Vorteile der Videoaufnahme-Funktion im Spiel nutzt. Benutzer können Videos aus Grand Theft Auto IV PC aufzeichnen, das Material bearbeiten und das fertige Video dann zu Rockstar Games Social Club TV hochladen. Eine in Grand Theft Auto IV PC integrierte Upload-Funktion macht den Upload von Inhalten zum Kinderspiel. Sowohl registrierte als auch nicht registrierte Benutzer können den Video-Bereich aufrufen, um sich die aktuellsten hochgeladenen Clips von Social-Club-Mitgliedern aus der ganzen Welt anzusehen.

Anstehende Features

Mit der Einführung der Pinnwand werden Mitglieder eine Anlaufstelle haben, wo sie mit anderen Social-Club-Nutzern kommunizieren, interagieren oder einfach nur Blödsinn reden können. Jedes Mitglied wird eine eigene, persönliche "Pinnwand" haben, die andere Benutzer mit persönlichen Nachrichten "taggen" oder eine Reihe individueller Sticker und eigener Graffiti-Designs hinterlassen können.

Du wirst auch deine Freundesliste aus Games for Windows LIVE in den Social Club importieren können. Auf diese Weise kannst du Statistiken und Erfolge vergleichen - und auf der Website direkt als Nachricht posten.

Wir planen noch viele weitere Wettbewerbe, Ranglisten und Herausforderungen, einschließlich neuer Features, die spezielle Eigenschaften dieser PC-Version unterstützen werden. Registrierte Spieler werden über den Social Club dadurch immer etwas Neues in Liberty City entdecken können.



Multiplayer

Multiplayer

Ganz Liberty City ist dein Spielplatz, wo du mit bis zu 31 Freunden in einer Reihe verschiedener Multiplayer-Spiele Chaos veranstalten kannst. Insgesamt gibt es 15 Modi, einschließlich Party-Modus, und jeder davon verfügt nochmal über zahlreiche Optionen, um das Spiel total auf deine Bedürfnisse und Vorlieben maßzuschneidern.

Einmannarmee

Deathmatch
Mafiya Jobs
Car Jacker
Rennen
GTA-Rennen
Freier Modus

Teamspiele

Team-Deathmatch
Team-Mafiya Jobs
Team-Car Jacker
Revierkämpfe
Cops und Gangster

Kooperativ

N.O.O.S.E.-Alarm
Deal-Verderber
Bombenanschlag II



Sobald du richtig gut geworden bist, kannst du anfangen, mit deinen Erfolgen, die im Social Club gespeichert und dokumentiert werden, anzugeben. Versuche, der Beste zu werden. Vielleicht kannst du dann bei anstehenden Multiplayer-Turnieren auf Preise von Rockstar spekulieren.

Benutzerdefiniertes Spiel

Ein weiteres tolles neues Feature von Grand Theft Auto IV PC sind die benutzerdefinierten Spiele. Sobald du weißt, was für Multiplayer-Spiele du am liebsten spielst, kannst du deine Lieblings-Optionen auswählen und nach Lobbys suchen, die auf deine Kriterien zutreffen.

Über dein Handy kannst du jetzt wählen zwischen schnellem Spiel, Spiel erstellen oder benutzerdefiniertem Spiel. Das Menü für die benutzerdefinierten Spiele erscheint in einem eigenen Fenster, das wiederum dem Lobby-Menü ähnelt.

Custom Match

Add Filter

Match Type

Game Mode

Player Count

Status

◀ Player Match ▶

Any

Any

Any

Match Name	Game Mode	Players
--POS--LX--FIRESTONE 12 off 10 Grand Tour	Race	18 / 24 Lobby
~#Hilarious House of Fragenstein~ 12 off 10 Happiness Island	Deathmatch	25 / 32 Lobby
[eX] ShockCity Showdown:::333 12 off 10 Death / Endless	Deathmatch	7 / 16 In Progress - 14%
&*(_ Yet ANother 33er7err)*& 12 off 10 Alderney	Car Jack City	30 / 32 In Progress - 32%
~*===PartytownH4Ks0rZzz===*~ 12 off 10 Hard Eight	GTA Race	18 / 32 Lobby
::: HoSermania MeltDwnnnnn ::: 12 off 10 Random	GTA Race	4 / 16 Lobby
[GSX] FastRespawn GsxClan.com 12 off 10 Water Hazard	Race	7 / 8 In Progress - 12%
8=====> ***** (^Q^) 12 off 10 Duck and Weave	Race	22 / 32 In Progress - 89%
--POS--LX--FIRESTONE 12 off 10 Grand Tour	Race	18 / 24 Lobby

Search again to display more matches.

ESC LEAVE FS SEARCH DEL DELETE FILTER

Detaillierte Informationen über Online-Multiplayer-Modus und benutzerdefinierte Spiele (einschließlich Tastaturbefehle und Optionen) findest du in der beigegefügte Europe_videeditor_readme.pdf-Datei auf der Grand Theft Auto IV-DVD 1 oder im Netz unter www.rockstargames.de/iv/pc



Video-Editor

Video-Editor

Der brandneue Video-Editor ermöglicht es dir, Material aus dem Spiel aufzuzeichnen, es zu bearbeiten und diese Clips dann als WMV-Video Dateien zu speichern. Die Clips können außerdem zu einem Video zusammengefügt und mit Effekten wie Musik, Texten, Übergängen und anderen typischen Video-Features ergänzt werden. Anschließend kannst du deine Videos zu Rockstar Games Social Club TV hochladen, wo andere Benutzer sie sehen und bewerten können.

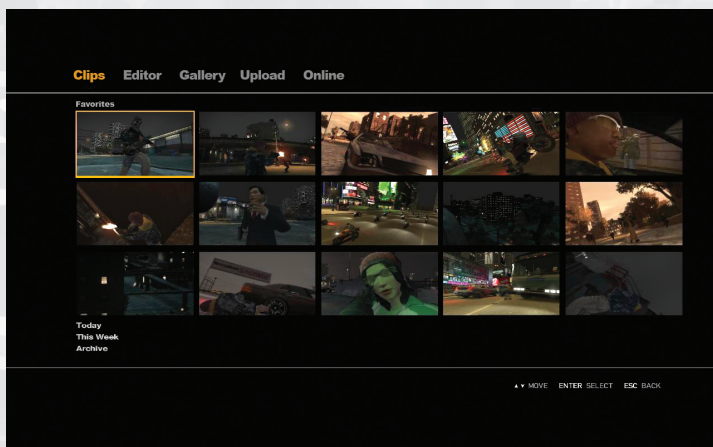
Clip-Aufnahme

Drücke zu einem beliebigen Zeitpunkt im Spiel (Einzelspieler oder Multiplayer) die F2-Taste, um das Bildmaterial auf deiner Festplatte zu speichern. Je nachdem, wie datenintensiv die Handlung innerhalb der Welt gerade war, sollte der Clip etwa 30 Sekunden bis zu einer Minute lang sein. Die Aufzeichnung beinhaltet die Ereignisse VOR dem Drücken der F2-Taste. Auf langsameren PCs kannst du dieses Feature übrigens auch komplett deaktivieren.

Den Video-Editor starten

Du startest den Video-Editor über dein Handy im Spiel. Nach einer Warnung, die dich darüber informiert, dass nicht gespeicherte Daten verloren gehen, springst du zu einem separaten Menü, in dem du deine Clips ansehen und bearbeiten kannst. Die folgenden Optionen stehen dir in diesem Menü zur Verfügung:

- Clips
- Editor
- Galerie
- Upload
- Online



Clips

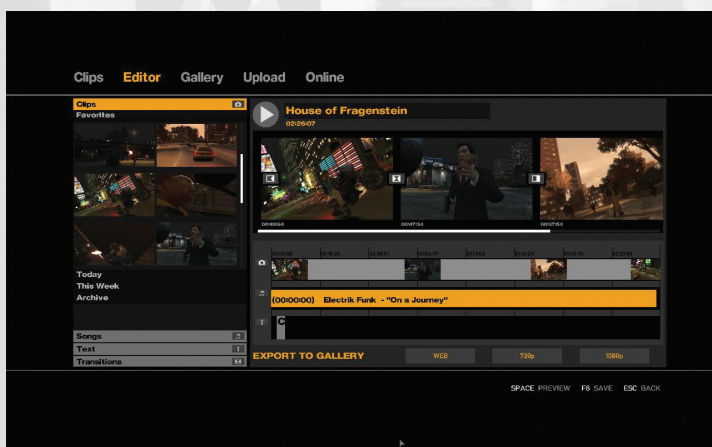
Das von dir aufgezeichnete Rohmaterial kannst du dir sofort im Abschnitt "Clips" ansehen. Das Abspielen der Videos steuerst du über Standard-DVD-Befehle. Du kannst die rechte Maustaste gedrückt halten, um die Kamera zu bewegen und dir deinen Clip aus anderen Blickwinkeln anzusehen. Du kannst das Clip-Vorschaubild dann aktualisieren und deine Clips somit ganz einfach verwalten.

Editor

Wenn du "Editor" auswählst, kannst du aus deinen Rohmaterialien Videos erstellen. Du kannst dein Video benennen, mehrere Clips zusammenfügen sowie Musik, Titel und Übergänge hinzufügen.

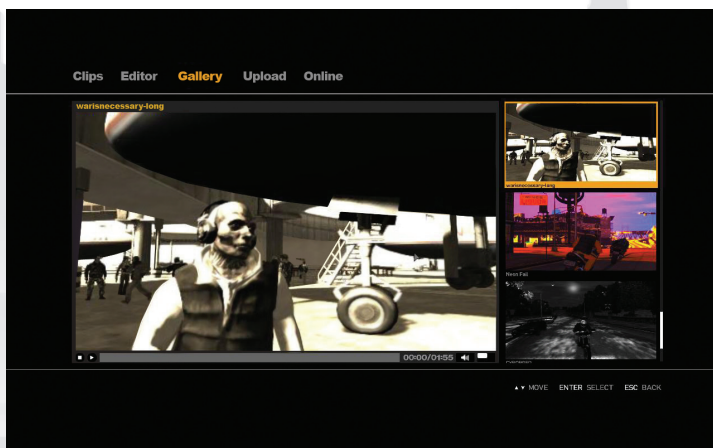
Deine Clips mit den Rohmaterialien erscheinen auf der linken Bildschirmseite. Der Bildschirmbereich oben rechts ist der Bearbeitungsbereich für das Storyboard. Ziehe deine Materialien in den Storyboard-Bereich, um ein Video zu erstellen. Doppelklicke auf ein Vorschaubild im Storyboard, um den Clip zu editieren. Du kannst in deinen Clips Markierungen setzen, die es dir erlauben, Kameras und Filter einzusetzen sowie den Klang und die Abspielgeschwindigkeit zu regeln.

Um schnell ein Video für den Upload zu erstellen, sollte sich mindestens ein Video im Storyboard-Bereich befinden. Wähle dann unter "In Galerie exportieren" die Option "Web".



Galerie

Im zweiten Abschnitt, der "Galerie", findest du alle fertigen, exportierten Videos. Standardmäßig wird hier das zuletzt exportierte Video im Vorschaufenster angezeigt. Die Vorschaubilder auf der rechten Seite des Bildschirms sind so angeordnet, dass immer die jeweils aktuellsten ganz oben erscheinen.



Upload

Im Abschnitt Upload können Spieler ihre exportierten Web-Videos zum Social Club hochladen. Auf der linken Bildschirmseite siehst du lokale Videos, die du erstellt hast. Auf der rechten Seite befindet sich ein Webportal mit allen von dir hochgeladenen Videos.

Online

Über den Abschnitt Online wird Grand Theft Auto IV minimiert und dein Standardbrowser mit der Website des Rockstar Games Social TV aufgerufen. Hier kannst du Clips, die andere Benutzer hochgeladen haben, ansehen, bewerten und kommentieren.

Der Video-Editor ist ein vollständiges Bearbeitungswerkzeug. Weitere Informationen findest du in der Datei "Europe_videoeditor_readme.pdf" auf der Grand Theft Auto IV-DVD 1 oder unter www.rockstargames.de/iv/pc



Independence FM

Independence FM

Zum ersten Mal überhaupt kannst du festlegen, dass im Spiel deine Lieblingssongs über den Radiosender Independence FM abgespielt werden.

Speichere deine nicht der Digitalen Rechteverwaltung unterliegenden MP3-, WMA- oder M4A-Dateien (oder Shortcuts zu deinen Musikverzeichnissen) einfach in folgendem Verzeichnis:

Eigene Dateien\Rockstar Games\GTA IV\User Music

Achtung: Damit W4A-Dateien unterstützt werden, muss Quicktime oder iTunes installiert sein.

Du ruft Independence FM wie jeden anderen Sender im Spiel auf, hast aber dann zusätzlich die folgenden Optionen im Audio-Reiter des Pausemenüs:

Suchläufe

Automatische Suche: Stelle diese Option auf AN um beim Spielstart automatisch eine "Schnellsuche" durchzuführen.

Schnellsuche: Liest nur die Audiodateien in deinem Verzeichnis ein und spielt sie genauso ab, wie sie im Verzeichnis abgelegt wurden.

Komplette Suche: Liest nur die Audiodateien in deinem Verzeichnis ein und führt zusätzliche Analysen durch, um das Hörerlebnis zu verbessern.

Abspielmodi

Sequentiell: Spielt die Audiodateien in der Reihenfolge ab, in der sie im Verzeichnis gespeichert sind. Du kannst allerdings Songs überspringen.

Zufallswiedergabe: Spielt die Audiodateien zufällig ab. Du kannst allerdings Songs überspringen.

Radio: Spielt die Audiodateien zufällig ab und blendet zwischen den Tracks aber Radiowerbung und DJ-Moderationen ein. Du kannst hier keine Songs überspringen.

Kundendienst

Wir hoffen, dass Sie mit unserem Spiel viel Spaß haben. Sollten Sie technische oder spielerische Schwierigkeiten haben oder eine Disc kaputt gegangen sein, bieten wir Ihnen wie folgt Hilfe an.

ONLINE-SUPPORT

Den günstigsten Technik-Service bietet unser Online-Support unter **www.take2.de/onlinesupport**.

TELEFON-SUPPORT

Neben dem Online-Support steht Ihnen auch unser Telefon-Support zur Verfügung.

1. Express-Hotline

Die schnellste technische Hilfe bietet Ihnen unsere Express-Hotline, die Ihnen Mo.-So. (inkl. Feiertage) 8.00 – 24.00 Uhr zur Verfügung steht.

Aus Deutschland wählen Sie bitte:

Tel.: **0900 – 1 393 493** (1,86 € / Minute aus dem deutschen Festnetz, abweichende Preise für Mobilfunkteilnehmer)

Aus Österreich wählen Sie bitte:

Tel.: **0900 – 160 672** (1,802 € / Minute aus dem österreichischen Festnetz, abweichende Preise für Mobilfunkteilnehmer)

2. Standard-Hotline (nur mit EAN-Code nutzbar)

Diese Hotline ist günstiger, zu erreichen Mo.-Fr. 16.00 – 20.00 Uhr, und erfordert für eine schnellere Bearbeitung den EAN-Code des gekauften Spiels (13-stelliger Code unter dem Strichcode auf der Rückseite der Verpackung)

Aus Deutschland wählen Sie bitte:

Tel.: **0900 – 1 392 492** (0,62 € / Minute aus dem deutschen Festnetz, abweichende Preise für Mobilfunkteilnehmer)

Aus Österreich wählen Sie bitte:

Tel.: **0900 – 241 231** (0,676 € / Minute aus dem österreichischen Festnetz, abweichende Preise für Mobilfunkteilnehmer)

HELPLINE

Hier gibt es Lösungs- und Spielhinweise und Cheats, erreichbar Mo.-So. (inkl. Feiertage) 8.00 – 24.00 Uhr.

Aus Deutschland wählen Sie bitte:

Tel.: **0900 – 1 391 491** (1,86 € / Minute aus dem deutschen Festnetz, abweichende Preise für Mobilfunkteilnehmer)

Aus Österreich wählen Sie bitte:

Tel.: **0900 – 400 873** (1,802 € / Minute aus dem österreichischen Festnetz, abweichende Preise für Mobilfunkteilnehmer)